- 1. Para o mini-mundo descrito a seguir, produza os seguintes artefatos:
 - a. Diagrama de Entidade Relacionamento
 - b. Script SQL do banco de dados, incluindo:
 - i. Definição dos esquemas (DDL)
 - ii. Inserção de no mínimo 10 registros para cada tabela criada
 - c. 20 consultas (que envolvam ao menos duas tabelas):
 - i. Descrição da consulta
 - ii. Comando SQL que a resolva

Mini-mundo Zoológico

Um zoológico planeja adquirir um sistema para gerenciar as suas tarefas diárias. O sistema para esse zoológico deve ser capaz de cadastrar os seus animais, bem como os seus funcionários.

O sistema deve, ainda, reconhecer a que classe determinado animal pertence: mamífero, réptil, ave. Além disso, cada classe deve conter uma descrição técnica sobre as suas características específicas.

Os animais do zoológico devem ser identificados por um código de identificação, devendo o sistema registrar o seu nome, espécie, cor e altura. Cada animal é mantido em algum tipo de container, e o sistema deve saber o seu tipo, por exemplo: um poço, uma jaula, um viveiro, um tanque, etc. Cada container fica localizado em uma ala do zoológico, e o sistema deve indicar qual é a ala onde ele se encontra para facilitar o agendamento de atividades.

Os funcionários que trabalham nesse zoológico podem ser veterinários, cuidadores de animais, zeladores ou trabalharem em setores administrativos. todos os funcionários devem conter nome, data de nascimento, CPF, RG, endereço completo e o cargo que desempenham. No caso dos veterinários, deve conter ainda o CRMV (Carteira do Conselho Regional de Medicina Veterinária).

O sistema deve possuir um módulo para agendar dia e hora para as consultas de cada animal com os veterinários, tendo em vista que cada animal deve ser tratado sempre pelo mesmo veterinário, para que ele possa fazer acompanhamentos em longo prazo com o seu paciente, ressaltando que um veterinário pode atender vários animais.

O sistema deve também ser capaz de agendar dia e horário específico para a limpeza dos contêineres dos animais.