

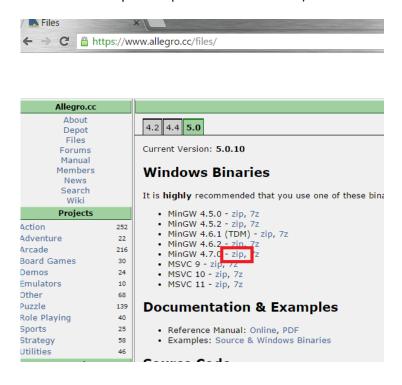
# Instalação da biblioteca Allegro

Acesse o site https://www.allegro.cc, e clique em Files





Em Windows Binaries, Escolha o arquivo .zip da versão mais atual do MinGW (que é o compilador que o code::blocks usa)

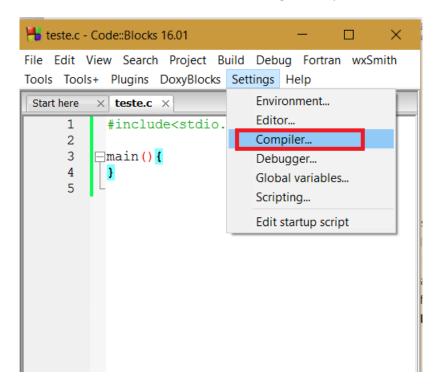


Após o download concluído, abra o arquivo, e arraste a pasta dentro do arquivo compactado para a pasta do seu compilador, e renomeie para allegro .

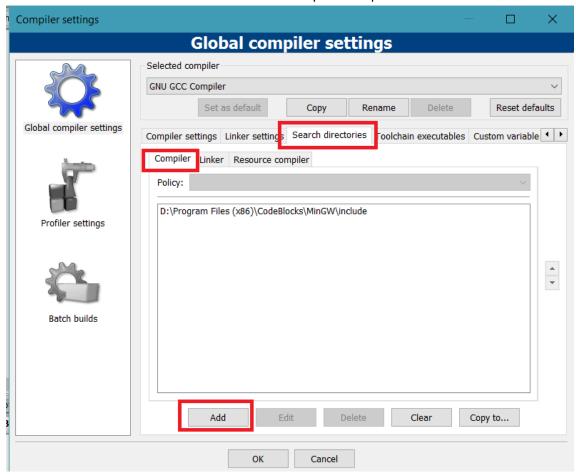
Copiar caminho ₱ Fácil acesso ▼ Copiar Colar Mover Copiar Excluir Renomear Nova Colar atalho Área de Transferência ↑ I > Este Computador > Dados (D:) > Program Files (x86) > CodeBlocks > MinGW allegro-5.0.10-mingw-4.7.0.zip - WinRAR o rápido Arquivo Comandos Ferramentas Favoritos O<sub>1</sub> allegro vnloads pbox doc Adicionar Extrair Para Testar Visualizar Ex ktop include ŧ allegro-5.0.10-mingw-4.7.0.zip - Arquiv ΙL y) | lib Nome IFSul libexec mingw32 share -ALG COPYING.ISL.txt LP COPYING.MinGW.txt PE COPYING.RUNTIMEbox COPYING.winpthread COPYING3.LIB-gcc-to COPYING3-gcc-tdm. Computador mingwvars.bat ktop README-gcc-tdm.tx

Padrão: C:\Program Files (x86)\CodeBlocks\MinGW

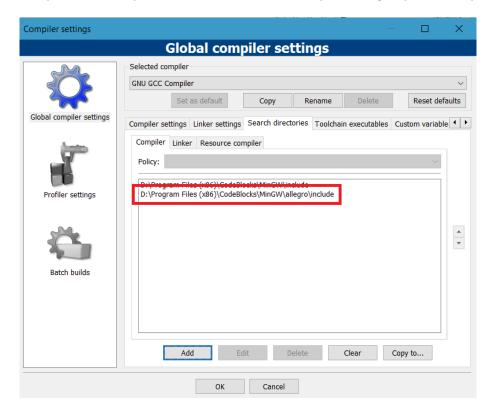
### Abra o code::blocks, vá em Settings > Compiler



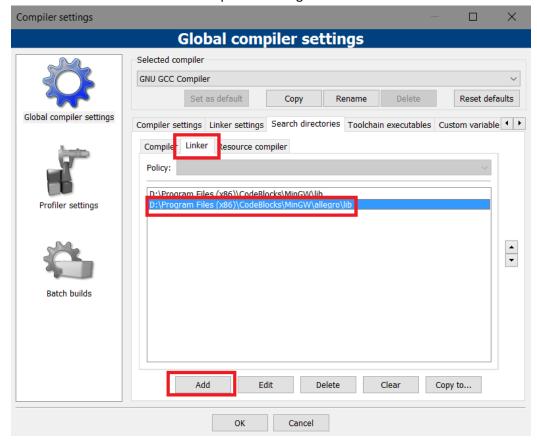
#### Vá na aba Search directories > Compiler e clique no botão Add



