```java
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JComboBox;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JTextField;
import java.awt.Container;
import java.awt.GridLayout;

public class ConversorDeTemperatura {
    public static void criarTela(){
        // instanciando a tela e seus widgets
        JFrame tela = new JFrame("Conversor");
        JTextField celsiusTextField = new JTextField(10);
        JLabel celsiusLabel = new JLabel("\u00B0C");
        JButton convertButton = new JButton("Converter");
        JLabel valorConvertidoLabel = new JLabel("");

        //colocar os widgets na tela
        Container painelDeConteudo = tela.getContentPane();
        painelDeConteudo.setLayout(new GridLayout(2,4,2,4));
        painelDeConteudo.add(celsiusTextField);
        painelDeConteudo.add(celsiusLabel);
        painelDeConteudo.add(convertButton);
        painelDeConteudo.add(valorConvertidoLabel);

        //configurar a ação do click no botão
        convertButton.addActionListener((e)->{
            double celsius =
Double.parseDouble(celsiusTextField.getText());
            double farenheit = celsius/5 * 9 + 32;
            valorConvertidoLabel.setText(String.format("%.2f\u00B0F",
farenheit));
        });

        //arremates finais do JFrame
        //tela.pack();
        tela.setSize(223, 114);
        // centraliza a tela
        tela.setLocationRelativeTo(null);
        //para encerrar o programa quando clicar no X
        tela.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        //tornar o JFrame visível
        tela.setVisible(true);
    }
}
```