Es gibt „Level“ pro Rennen; bei verschiedenen Stufen gibt es verschiedene Preise. 10x gewonnen, 100x, 1000x

Vor Rennen könne Items genutzt werden und Einstellungen gesetzt werden (Perf einbauen, Reifen, Wetter)

Renngewinne etc komplett neu berechnen

Fahrzeuge können kaputt gehen

Fahrzeuge können aufgelevelt werden mit EXP

Fahrzeug Eigenschaften: Beschleunigung, Geschwindigkeit, Handling, Durability

Gewinne:

* Autos
* Teile
* Items +10% PS
* Upgrade Points?

Was ich neu machen muss:

* Belohnung bei Rennen
* Rennergebnisse und Berechnung
* Ligaupgrade durch 1. Platz
* Rennen unlocks
* EXP -> „FREE“ Exp, einsetzbar für level ups
* Fahrzeug Zustand + Reparatur
* Lvl UP Fahrzeuge