

Kommunikationsmodell - NEUENTWURF

PROJEKT: PHOENIX

PROTOKOLL: WP2000

wenn INT1 per Software auslösbar ist!

ev. INT1 ← Serv. Routine

- Auftragsvergabe: Unterprogramm, welches aus verschiedenen Punkten im Programm aufgerufen wird

Auftragsnummer: 1 Telegramm mit Phone-Control-Infos
2 Statusabfrage für Live-Signal

Bei Änderung einer Phone-Control-Information wird Auftrag 1 vergeben; sonst wird Auftrag 2 vergeben. (Diese Auftragsvergabe erfolgt an allen Stellen im Programm, an der Information von der Hardware erhalten werden)

Auftrag 1: Frame-Aufbau: ($\mu P \rightarrow PC$)



Auftrag 2: Frame-Aufbau: ($\mu P \rightarrow PC$)

Statusframe: ID=2 Zahl: 39

39... Status-Dezimalwert ($\mu P \rightarrow PC$)

bei Auftrag 1:

~~Für jeden Auftrag gilt:~~

(außer nach IDs "generelles")

wird ein nach jedem übertragenen Byte ~~V~~ auf ein ACK vom PC gewartet (ACK-Abfrage mit 65ms-Timed-out vornehmen; bei Überschreiten des Time-Outs wird Kommunikation abgebrochen) (Anzeige ev. über A15-Portpin $\hat{=}$ Verbindungsfehler)

bei Auftrag 2:

nach dem die Zahl 39 übertragen wurde wird auf die Zahl 93 gewartet (Timeout: 65ms); kommt nichts oder etwas anderes zurück \rightarrow setzen von A15-Portpin

PHOENIX - POI / WP2000

Frame - Aufbau:

R0	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7
ID	Adr. Register	Stat. Register	Daten #0	Daten #1	Daten #2	Daten #3	CHK-Sum

ID: 1) M1H.... PIN-Transfer POI → POS ! s. Rückseite!

2) D2H.... Pickup-Nr - Transfer POS → POI

3) D3H.... Status-Transfer

3) A1H.... ALIVE-Abfrage POS → POI

2) A2H.... Pickup-Nr - Anfrage POI → POS

Adr. Register: best. Adr., src. Adr., z.B.:

A	0
POI	POS

 POI-Adr.: A-F
 POS → Adr.: 0-9

Status-Reg.:

Bit 7: Phone-Line Condition	1 → OFF HOOK	0 → ON HOOK
Bit 6: POS - Reset	1 → POS Reset ausgelöst	0 → kein POS Reset
Bit 5: Softkey-Cutoff	1 → Softkey-Cutoff ausgelöst	0 → Softkey-Cutoff inaktiv
Bit 4: Speech Recognition Unit	1 → SRU aktiv	0 → SRU inaktiv
Bit 3: Device 4	1 → Dev. 4 OFF	0 → Dev. 4 ON
Bit 2: Device 3	1 → Dev. 3 OFF	0 → Dev. 3 ON
Bit 1: Device 2	1 → Dev. 2 OFF	0 → Dev. 2 ON
Bit 0: Device 1	1 → Dev. 1 OFF	0 → Dev. 1 ON

Daten #0 = #3:

