

Platformy Programistyczne .NET i Java

Laboratorium 0

Zasady zaliczenia

prowadzący: *Dr inż. Radosław Idzikowski, mgr inż. Michał Jaroszczuk*

1 Zasady zaliczenia

- Zaleca się wykonywanie programów z list zadań na zajęciach, a nie w domu. Na każdych zajęciach sprawdzany będzie postęp w wykonaniu zadania. Studenci otrzymują listy zadań na skrzynkę mailową w dniu zajęć lub w przypadku zajęć porannych w wieczór poprzedzający zajęcia.
- Obecność podczas zajęć jest obowiązkowa. Dopuszczalne są 2 nieobecności bez podania przyczyny oraz 2 uzasadnione nieobecności (z okazaniem odpowiedniego dokumentu np. zwolnienia lekarskiego). Nadmiarowe nieobecności skutkują zmniejszeniem oceny z kursu (1 nieobecność – 0,5 oceny w dół).
- Kurs obejmuje 6 tematów (na każdy przeznaczony jest około dwóch spotkań), w ramach których będą do wykonania zadania.
- Tematy realizowane są pojedynczo.
- Dopuszczalna jest praca na własnym komputerze.
- Z każdego tematu wystawiana jest ocena cząstkowa z odpowiednią wagą (łącznie 6). Dopuszcza się pośrednie oceny z laboratoriów (3.5, 4.6, 4.9, itd.) w sytuacji gdyby któreś z kryteriów było spełnione jedynie częściowo.
- Kryteria oceniania podane są na poszczególnych listach zadań laboratoryjnych.
- Ocena końcowa z laboratorium jest średnią arytmetyczną ze ocen cząstkowych. Aby uzyskać zaliczenie to wszystkie oceny cząstkowe muszą być pozytywne (≥ 3.0).
- Sprawdzanie zadań odbywa się pod koniec (ostatnie 45 minut) ostatnich zajęć z danego tematu.
- Do każdego projektu należy dołączyć dokumentację zawierającą dane autora, link do repozytorium, krótki opis projektu (w tym opis najważniejszych klas/metod, opis działania, itp.), screen drzewa projektu oraz screen kluczowego fragmentu programu na daną ocenę. Forma dokumentacji jest dowolna - liczy się jej czytelność, konkretność i spójność.
- Spóźnione zadania można oddawać w trakcie kolejnych zajęć lub na konsultacjach. Pierwszy rozpoczęty tydzień spóźnienia zmniejsza ocenę z tematu o -0.5 , zaś drugi o kolejne -1.0 (łącznie -1.5). Trzeci rozpoczęty tydzień spóźnienia oznacza niezaliczenie kursu.
- Oddanie zadania polega na prezentacji zrealizowanych zadań (kod, model, działanie) oraz rozmowie z prowadzącym.

- Zadanie (kod) należy przechowywać na zdalnym repozytorium **github**. Należy dodać prowadzącego do repozytorium.
- Maile należy przysyłać z odpowiednim nagłówkiem postaci ”[.NET][WT 15:15][NR] temat”, gdzie „NR” to numer tematu (nie zajęć!) od 1 do 6.
- Przyjście na konsultacje należy zapowiedzieć dzień wcześniej. Możliwe są konsultacje w formie zdalnej.

2 Harmonogram pracy

Nr zajęć	NR	Tematyka	Waga
1	0	Wprowadzenie. Zasady zaliczenia. Konfiguracja środowiska i zadanie rekrutacyjne FizzBuzz.	1
2-3	1	Projekt aplikacji .Net z prostym problemem optymalizacyjnym <ul style="list-style-type: none"> • wersja konsolowa oraz okienkowa, • podstawowe testy jednostkowe. 	3
4-5	2	Analiza danych z połączeniem do zewnętrznego API <ul style="list-style-type: none"> • Entity Framework, • format JSON. 	3
6-7	3	Obliczenia wielowątkowe <ul style="list-style-type: none"> • System.Threading 	3
8-9	4	Aplikacja webowa <ul style="list-style-type: none"> • ASP.NET 	3
10-11	5	Projekt aplikacji Java z prostym problemem optymalizacyjnym <ul style="list-style-type: none"> • wersja konsolowa, • wersja okienkowa i dodatkowe funkcjonalności 	3
12-14	6	Projekt aplikacji Java na dowolnym przykładzie <ul style="list-style-type: none"> • aplikacja webowa/okienkowa, • aplikacja wielowątkowa. 	4
15	-	Wystawienie oceny. Zajęcia odróbkowe.	

Harmonogram może ulec zmianom w trakcie semestru.

3 Środowiska pracy

- Zajęcia 2–9 odbywać się będą z wykorzystaniem języka **C#** w środowisku MS Visual Studio (zalecana wersja 2022).
- Zajęcia 10–15 odbywać się będą z wykorzystaniem języka **Java** w wybranym środowisku (Eclipse, IntelliJ, NetBeans).