



# Diskreter Logarithmus

Josef Schmeißer und Fabian Grotz

25.05.2016



oooooo



oooooo

## 1 Motivation

## 2 Gruppentheorie

- Primwurzel

## 3 Algorithmen zur Bestimmung des diskreten Logarithmus

- Index-Calculus
- Babystep-Giantstep-Algorithmus

## 4 Anwendungen in der Kryptographie

- Elgamal-Verschlüsselungsverfahren



oooooo



Sei  $(\mathbb{G}, \cdot)$  eine Gruppe, wir definieren:

### Definition

- $e$  bezeichnet das neutrale Element
- $\text{ord}(\mathbb{G}) := |\mathbb{G}|$
- Für  $\alpha \in \mathbb{G}$  ist  $\text{ord}(\alpha) = n$  mit  $\alpha^n = e$

### Definition

Sei  $n \in \mathbb{N}$  und  $\alpha^n = 1$  sowie  $\alpha^{n/p} \neq 1$  für alle Primteiler  $p$  von  $n$ .  
Dann hat  $\alpha$  die Ordnung  $n$ .

## Definition

Eine Gruppe  $\mathbb{G}$  heißt zyklisch, wenn ein  $g \in \mathbb{G}$  existiert, so dass:

$$\forall \alpha \in \mathbb{G} : \exists i \in \mathbb{N} : g^i = \alpha$$

Wir nennen  $g$  einen Generator der zyklischen Gruppe.

- Sei  $(\mathbb{G}, \cdot)$  eine Gruppe und  $\alpha \in \mathbb{G}$ .
- $\alpha$  sei von endlicher Ordnung.

## Definition

$\langle \alpha \rangle$  bezeichnet die von  $\alpha$  erzeugte Untergruppe.

Die Euler'sche  $\varphi(n)$ -Funktion ist wie folgt definiert:

### Definition

Sie gibt für eine natürliche Zahl  $n$  an, wie viele zu  $n$  teilerfremde natürliche Zahlen existieren, welche nicht größer als  $n$  sind:

$$\varphi(n) := \left| \{a \in \mathbb{N} \mid 1 \leq a \leq n \wedge \text{ggT}(a, n) = 1\} \right|$$



oooooo



oooooo

## Primwurzel

Sei  $\mathbb{G}$  die prime Restklassengruppe  $(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})^\times$  mit der Multiplikation als vorherrschende Operation (gekennzeichnet durch  $\times$ ).

## Definition

Ein Element  $\alpha \in \mathbb{G}$  ist eine Primitivwurzel modulo  $p$ , wenn gilt:

$$\text{ord}(\alpha) = \varphi(p)$$



# Babystep-Giantstep-Algorithmus

## Theorie

- Gegeben Zyklische Gruppe  $\mathbb{G}$  mit Ordnung  $n$ , Generator  $g$  und ein Element der Gruppe  $\alpha$
- Gesucht ist  $x$  sodass  $g^x = \alpha$
- setzen  $x = i \cdot m + j$
- $m$  sollte in  $\lceil \sqrt{n} \rceil$  sein
- ausserdem  $0 \leq i < m$  und  $0 \leq j < m$



## Babystep-Giantstep-Algorithmus

# Theorie

$$g^{im+j} = \alpha \Leftrightarrow g^j = a(g^{-m})^i$$

**Babystep-Giantstep-Algorithmus**

# Theorie

$$g^{im+j} = \alpha \Leftrightarrow g^j = a(g^{-m})^i$$

## Babystep

Berechne für alle  $j$  den Ausdruck  $g^j$ . Paare  $(j, g^j)$  werden in Tabelle gespeichert

## Babystep-Giantstep-Algorithmus

# Theorie

$$g^{im+j} = \alpha \Leftrightarrow g^j = a(g^{-m})^i$$

### Babystep

Berechne für alle  $j$  den Ausdruck  $g^j$ . Paare  $(j, g^j)$  werden in Tabelle gespeichert

### Giantstep

Berechne  $(g^{-m})^i$  und vergleiche mit Tabelle. Wenn Treffer, gib  $x = im + j$  aus.

