

# Virtuální realita domů – pravidla a doporučení

Pravidla:



Zákaz přímého slunečního světla do čoček brýlí



Čočky čistit pouze přibaleným hadříkem z mikrovlákna



Zákaz používání brýlí a příslušenství pod vlivem alkoholu nebo jiných omamných látek

Doporučení:



Prostor minimálně 2,5m x 2,5m bez překážek

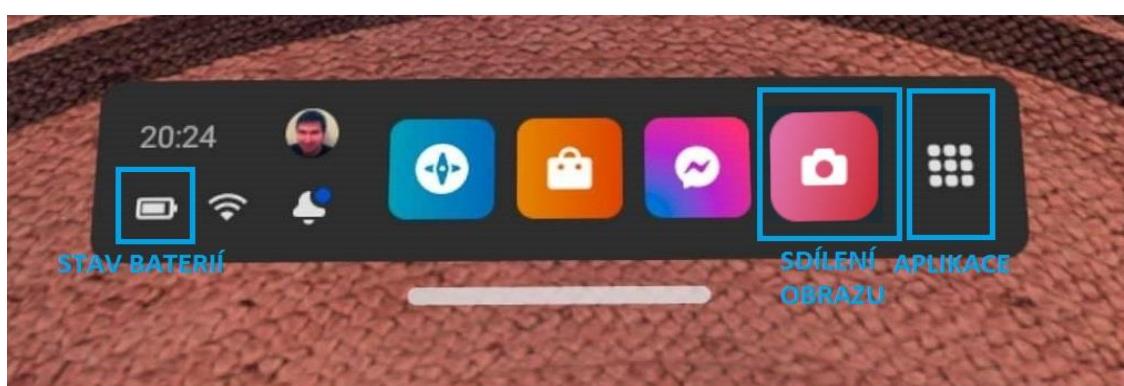


Zajisti dobré osvětlení, bez toho brýle nefungují



V herním prostoru bys měl být sám, aby se předešlo kolizím

## Orientace v menu



## Ovládání



### Potvrzovací tlačítko

- pomocí hlavního potvrzovacího tlačítka, které se nachází na obou ovladačích, vybíráte veškeré možnosti v menu a aplikacích



### Oculus tlačítko

- pomocí tohoto tlačítka, které se nachází na pravém ovladači, se dostanete na hlavní nabídku viz obrázek "**Orientace v menu**"



### Tlačítko menu

- pomocí tohoto tlačítka, které se nachází na levém ovladači, se dostanete do menu příslušné hry, kterou právě hrájete. Tam můžete měnit nastavení dané hry, nebo ji pozastavit



# Časté dotazy

## Můžu si headset nasadit i přes dioptrické brýle?

-není problém, jen dávejte pozor na čočky obou brýlí, neutahujte příliš moc

## Můžu hry hrát i v sedě/leže?

-některé hry se dají hrát v sedě či kleče, i když k tomu nejsou zrovna přizpůsobeny, nejlepší herní zážitek obdržíte ve stoje

## Jak mám měnit hry?

-ze hry se dostanete do hlavního menu pomocí stisknutí  na pravém ovladači a vybráním pole **"Aplikace"**, zde máte na výběr – více informací na výše uvedeném obrázku **"Orientace v menu"**

## Jak mám vědět, jestli si mi vybjí brýle nebo ovladače?

-v hlavním menu (stisknutím  na pravém ovladači) se stav příslušenství zobrazí v levém dolním rohu menu – ilustrační foto na výše uvedeném obrázku **"Orientace v menu"**

## Jak dlouho vydrží nabité brýle a ovladače a jak dlouho se nabíjí?

-plná baterie headsetu vydrží zhruba 2 hodiny, ale záleží na hře. Stejně tak dlouhá je i jeho doba nabíjení, baterie ovladačů pak vydrží zhruba 12 hodin

## Nemám nabíječku na baterie, mohu použít i jiné, které mám doma?

-pokud máte brýle půjčené na víkend, o vybití baterií v ovladačích se nemusíte bát, jelikož vydrží. Za předpokladu, kdy bude nutnost baterie vyměnit, jakékoli baterie typu AA je možné použít do ovladačů, jen vybité nabíjecí baterie nikam nevyhazujte a nechte je u ostatního příslušenství, popřípadě použijte náhradní, budou-li přibalený

## Špatně jsem nastavil/a herní zónu, jak ji mohu přenastavit?

-herní oblast jde kdykoliv měnit v hlavním menu (stisknutím  na pravém ovladači), v sekci **"Nastavení" – "Ochranný systém" – "Upravit ochranný systém"**

## Jak vycentruji pohled, když ho mám nakřivo?

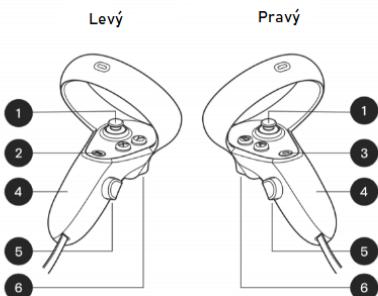
-stačí kdykoliv na dvě sekundy podržet  na pravém ovladači a pohled se vám vycentruje tím směrem, kterým se právě díváte

## Co mám dělat při poruše, záseku, výpadku atd.?

-pokud se Vám z jakéhokoliv důvodu přihodí nějaká systémová chyba, stačí brýle restartovat dlouhým podržením postranního tlačítka. V případě většího problému nebo nás neváhejte kontaktovat na čísle +420 720 355 529

