

# Wesley Caetano

<mailto:wesleycaetanosoares@gmail.com> | [linkedin.com/in/wesleycsoares](https://www.linkedin.com/in/wesleycsoares) | [github.com/wescaetano](https://github.com/wescaetano)

(15) 997 55 - 93 89 | (15) 998 04 - 52 80

## Habilidades Técnicas

1- Nível acadêmico Iniciante, apenas treinando | 2- Nível intermediário 1+ pequenos projetos | 3- Nível avançado 1/2+ projetos e experiência | 4- Nível profissional 3+ projetos e experiência profissional vasta

**Frontend:** Javascript (1), HTML(3), CSS (3), Bootstrap (1)

**Backend:** Java (Spring Boot, JPA, JDBC) (2), C/C++ (2)

**Banco de dados:** PostgreSQL (1)

**Tecnologias e Ferramentas:** Docker (1), Postman (2), Dbeaver(1), Figma (3)

## Projetos

Site Tibia | HTML, CSS, Javascript, Figma

- Blog informativo sobre o jogo Tibia, desenvolvido como projeto acadêmico.
- Design **totalmente responsivo** (testado em smartphones, tablets, monitores e TVs).
- Uso de media queries para adaptação a diferentes resoluções

Deploy: <https://wescaetano.github.io/tibiaSite/index.html>

API REST - Lista de Jogos: Dslist | Java, Spring Boot, JPA/Hibernate, Maven, PostgreSQL, Docker

O projeto DSlist é uma API REST que gerencia informações sobre jogos e suas especificações, incluindo nome, gênero, avaliação, imagem, descrição curta e longa. Esta API oferece os seguintes endpoints:

- **GET:/lists:** Retorna todas as listas de jogos, categorizadas por diferentes gêneros como Aventura, Estratégia, entre outros. Cada lista contém vários jogos.
- **GET:/lists/2/games:** Retorna todos os jogos contidos na lista identificada pelo ID '2'.
- **GET:/games:** Retorna todos os jogos de todas as listas disponíveis.
- **GET:/games/2:** Retorna informações específicas sobre o jogo identificado pelo ID '2'.
- **POST:/lists/2/replacement:** Permite ao usuário reorganizar a posição de um jogo dentro da lista especificada.

Deploy: <https://github.com/wescaetano/dslist>

## Educação

Faculdade de Tecnologia de Itapetininga – FATEC-IP

Fev 2024 – Dez 2026

Curso Superior de Tecnologia (CST) – Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Percentual de Rendimento (PR): 8,16/10,00

Disciplinas relevantes: Arquitetura e Organização de Computadores, Algoritmos e Lógica de programação, Estrutura de Dados, Banco de Dados, Engenharia de Software, Programação Orientada a Objetos, Sistemas Operacionais, Redes de Computadores, Sistemas Distribuídos, Segurança da Informação, Programação Linear e Aplicações.

**Idiomas** – A1/A2: Usuário básico | B1/B2: Usuário independente | C1/C2: Usuário avançado

EF SET English	Escuta	Leitura	Fala	Escrita
Inglês	C1	C1	B2	B2