# Algorithmus in Pseudocode

## Eingabe

zyklische Gruppe  $G$  der Ordnung  $n$  mit einem Generator  $g$  und ein Element der Gruppe  $\alpha$

## Berechnung

- 1 Setze  $m := \lceil \sqrt{n} \rceil$
- 2 Für alle  $j \in \{0, \dots, m - 1\}$ :
  - 1 Berechne  $g^j$  und speichere das Tupel  $(j, g^j)$  in einer Tabelle
- 3 Setze  $t := \alpha$
- 4 Für alle  $i \in \{0, \dots, m - 1\}$ :
  - 1 Suche in der Tabelle nach einem Paar mit  $t = g^j$
  - 2 Wenn Paar existiert gib  $im + j = \log_g(\alpha)$  aus
  - 3 Wenn nicht: Setze  $t := t * g^{-m}$  und fahre fort

# Beispiel

- Wir nehmen eine Gruppe  $G$  der Ordnung  $n = 29$  mit Erzeuger  $g = 11$
- Wir wollen den diskreten Logarithmus von  $a = 3$  zur Basis  $g$  berechnen, also die Lösung von  $3 = 11^x \bmod 29$
- Rechnung siehe Tafel



## Babystep-Giantstep-Algorithmus

### Beispiel

- Wir nehmen eine Gruppe  $G$  der Ordnung  $n = 29$  mit Erzeuger  $g = 11$
- Wir wollen den diskreten Logarithmus von  $a = 3$  zur Basis  $g$  berechnen, also die Lösung von  $3 = 11^x \bmod 29$
- Rechnung siehe Tafel
- Lösung:  $\log_{11} 3 = 2 \cdot 6 + 5 = 17$

# Laufzeit

## Laufzeit

hängt von Liste ab, die m-Einträge nach Babystep Berechnungen hat und durchsucht werden muss.

Mit Hashfunktionen kann Laufzeit gemindert werden.

Dadurch gesamte Laufzeit bei  $O(m)$  bzw.  $O(\sqrt{n})$

# Speicherverbrauch

## Speicherverbrauch

hängt von Liste ab, die  $m$ -Einträge nach Babystep Berechnungen hat. Dadurch gesamter Speicherbedarf bei  $O(m)$  bzw.  $O(\sqrt{n})$

## Elgamal-Verschlüsselungsverfahren

# Elgamal-Verschlüsselungsverfahren

## Elgamal-Verschlüsselungsverfahren

- entwickelt 1985 von Taher Elgamal
- ist ein Public-Key Verschlüsselungsverfahren
- beruht auf Operationen in einer zyklischen Gruppe endlicher Ordnung

# Vorbereitungen

## Der Empfänger

- 1** wählt eine endliche, zyklische Gruppe  $G$  der Ordnung  $n$  mit Erzeuger  $p$
- 2** wählt eine zufällige Zahl  $a \in \{1, \dots, n-1\}$  mit  $\text{ggT}(a, n) = 1$  als privater Schlüssel des Empfängers
- 3** berechnet das Gruppenelement  $A = p^a \in G$  als öffentlicher Schlüssel
- 4** veröffentlicht  $(G, p)$  und  $A$

# Verschlüsseln

## Der Sender

- 1 möchte Nachricht  $m \in G$  versenden
- 2 wählt  $r \in \{1, \dots, n-1\}$  mit  $\text{ggT}(r, n) = 1$
- 3 berechnet  $R = p^r \in G$
- 4 berechnet  $c = A^r \cdot n \in G$
- 5 sendet  $(R, c)$  an den Empfänger



# Entschlüsseln

Der Empfänger

- berechnet  $m = R^{-a} \cdot c \in G$

# Entschlüsseln

## Der Empfänger

- berechnet  $m = R^{-a} \cdot c \in G$

Es gilt:  $R^{-a} \cdot c = p^{-ra} \cdot A^r \cdot m = p^{-ra} \cdot p^{ar} \cdot m = m$

## Elgamal-Verschlüsselungsverfahren

## Beispiel

Wie nehmen ein Beispiel:

$p = 47$ ,  $g = 5$  werden veröffentlicht

B wählt  $b = 29$

A wählt  $a = 7$

Nachricht  $m = 42$



# Decisional Diffie-Hellman-Problem (DDH)

## Grundgedanke

Angreifer kann zwischen  $\langle g^a, g^b, g^{ab} \rangle$  und  $\langle g^a, g^b, g^c \rangle$  nicht unterscheiden, wenn  $a, b$  und  $c$  zufällig gewählt in  $[1, |G|]$ .