

Разные типы попилов

White Mafia Club



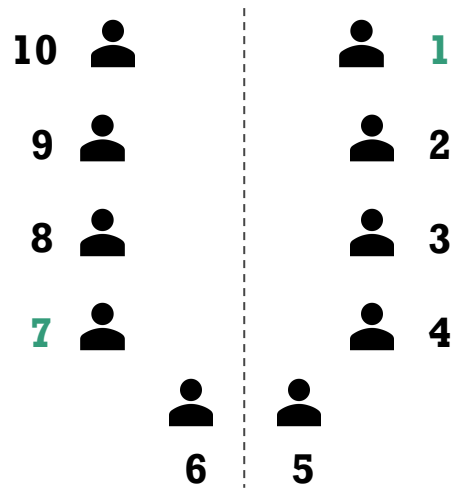
@white_mafia_club

Попил двоих при 10

Вариант №1: Попил половинками

Когда игроки на попиле сидят на **разных** половинах стола

На голосовании игроки **1** и **7**

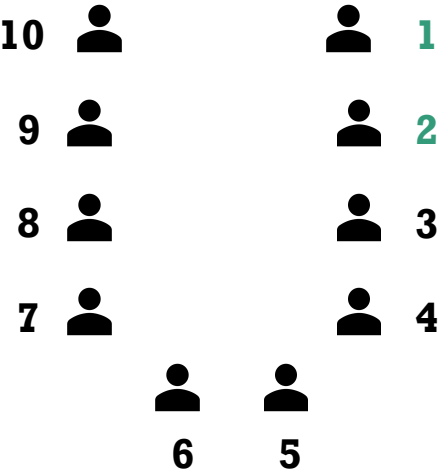


- В **1** голосуют игроки: 6, **7**, 8, 9, 10
- В **7** голосуют игроки: **1**, 2, 3, 4, 5

Вариант №2

Когда игроки на попиле сидят на **одной** половине стола

На голосовании игроки **1** и **2**



- В **1** голосуют игроки: **2**, 3, 4, 5, 6
- В **2** голосуют игроки: 7, 8, 9, 10, **1**

На голосовании игроки **1** и **4**

- В **1** голосуют игроки: 2, 3, **4**, 5, 6
- В **4** голосуют игроки: 7, 8, 9, 10, **1**

~~Попил троих при 9~~ сейчас запрещен правилами

Когда делаем?

1. Играем по одной версии игры.
2. В игре есть один проверенный красный игрок.

Преимущества

1. Выгоняем сразу 3-х подозрительных игроков.
2. Попил на троих сокращает круг проверок шерифа, увеличивает шансы красного города.

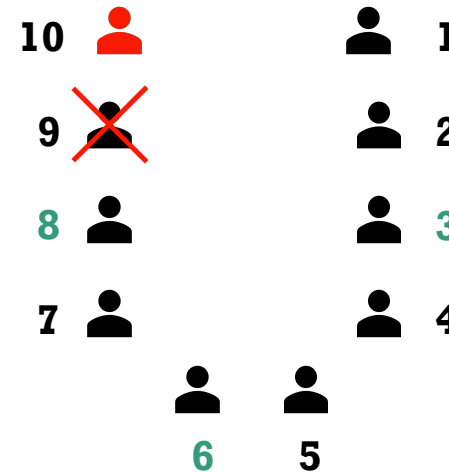
Что делать?

1. Запомнить порядок выставления.
2. Озвучить попил, если вы завершаете круг, так, как сказал проверенный красный игрок.
3. Если вы красный, то внимательно слушайте озвученный попил и не ломайте. Если вы чёрный в попиле - обязательно ломайте. Чёрному вне попила лучше не ломать.
4. Если кто-то не поставил руку, заголосовываем его.
5. Важно следить за рукой игрока, который выставлен под первые руки, чтобы успеть его добить, если он не поставит руку.

Попил

9 игрок убит ночью, 10 – проверенный красный.

На голосовании игроки **8, 3, 6**



3 кандидатуры, которые пилятся, голосуют в первого выставленного. Дальше - по очереди

В **8** голосуют игроки: 8, 3, 6

В **3** голосуют игроки: 1, 2, 4

В **6** голосуют игроки: 5, 7, 10

Попил четверых при 8: одна версия игры (один шериф)

Когда делаем?

- 1. Когда было одно вскрытие (играем по одной версии).
- 2. Когда точно знаем, что один черный ушел.

Преимущества

- 1. Шериф пилит 4 самых подозрительных игроков и потом делает еще одну проверку.

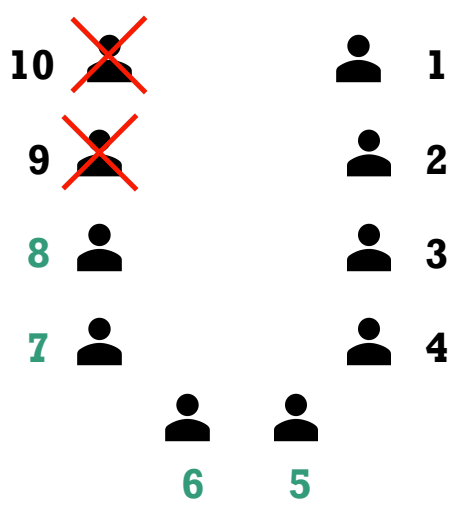
Слом

- 1. Если какой-то игрок ломает попил, он уходит.

Попил

-

На голосовании игроки **5,6,7,8**



В первого выставленного игрока голосуют две первые кандидатуры, во второго – две последние.

