Projeto de Interface com o Usuário

Data: 22 de Junho de 2025

Versão: 1.0 (Rascunho Inicial)

Autor: Henrique Valente Lima (211055380)

1. Introdução

Este documento apresenta o Projeto de Interface com o Usuário para o Sistema de Gestão de Feiras, consistindo em storyboards e wireframes. O objetivo é visualizar as telas principais da aplicação e o fluxo de navegação do usuário, tanto para acesso público quanto para as funcionalidades de gestão, antes da fase de desenvolvimento. Os wireframes são esboços de baixa fidelidade, focando na disposição dos elementos e na hierarquia da informação, sem detalhes estéticos.

2. Visão Geral da Interface

A interface será limpa e funcional, priorizando a clareza da informação e a facilidade de navegação. Haverá uma distinção clara entre as áreas de acesso público e as áreas restritas a usuários autenticados, com elementos de navegação que se adaptam ao estado de login do usuário.

3. Storyboards e Wireframes Principais

A seguir, apresentamos storyboards para fluxos de usuário críticos, seguidos pelos wireframes das telas envolvidas.

3.1. Storyboard 1: Navegação Pública e Detalhes da Feira

Cenário: Um usuário anônimo deseja encontrar uma feira e ver seus detalhes, incluindo expositores e produtos.

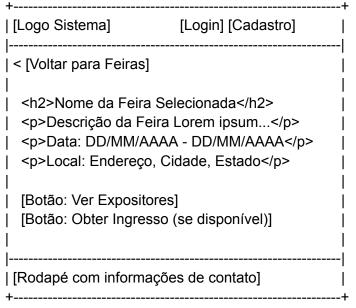
- Passo 1: Listagem de Feiras (Página Inicial)
 - Descrição: O usuário acessa a página inicial do sistema e vê uma lista das feiras disponíveis.
 - Wireframe:

+	+
[Logo Sistema]	[Login] [Cadastro]
Bem-vindo ao	Gestão de Feiras
 <h2>Feiras Atuais<!--</td--><td>h2> </td></h2>	h2>
Nome da Feira 1]	[Ver Detalhes]
[Nome da Feira 2]	[Ver Detalhes]
[Nome da Feira 3]	[Ver Detalhes]

[Rodapé com informações de contato]	İ
+	+

• Passo 2: Detalhes da Feira

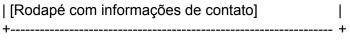
- Descrição: O usuário clica em "Ver Detalhes" de uma feira e visualiza suas informações completas, com opções para ver expositores e ingressos.
- Wireframe:



• Passo 3: Listagem de Expositores da Feira

- Descrição: O usuário clica em "Ver Expositores" e vê a lista de expositores participantes da feira.
- Wireframe:

+	+
[Logo Sistema]	[Login] [Cadastro]
< [Voltar para Detalhes o	la Feira]
<h2>Expositores da [No</h2>	ome da Feira]
Nome do Expositor A	[Ver Detalhes]
[Nome do Expositor B]	[Ver Detalhes]
[Nome do Expositor C]	[Ver Detalhes]
	į.



• Passo 4: Detalhes do Expositor (e Produtos)

- Descrição: O usuário clica em "Ver Detalhes" de um expositor e vê suas informações e a lista de produtos que ele oferece.
- Wireframe:

+	
[Logo Sistema]	[Login] [Cadastro]
< [Voltar para Expositor	es da Feira]
<h2>Nome do Exposit Descrição do Expo Contato: email@ex</h2>	ositor Lorem ipsum
<h3>Produtos Ofereció [Nome do Produto X] [Nome do Produto Y] </h3>	[Ver Detalhes]
 [Rodapé com informaçõ +	es de contato]

• Passo 5: Detalhes do Produto

- Descrição: O usuário clica em "Ver Detalhes" de um produto e visualiza suas informações completas.
- Wireframe:

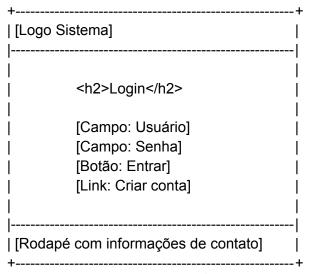
+		-+
[Logo Sistema]	[Login] [Cadastro]	 -
< [Voltar para Produt	tos do Expositor]	
1	duto Selecionado roduto Lorem ipsum (X	
 [Rodapé com inform: +	ações de contato]	- -+
•		Ċ

3.2. Storyboard 2: Criação de Feira (Usuário Autenticado)

Cenário: Um organizador (usuário autenticado) deseja criar uma nova feira.

• Passo 1: Tela de Login

- o **Descrição:** O usuário acessa a tela de login para entrar no sistema.
- Wireframe:



• Passo 2: Dashboard/Área Logada (ou Lista de Feiras Pessoais)

- Descrição: Após o login, o usuário é direcionado para uma área onde pode gerenciar suas feiras ou ver uma lista de suas feiras criadas.
- Wireframe:

• Passo 3: Formulário de Criação de Feira

- Descrição: O usuário clica em "Criar Nova Feira" e é apresentado a um formulário para preencher os detalhes da nova feira.
- Wireframe:

[Logo Sistema]	[Olá, Usuário!] [Sair]	 I
< [Voltar para Minha	s Feiras]	
<h2>Criar Nov</h2>	ra Feira	
<label>Nome o</label>	da Feira: xto]	
<label>Descriç [Área de Texto</label>	•	
<label>Data de [Campo de Data</label>	e Início: ta]	
<label>Data de [Campo de Data</label>	e Término: ta]	
<label>Local:< [Campo de Tex</label>		
<label>Cidade [Campo de Tex</label>		
<label>Estado:</label>		
Botão: Salvar	Feira]	
[Rodapé com inform +	ações de contato]	 +

• Passo 4: Confirmação e Redirecionamento

- Descrição: Após salvar a feira, uma mensagem de sucesso é exibida, e o usuário é redirecionado de volta para a lista de suas feiras (ou para os detalhes da nova feira).
- o Wireframe (Exemplo de Mensagem):

•	 		+
	[Logo Sistema]	[Olá, Usuário!] [Sair]	1
	<h2>Minhas Fe</h2>	eiras	I
	[Mensagem: Feira "No	ome da Feira" criada com sucess	o!]
	[Botão: + Criar Nova F	Feira]	

[Nome da Minha Feira 1] [Editar] [Excluir]	
[Nome da Nova Feira] [Editar] [Excluir]	
[Rodapé com informações de contato]	