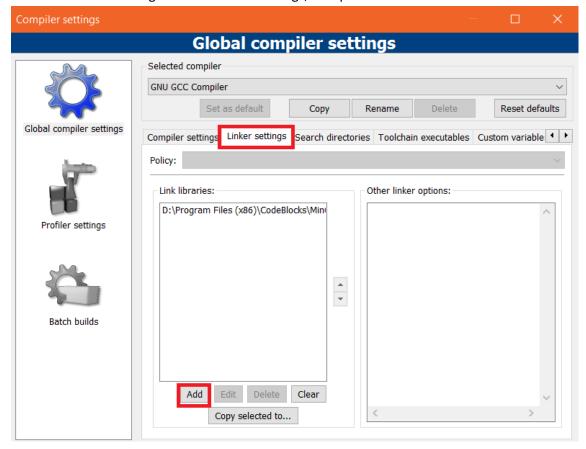
Inclua a pasta include que está dentro do diretório da pasta allegro que você copiou



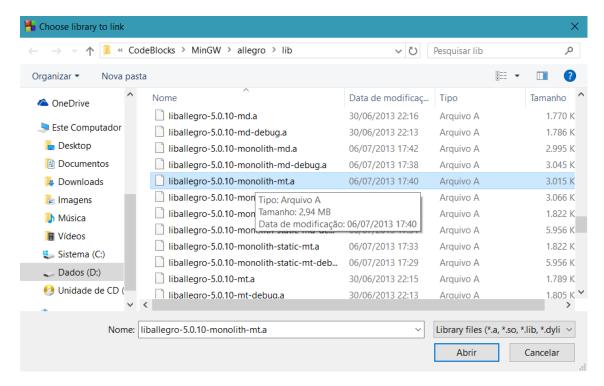
Clique na sub-aba Linker, no botão Add e adicione também a pasta lib que está dentro da pasta do allegro.



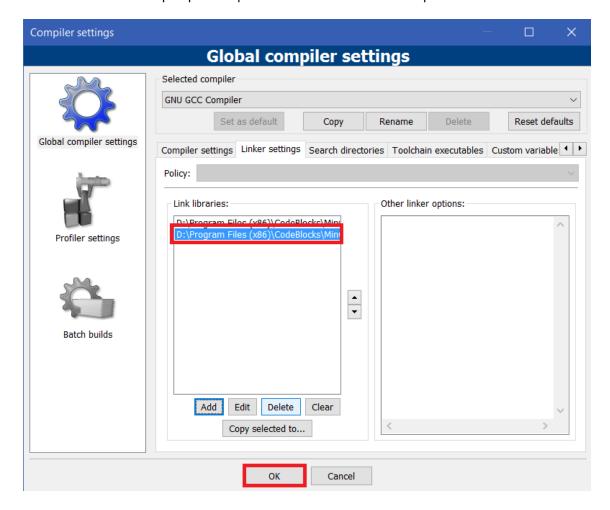
Agora vá em Linker settings, e clique no botão Add.



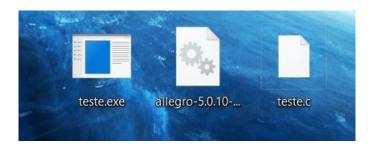
Adicione o arquivo liballegro-5.X.X-monolith-mt.a (X depende da versão) que está na pasta lib do allegro



## Verifique que o arquivo foi adicionado à lista e clique em OK



Agora copie o arquivo allegro-5.X.X-monolith-mt.dll da pasta bin do allegro para a mesma pasta do seu programa. Quando você distribuir seu arquivo exercutável terá de enviar junto este dll.



#### Agora copie e cole o código abaixo e teste seu programa:

```
#include <stdio.h>
#include <allegro5/allegro.h>
int main(int argc, char *argv[])
   ALLEGRO DISPLAY *janela = NULL;
   if (!al init()){
        fprintf(stderr, "Falha ao inicializar a Allegro 5\n");
        return -1;
   janela = al create display(640, 480);
   if (!janela) {
        fprintf(stderr, "Falha ao criar a janela\n");
        return -1;
   al clear to color(al map rgb(255, 255, 255));
   al flip display();
   al rest(10.0);
   al destroy display(janela);
    return 0;
```

Se aparecer uma janela em branco, o allegro está funcionando corretamente.