В **5** голосуют игроки: 5, 6
В **6** голосуют игроки: 7, 8
В **7** голосуют игроки: 1, 2
В **8** голосуют игроки: 3, 4



Попил четверых при 8: две версии игры (два шерифа)

Когда делаем?

- 1. Когда команды у обоих шерифов собраны

Как выставлять?

- 1. Порядок выставления должен быть следующим: сначала игроки, у которых осталось три мафа, затем – игроки у которых два мафа за столом.

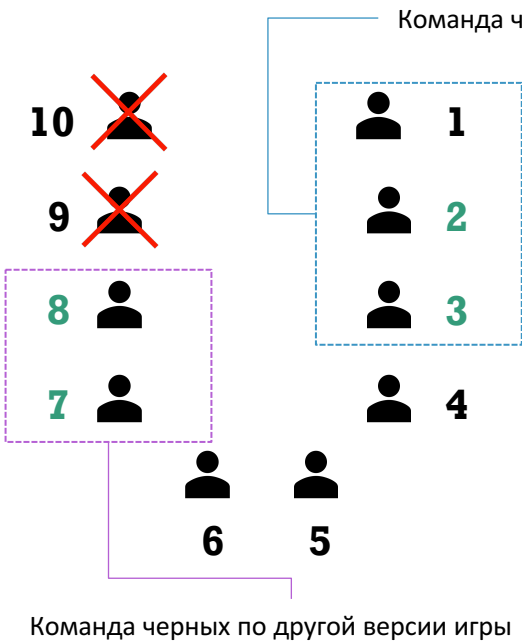
Что делать?

- 1. Кто сломал – в того и голосуем.
- 2. Если все игроки с попила ушли, и игра продолжилась, то черный точно один игрок из команды 3-х мафий, который не был на попиле.

Попил

За столом игроки 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8. С одной стороны 3 черных, с другой 2. Мафия либо 1, 2, 3 либо 7, 8. Пилим 2, 3 и 7, 8.

На голосовании игроки **7, 8, 2, 3**



- В **7** голосуют игроки: 2, 3
Две мафии из другой команды на голосовании
- В **8** голосуют игроки: 1, 4
Последний черный из другой команды + 1 красный
- В **2** голосуют игроки: 5, 6
По очереди
- В **3** голосуют игроки: 7, 8
Две мафии из другой команды



Попил троих при 6

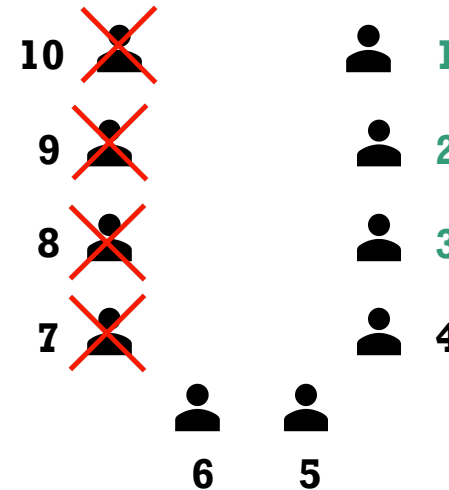
Когда делаем?

1. Когда играем по одной версии.
2. Когда есть три красные проверки.
3. Если есть две красные проверки и 4 непроверенных игрока, тогда надо выбрать самого красного, остальных попилить.

Попил

За столом игроки 1, 2, 3, 4, 5, 6. Игроки 4,5 – проверенные красные. Игрок номер 6 – непроверенный, но самый красный среди 1,2,3,6. Пилятся 1,2,3.

На голосовании игроки **1,2,3**



В **1** голосуют игроки: 1,2

Первый и второй выставленный

В **2** голосуют игроки: 3,4

Последний выставленный + красный игрок

В **3** голосуют игроки: 5, 6

По очереди

Попил двоих при 6

Когда делаем?

- 1. Когда играем по двум версиям.
- 2. Когда команды черных уже сформированы.
- 3. Даже если у шерифа №1 есть черная проверка, а у шерифа №2 только красные проверки, то стол пилится между шерифом №1 и его черной проверкой.

Попил

За столом игроки 1, 2, 3, 4, 5, 6. Игрок №1 – шериф №1 с черной проверкой игрока №3. Игрок №2 – второй шериф с красной проверкой игрока №5. Пилится игроки 1 и 3.

На голосовании игроки 1,3



Попил двоих при 4

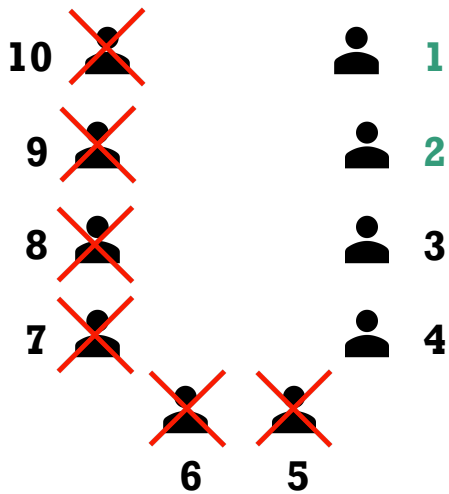
Что делать?

- 1. Выбрать самого черного игрока по ходам или завещаниям.
- 2. Этот игрок решает, с кем он будет подыматься.
- 3. Поднять двоих игроков.

Попил

-

На голосовании игроки **1,2**



В **1** голосуют игроки: 2,3

В **2** голосуют игроки: 1, 4