

# **FTCE**

## Faculdade de Tecnologia e Ciências Exatas

USJT – 2020/1 - Programação Orientada a Objetos - Laboratório Dojo

Professor: Calvetti

Aula: 07

Assunto: ArrayList

Problemas Propostos: Projeto Emporio (elaborado pelo Prof. Fulvio Prevot)

#### Kata:

Você vai ao "emporium" comprar frutas, legumes e grãos. O dono do emporium vende todos os itens por kg (quilograma).

1) Crie a classe TesteEmporium, com o método main.

Para fazer as compras, crie um objeto "carrinho" no main e execute o método colocarProdutoNoCarrinho(), uma vez para cada item comprado, informando o nome do produto (por exemplo, "arroz"), o preço unitário por kg (por exemplo, 1.43) e a quantidade em kg (por exemplo, 2.5).

No main, "Coloque no carrinho" três ou quatro produtos diferentes.

Para encerrar, crie um objeto "caixa", passando como parâmetros o nome do cliente (String) e objeto "carrinho" que você criou antes.

Depois, para o objeto "caixa", execute o método imprimirCompra() e veja o resultado.

Após executar a aplicação, analise o código-fonte das classes Cliente, Produto, Carrinho e Caixa (nesta ordem) e peça para os alunos fazerem os exercícios a seguir.

### Randori:

- 2) Crie um método, na classe Carrinho, para remover produtos da lista.
- 3) Crie o atributo cpf (String), na classe Cliente e faça com que o número do cpf do cliente apareça na impressão das compras, feita pelo objeto da classe Caixa.
- 4) Crie, na classe Carrinho, um método que retorne o "peso" (massa) em kg do carrinho (depois que o cliente colocou todos os produtos desejados).
- 5) Modifique os métodos da classe Carrinho, de modo que seja dado um desconto de 12% no total a pagar, caso o "peso" (massa) do carrinho seja superior a 50 kg.
- 6) Faça as modificações necessárias para que o valor do desconto (em reais) e o "peso" (massa) do carrinho apareçam na impressão feita pelo objeto da classe Caixa.

# Bibliografia

LOPES, ANITA. GARCIA, GUTO. Introdução à Programação: 500 algoritmos resolvidos. Rio de Janeiro: Elsevier, 2002.

DEITEL, P. DEITEL, H. Java: como programar. 8 Ed. São Paulo: Prentice – Hall (Pearson), 2010.