

Virtuální realita domů – pravidla a doporučení

Pravidla:



**Zákaz přímého
slunečního světla
do čoček brýlí**



**Čočky čistit
pouze přibaleným
hadříkem z
mikrovlákna**



**Zákaz používání brýlí a
příslušenství pod vlivem
alkoholu nebo jiných
omamných látek**

Doporučení:



**Prostor
minimálně
2,5m x 2,5m
bez
překážek**

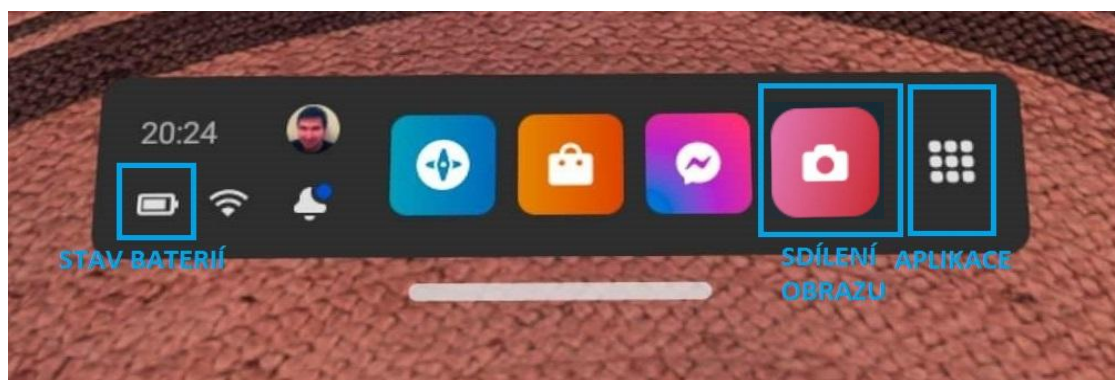


**Zajisti dobré
osvětlení, bez
toho brýle
nefungují**



**V herním
prostoru bys
měl být sám, aby
se předešlo
kolizím**

Orientace v menu



Ovládání



Potvrzovací tlačítko

-pomocí hlavního potvrzovacího tlačítka, které se nachází na obou ovladačích, vybíráte veškeré možnosti v menu a aplikacích



Oculus tlačítko

-pomocí tohoto tlačítka, které se nachází na pravém ovladači, se dostanete na hlavní nabídku viz obrázek "**Orientace v menu**"



Tlačítko menu

-pomocí tohoto tlačítka, které se nachází na levém ovladači, se dostanete do menu příslušné hry, kterou právě hrajete. Tam můžete měnit nastavení dané hry, nebo ji pozastavit



Časté dotazy


Můžu si headset nasadit i přes dioptrické brýle?

-není problém, jen dávejte pozor na čočky obou brýlí, neutahujte příliš moc

Můžu hry hrát i v sedě/leže?

-některé hry se dají hrát v sedě či kleče, i když k tomu nejsou zrovna přizpůsobeny, nejlepší herní zážitek obdržíte ve stoje

Jak mám měnit hry?

-ze hry se dostanete do hlavního menu pomocí stisknutí  na pravém ovladači a vybráním pole **"Aplikace"**, zde máte na výběr – více informací na výše uvedeném obrázku **"Orientace v menu"**

Jak mám vědět, jestli si mi vybíjí brýle nebo ovladače?

-v hlavním menu (stisknutím  na pravém ovladači) se stav příslušenství zobrazí v levém dolním rohu menu – ilustrační foto na výše uvedeném obrázku **"Orientace v menu"**

Jak dlouho vydrží nabité brýle a ovladače a jak dlouho se nabíjí?

-plná baterie headsetu vydrží zhruba 2 hodiny, ale záleží na hře. Stejně tak dlouhá je i jeho doba nabíjení, baterie ovladačů pak vydrží zhruba 12 hodin

Nemám nabíječku na baterie, mohu použít i jiné, které mám doma?

-za předpokladu, kdy bude nutnost baterie vyměnit, jakékoliv baterie typu AA je možné použít do ovladačů, jen **vybité nabíjecí baterie nikam nevyhazujte** a nechte je u ostatního příslušenství, popřípadě použijte náhradní, budou-li přibaleny

Špatně jsem nastavil/a herní zónu, jak ji mohu přenastavit?

-herní oblast jde kdykoliv měnit v hlavním menu (stisknutím  na pravém ovladači), v sekci **"Nastavení"** – **"Ochranný systém"** – **"Upravit ochranný systém"**

Jak vycentruji pohled, když ho mám nakřivo?

-stačí kdykoliv na dvě sekundy podržet  na pravém ovladači a pohled se vám vycentruje tím směrem, kterým se právě díváte

Jak zaostřím obraz?

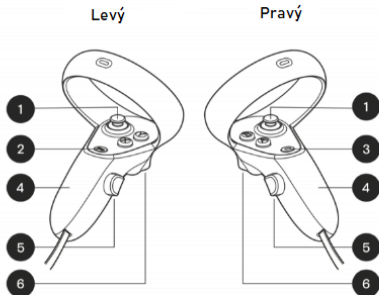
-pomocí posuvného kolečka na spodku brýlí se dají přibližovat a oddalovat čočky

Co mám dělat při poruše, záseku, výpadku atd.?