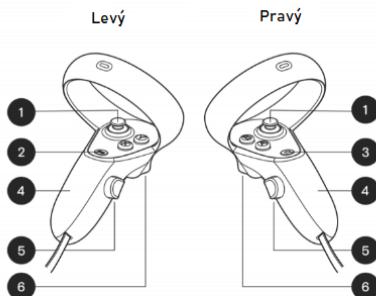
# Ovládání nejlepších her

## BEAT SABER



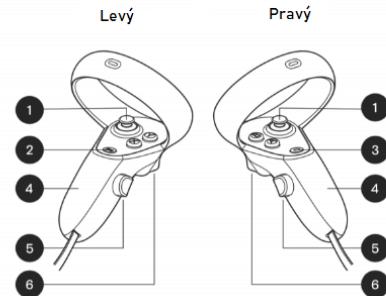
1. Otáčení pohledu  
2. Menu aplikace  
3. Menu Oculus  
4. Kryty na baterie  
5. Výběr možností  
6. Výběr možností

## JOB SIMULATOR



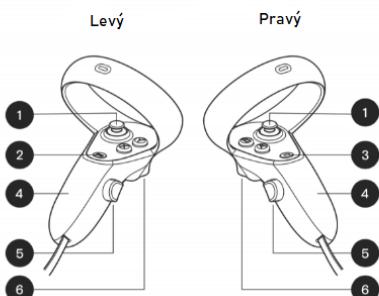
1. Kryty na baterie  
2. Kufr - návrat do menu  
3. .  
4. Kryty na baterie  
5. Úchop předmětů, hl. akce  
6. .

## ANGRY BIRDS



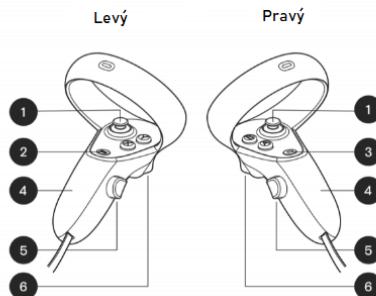
1. Menu aplikace  
2. Menu aplikace  
3. Menu Oculus  
A. Menu aplikace  
4. Kryty na baterie  
5. Natahování praku  
6. Natahování praku  
B. Teleport (držení)

## CREED: RISE TO GLORY



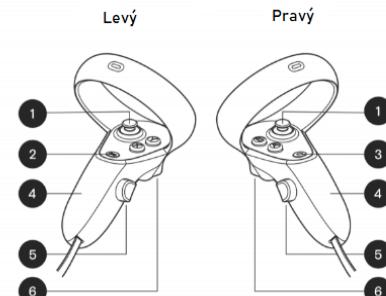
1. Otáčení pohledu  
2. Menu aplikace (držení)  
3. Menu Oculus  
A + X. Pohyb (držení)  
Y. Menu aplikace (držení)  
4. Kryty na baterie  
5. Výběr možností  
6. Výběr možností  
B. Vycentrování pohledu  
Y. Menu aplikace (držení)

## RICHIE'S PLANK



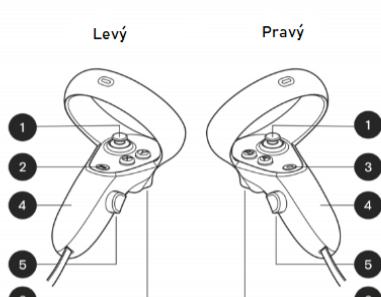
1. .  
2. Menu aplikace  
3. Menu Oculus  
4. Kryty na baterie  
5. .  
6. Výběr možností  
V této hře jde vycentrovat pohled pouze pomocí Menu aplikace

## REC ROOM



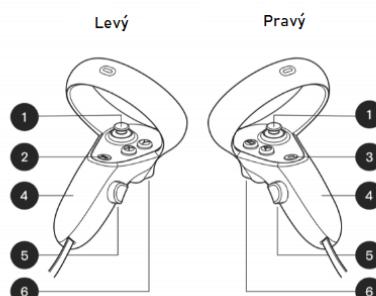
1. Otáčení pohledu  
2. Menu aplikace  
3. Menu Oculus  
A. Teleport (držení)  
4. Kryty na baterie  
5. Uchopení předmětu  
6. Uchopení předmětu  
X. Teleport (držení)

## SUPERHOT



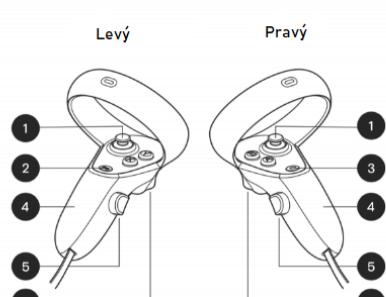
1. Menu aplikace  
2. Menu aplikace  
3. Menu Oculus  
4. Kryty na baterie  
5. Uchopení předmětu, údery  
6. Výběr možností, střelba

## SPACE PIRATE



1. Výběr zbraní  
2. Menu aplikace  
3. Menu Oculus  
A. Výběr zbraní  
4. Kryty na baterie  
5. .  
6. Výběr možností, střelba  
B. Výběr zbraní

## THE CLIMB 2



1. Menu aplikace  
2. Menu aplikace  
3. Menu Oculus  
A. Skok  
4. Kryty na baterie  
5. .  
6. Výběr možností, přichycení  
Y. Vrácení času