



Introdução

1

Objetivo

Criar e corrigir um código C para um sistema simples de Pet Shop.

2

Operações

Cadastrar, listar e editar dados de pets.

3

Metodologia

Introdução proposital de erros de sintaxe para identificação e correção.

Descrição do Código Original

1

Cadastro

Armazenar informações como nome, espécie e idade dos pets.

2

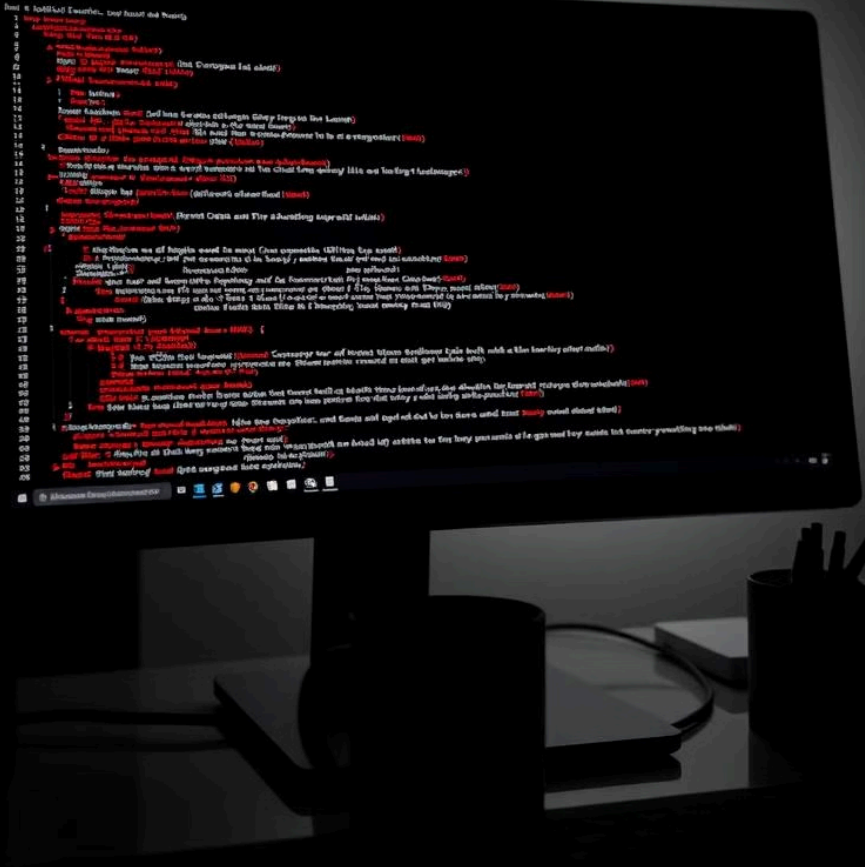
Listagem

Exibir os animais cadastrados no sistema.

3

Edição

Modificar as informações de um animal já cadastrado.





Erros no Código Original

Uso do Scanf

Confusão na sugestão de erro no uso do scanf para leitura da idade.

Controle de Índices

Falta de controle adequado do número de pets cadastrados.

Verificação de Entrada

Ausência de verificação correta do índice do pet na edição.

Versão Corrigida do Código

1

Uso do Scanf

Manutenção do uso correto do operador & no scanf.

2

Controle de Índices

Introdução da variável 'indice' para controlar o número de pets cadastrados.

3

Validação de Índices

Verificação dos limites válidos ao editar um pet.



Análise dos Erros e Acertos

Erros Corrigidos

- Uso incorreto do scanf (sugestão equivocada)
- Controle de quantidade de pets cadastrados
- Verificação inadequada de índices

Acertos

- Estrutura modular do código
- Simplicidade e eficiência
- Tratamento de erros de entrada

Conclusão

1 **Aprendizado**

Aplicação de conceitos de análise de código e tratamento de erros.

2 **Melhorias**

Código mais robusto com verificações adequadas e controle de fluxo aprimorado.

3 **Futuro**

Estrutura modular facilita manutenção e expansão futura.



Referências

Documentação da Linguagem C

Funções, verificação de erros,
manipulação de strings

Artigos e livros

Boas práticas em C,
estruturação de programas,
controle de fluxo