-pokud se Vám z jakéhokoliv důvodu přihodí nějaká systémová chyba, stačí brýle restartovat dlouhým podržením postranního tlačítka. V případě většího problému nebo nás neváhejte kontaktovat na čísle +420 720 355 529

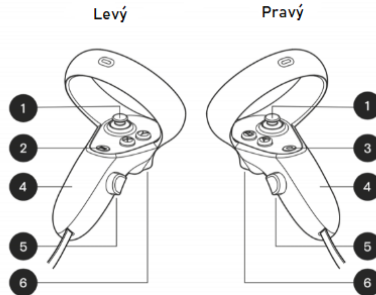
Ovládání nejlepších her

BEAT SABER



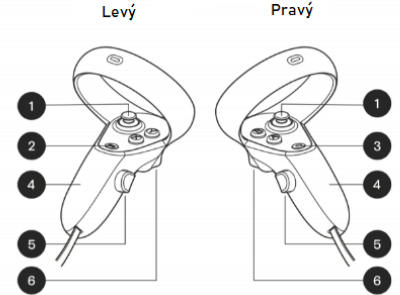
- | | |
|------------------|---------------------|
| 1. Menu aplikace | 4. Kryty na baterie |
| 2. Menu Oculus | 5. Výběr možností |
| 3. Menu Oculus | |

JOB SIMULATOR



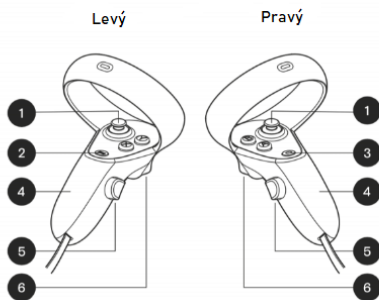
- | | |
|--------------------------|-----------------------------|
| 1. Kufr - návrat do menu | 4. Kryty na baterie |
| 2. Menu aplikace | 5. Úchop předmětů, hl. akce |
| 3. Menu Oculus | 6. Výběr možností |

ANGRY BIRDS



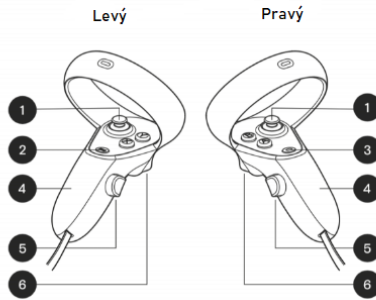
- | | |
|------------------|----------------------|
| 1. Menu aplikace | 4. Kryty na baterie |
| 2. Menu Oculus | 5. Natahování praku |
| 3. Menu Oculus | 6. Natahování praku |
| A. Menu aplikace | B. Teleport (držení) |

CREED: RISE TO GLORY



- | | |
|---------------------------|---------------------------|
| 1. Otáčení pohledu | 4. Kryty na baterie |
| 2. Menu aplikace (držení) | 5. Výběr možností |
| 3. Menu Oculus | 6. Vycentrování pohledu |
| A + X. Pohyb (držení) | B. Menu aplikace (držení) |

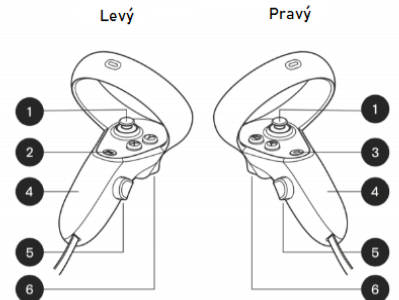
RICHIE'S PLANK



- | | |
|------------------|---------------------|
| 1. Menu aplikace | 4. Kryty na baterie |
| 2. Menu Oculus | 5. Výběr možností |
| 3. Menu Oculus | 6. Výběr možností |

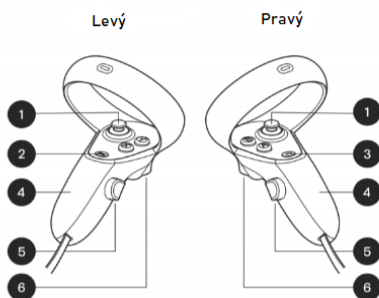
V této hře jde vycentrovat pohled pouze pomocí Menu aplikace

REC ROOM



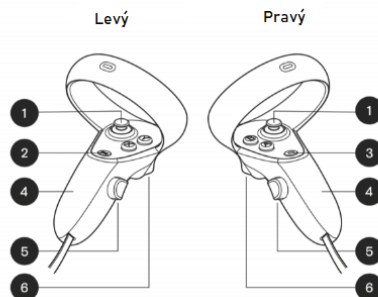
- | | |
|----------------------|----------------------|
| 1. Otáčení pohledu | 4. Kryty na baterie |
| 2. Menu aplikace | 5. Uchopení předmětů |
| 3. Menu Oculus | 6. Uchopení předmětů |
| A. Teleport (držení) | X. Teleport (držení) |

SUPERHOT



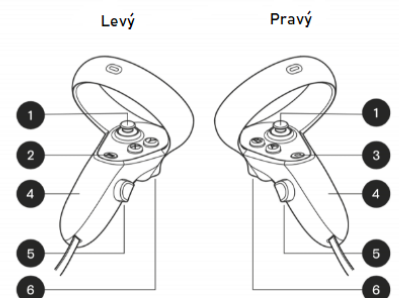
- | | |
|------------------|-----------------------------|
| 1. Menu aplikace | 4. Kryty na baterie |
| 2. Menu Oculus | 5. Uchopení předmětů, údery |
| 3. Menu Oculus | 6. Výběr možností, střelba |

SPACE PIRATE



- | | |
|------------------|----------------------------|
| 1. Výběr zbraní | 4. Kryty na baterie |
| 2. Menu aplikace | 5. Výběr možností, střelba |
| 3. Menu Oculus | 6. Výběr zbraní |
| A. Výběr zbraní | B. Výběr zbraní |

THE CLIMB 2



- | | |
|------------------|-------------------------------|
| 1. Menu aplikace | 4. Kryty na baterie |
| 2. Menu Oculus | 5. Výběr možností, přichycení |
| 3. Menu Oculus | 6. Vracení času |
| A. Skok | |