Operadores Numéricos ou Aritméticos

- Os operadores numéricos são os comuns, +, -, * e / para soma, subtração, multiplicação e divisão. Se quiser fazer divisão inteira, para obter o quociente use somente números inteiros como divisor e dividendo e % para obter o resto.
- Não existe operador de potenciação nem de radiciação. Use Math.pow(a,b) para fazer a elevado a b. Ou Math.sqrt(x) para extrair a raiz quadrada de x, ou Math.cbrt(y) para extrair a raiz cúbica de y.
- A precedência dos operadores é igual à da matemática. Para mudar a precedência use parênteses.

Exemplos de Operadores Aritméticos

```
5 + 3 retorna 8
5 — 8 retorna -3
5 * 8 retorna 40
15 / 8 retorna 1
15 % 8 retorna 7
15.0/8 retorna 1.875
5/2 retorna 2
5%2 retorna 1
```

```
Math.pow(4, 2) retorna 16.0
Math.pow(4,0.5) retorna 2.0
Math.sqrt(4) retorna 2.0
Math.cbrt(27) retorna 3.0
```

Operador de Atribuição

O operador de atribuição é o igual =

Exemplos:

```
int x = 5;
int y = 12;
int z = x + y;
```

Operadores Especiais: Aritmético e Atribuição

+=, =-, *=, /= e %= Executam a operação aritmética e atribuem o resultado a uma variável. Exs:

```
x += 10; equivale ax = x + 10; y *= 0.1; equivale ay = y * 0.1;
```

++, -- Operadores de incremento/decremento. Somam ou subtraem 1 de uma variável. Exs:

```
int x = 1;
x++; agora x vale 2
x--; agora x volta a ser 1.
```

Obs: a posição dos operadores de incremento/decremente às vezes importa; oportunamente será explicada a diferença de ++x e de x++.

Operadores Relacionais

Relacionam dois operandos para criar uma expressão lógica ou expressão booleana. São:

```
== igual
```

! = diferente

> maior

>= maior ou igual

< menor

<= menor ou igual.

Exemplos de Operadores Relacionais

```
3 > 2 retorna true
3 > 3 retorna false
3 >= 3 retorna true
3 == 3 retorna true
3 != 3 retorna false
3 \ge 2 retorna true
2 < 3 retorna true
2 \le 3-2 retorna false
int x = 10; é uma declaração de variável com atribuição de valor
x == 10 retorna true
```

Operadores Lógicos

Os operadores lógicos relacionam duas expressões lógicas. São:

```
&& e
| ou
! negação
```

Exemplos de Operadores Lógicos

&& E

true && true retorna true

true && false retorna false

false && true retorna false

false && false retorna false

```
|| OU
true || true retorna true
true || false retorna true
false || true retorna true
false || false retorna false
```

! NÃO !true retorna false !false retorna true

true && true || false retorna true true && (true || false) retorna true

false && true || false retorna false

!false && true || false retorna true

3 condições possíveis: x positivo (x > 0), x negativo (x < 0) e x nulo (x = 0); escrever um código que determine se x não é negativo.

```
if(x > 0 | x == 0)
     System.out.println("X não é negativo);
if(x < 0){
} else {
     System.out.println("X não é negativo");
//mais elegante e conciso
if(!(x < 0)){
     System.out.println("X não é negativo");
```