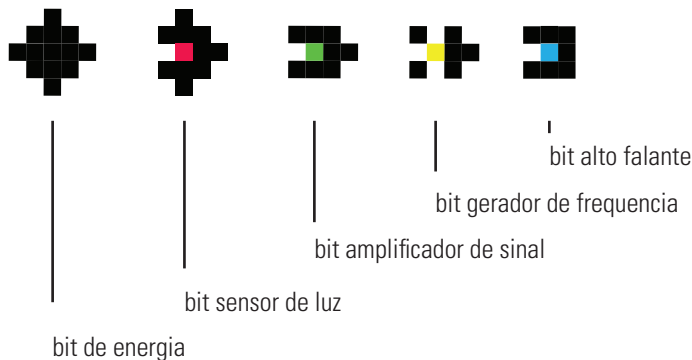


BIG BITS



//BYTE #14

//REAÇÃO À LUZ CONTROLA BUZZER



1 sensor de luz
1 amplificador de sinal
1 gerador de frequencia
1 alto falante

concatene{

```
/*  
os bits na seguinte ordem a partir de uma das  
portas do bit de energia:  
*/  
    bit sensor de luz;  
    bit gerador de frequencia;  
    bit amplificador de sinal;  
    bit alto falante.  
}
```

interaja{

```
/*  
seu sistema está montado e agora deve estar  
funcionando:  
*/  
    para interagir com o seu sistema;  
    bloqueie o sensor de luz;  
    e/ou  
    jogue um foco de luz sobre ele.  
    (você pode usar as mãos, uma lanterna,  
    celular, muitas coisas! use sua criatividade!)
```

entenda{

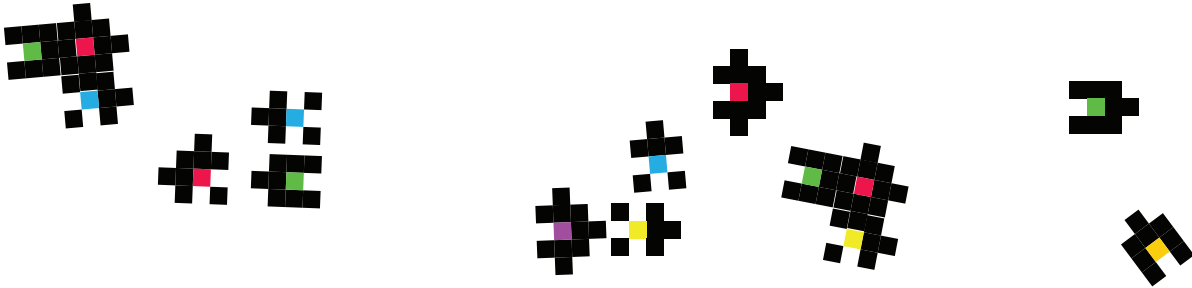
```
/*  
para entender o porquê e como seu sistema  
funciona, acompanhe os passos do sinal na  
descrição a seguir:  
*/  
    //bit sensor de luz  
    é aí que você ativa o sistema. havendo  
    luz ou não, o bit envia um sinal (ou não).  
    //bit gerador de frequencia;  
    recebendo o sinal do bit sensor de luz, o  
    bit gerador de frequência emite um sinal cuja  
    frequência é controlada pelo potenciometro.  
    //bit amplificador de sinal;  
    este bit recebe o sinal emitido pelo bit  
    gerador de frequencia e eleva a uma corrente que  
    seja adequada para criar o barulho num nivel  
    desejado  
    //bit alto falante  
    recebe o sinal, e desde que este esteja  
    com a potencia adequada, você ouvirá o seu  
    sistema!  
}
```

modifique{

```
/*  
adicione funcionalidades ou variações:  
*/  
    experimente colocar um bit LED logo  
    depois do sensor de luz;  
}
```

//BEM VINDO!

//PANFLETO EXPLICATIVO



conheça{

```
/*  
o big bits é uma grande família de blocos com os  
quais você pode montar os seus próprios sistemas  
interativos, isso quer dizer que você se comunica  
com a parede e ela responde de acordo com o que  
você construiu!
```

para começar é só acompanhar os seguintes
passos:

```
*/  
  
//planejado  
#1. escolha um byte para executar, eles  
estão organizados em ordem de dificuldade.  
#2. verifique se todos os blocos dos  
quais vc vai precisar estão disponíveis.  
#3. monte-o conforme a receita e teste!  
#4. ele está funcionando como você  
planejava? as pessoas estão interagindo como  
você planejava? observe, experimente, modifique!  
//freestyling  
# a partir do bit de energia, concatene  
os bits que desejar, modifique os parâmetros e a  
ordem! salve os conjuntos e reordene-os da  
maneira que desejar! crie um byte novo e só seu,  
assine-o e coloque na pilha de bytes personaliza-  
dos!  
}
```

interaja{

```
/*  
seu sistema está montado e agora deve estar  
funcionando:  
*/  
  
para interagir com o seu sistema;  
bloqueie o sensor de luz;  
e/ou  
jogue um foco de luz sobre ele.  
(você pode usar as mãos, uma lanterna,  
celular, muitas coisas! use sua criatividade!)  
}
```

entenda{

```
/*  
para entender o porquê e como seu sistema  
funciona, acompanhe os passos do sinal na  
descrição a seguir:  
*/  
  
//bit sensor de luz  
é aí que você ativa o sistema. havendo  
luz ou não, o bit envia um sinal (ou não).  
//bit gerador de frequência;  
recebendo o sinal do bit sensor de luz, o  
bit gerador de frequência emite um sinal cuja  
frequência é controlada pelo potenciômetro.  
//bit amplificador de sinal;  
este bit recebe o sinal emitido pelo bit  
gerador de frequência e eleva a uma corrente que  
seja adequada para criar o barulho num nível  
desejado  
//bit alto falante  
recebe o sinal, e desde que este esteja  
com a potência adequada, você ouvirá o seu  
sistema!  
}
```

modifique{

```
/*  
adicione funcionalidades ou variações:  
*/  
  
experimente colocar um bit LED logo  
depois do sensor de luz;  
}
```