

Ausgangslage

Sie haben gesehen wie man erste Programme mit F# schreiben kann. Jetzt haben Sie die Gelegenheit erste praktische Erfahrungen zu sammeln

Aufgabenstellung

Variablen und Datentypen

Schreiben Sie ein F#-Programm, das die Fläche eines Rechtecks berechnet. Der Benutzer sollte die Länge und Breite des Rechtecks eingeben können.

Tipp: Mit dem folgenden Code kann eine float-Zahl von der Konsole gelesen werden

```
open System
let weight = float(Console.ReadLine())
```

Funktionen und Musterübereinstimmung

Schreiben Sie eine F#-Funktion, die prüft, ob eine gegebene Zahl eine Primzahl ist oder nicht. Verwenden Sie Musterübereinstimmung, um die verschiedenen Fälle zu behandeln.

Aufgabe 3: Operatoren und Funktionen

Schreiben Sie eine F#-Funktion, die den Body-Mass-Index (BMI) einer Person basierend auf ihrem Gewicht und ihrer Grösse berechnet. Verwenden Sie benutzerdefinierte Typen für Gewicht und Grösse, und stellen Sie sicher, dass die Funktion den BMI korrekt berechnet.