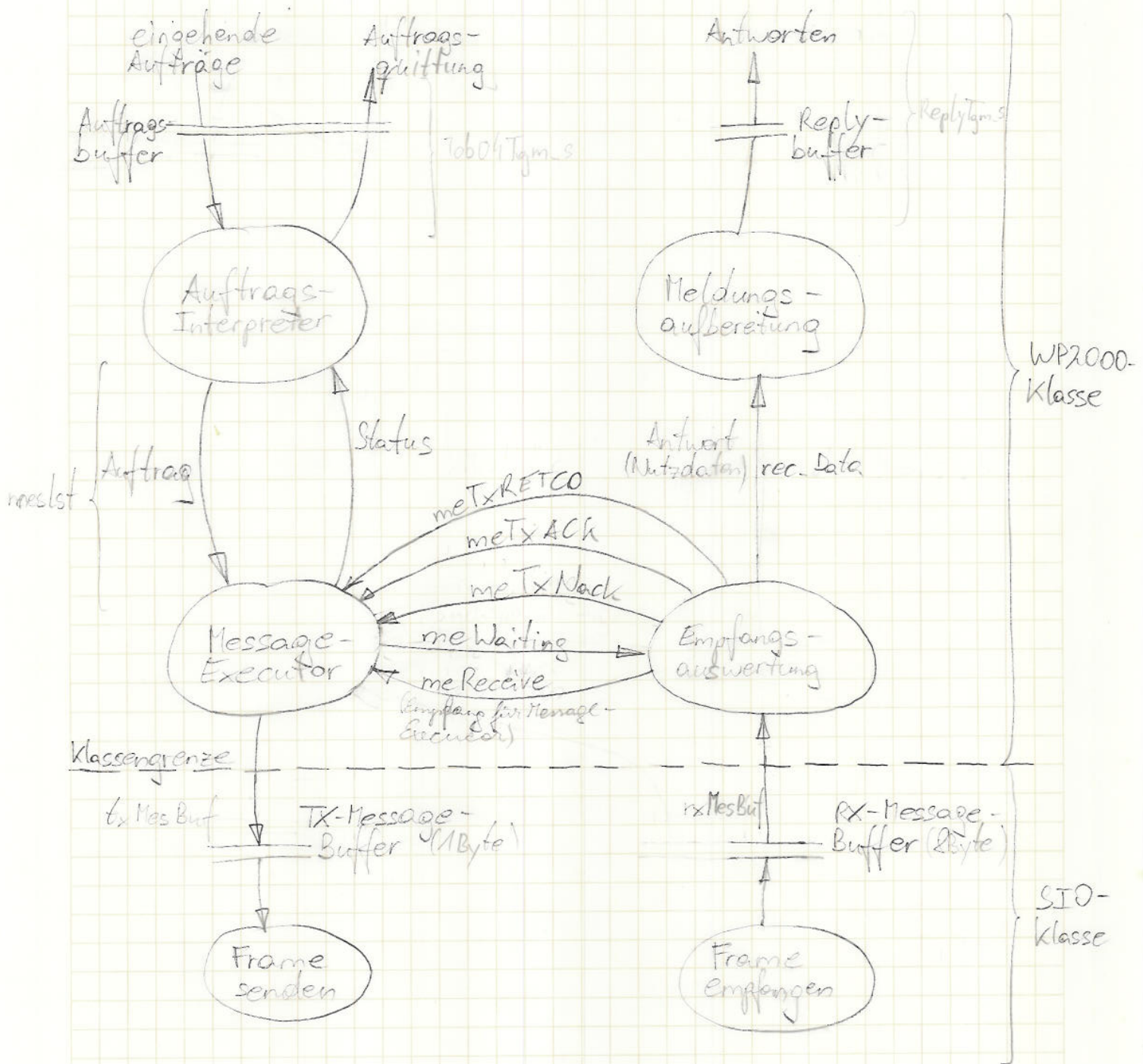
bel. Daten

Check-Summe:

Check-Summe (Byte-Addition)



WP2000 - Treiber — Funktionsschema:





Strukturen / WP200-Treiber:

Job04Tgm_s :	hdr	WP2THdr-s	(Aufträge, Anfragen)
	jobId	1INT16	
	status	1Byte	
	data	4Byte	

WP2TgmHdr_s :	tgmlen	1WORD	(f. Job04Tgm-s)
	jobNr	1LONG	
	dstAdr	1Byte	
	srcAdr	1Byte	

MesLst_s :	<table><tr><td>mesId</td><td>1 Byte</td></tr><tr><td>mesData</td><td>8 Byte</td></tr><tr><td>mesStatus</td><td>1 INT16</td></tr></table>	mesId	1 Byte	mesData	8 Byte	mesStatus	1 INT16	(f. Message-Executor, Empfangsauswertung)
mesId	1 Byte							
mesData	8 Byte							
mesStatus	1 INT16							

ReplyTgm-s :	hdr	WP2THdr-s	} Job04Tgm-s
	jobId	1INT16	
	status	1Byte	
	data	4Byte	



- Empfangsauswertung: muss bei Nubachy holder sich selbst
 - entleert Messagebuffer und teilt Handshake-Signale dem Message-Executer mit
 - ~~CS-Überprüfung~~
 - Nutzdaten werden zur Meldungsaufbereitung weitergeleitet (wenn nicht gerade auf HS Handshake-Signale gewartet wird) \Rightarrow keine Nutzdaten!
- versorgt M.E. mit Handshake-Empfang
- Meldungsaufbereitung: weiterleiten
 - ~~kann Anfragen~~ an die übergeordnete Applikation stellen
 - je nach Antwort kann die Meldungsaufbereitung dem Auftrags-Interpreter Aufträge in

Anfrage: ist Code richtig?

Job-Ids:	20	PIN- Transfer Transfer	ID-PIN-A
	10	PIN-Quittung (Daten)	ID-PIN-D
	11	PUN-Daten-Transfer	ID-PUN-D
	21	PUN-Anfrage	ID-PUN-A
	12	Status-Daten-Transfer	ID-STS-D
	22	Status-Anfrage	ID-STS-A

→ auflagen ja/nein?

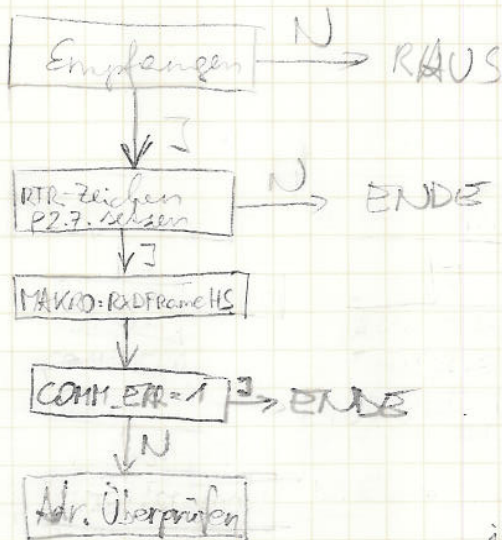
Job-Quittung: 0 ... Auftrag erfolgreich ausgeführt

Message-List: \Rightarrow 1 ... neuer Auftrag entstehend

- 1 ... ~~no connection~~ no response from destination
- 2 ... destination not ready
- 3 ... retries failed
- 4 ... ~~invalid sign~~ invalid sign received
- 5 ... unexpected receive
- 6 ... unexpected sign
- 7 ... communication canceled
- 8 ... retréy request
- ~~9 ... unknown ID received~~
- 9 ... unknown ID received



ABLAUF-DIAGRAMM : EMPFANGEN



POI

POS

ACK

RTR

MAKRO:

RS0=RS1:=1

SBUF := RTR?

ACK SENDEN

RI:=0

T#1/2
starten

N

RI=1?

J

R1:=SBUF

↓

x8

↓

jb TR0, TAKE_TR2

jb TR2, COMM.KO

Dest. Adress
überprüfen

TIMEOUT => Komm KO'

indirekte
Adressierung
Laufzeit
Satzung
alles ok
wenden

TIMER - Verwendung:

MACROS für Timer-Initialisierung

- T#0_INIT (LADEWERT)

T#1_INIT (LADEWERT)