

Харківський національний університет радіоелектроніки

Факультет_комп'ютерних наук_____

Кафедра_програмної інженерії_____

Освітньо-кваліфікаційний рівень_Бакалавр_____

Напрямок підготовки_6.050103 «Програмна інженерія»_____

(шифр і назва)

Спеціальність_6.050103 «Програмна інженерія»_____

(шифр і назва)

ЗАТВЕРДЖУЮ:

Зав. кафедри_З.В.Дудар_____

(підпис)

«_____»_____20__р.

ЗАВДАННЯ
НА АТЕСТАЦІЙНУ РОБОТУ (ПРОЕКТ)

студентові_____

(прізвище, ім'я, по батькові)

1. Тема роботи (проекту)___«Програма пошуку найкоротшого шляху для ігрових додатків»_____

затверджена наказом по університету від "___"_____20__р. № _____

2. Термін подання студентом роботи (проекту) _____

3. Вихідні дані до роботи (проекту)_розробити програму пошуку найкоротшого шляху для ігрових додатків, використовуючи мову C++_____

4. Зміст пояснювальної записки (перелік питань, що потрібно розробити)_вступ, аналіз проблемної області і постановка задачі, проєктування системи, опис розробленої програмної системи, аналіз результатів, висновки_____

5. Перелік графічного матеріалу (з точним зазначенням обов'язкових креслеників, плакатів) _____

6. Консультанти розділів роботи (проекту)

Найменування розділу	Консультант (посада, прізвище, ім'я, по батькові)	Позначка консультанта про виконання розділу	
		підпис	дата
Спецчастина	Качко О.Г.		

7. Дата видачі завдання _____

КАЛЕНДАРНИЙ ПЛАН

№	Назва етапів роботи (проекту)	Термин виконання етапів проекту (роботи)	Примітка

Студент _____
(підпис)

Керівник роботи (проекту) _____
(підпис) _____
(посада, прізвище, ініціали)