Weslley Caetano

weslleycaetanosoares@gmail.com | linkedin.com/in/weslleycsoares | github.com/wescaetano

(15) 997559389 | (15) 998045280

Habilidades Técnicas

1- Nível acadêmico Iniciante, apenas treinando | 2- Nível intermediário 1+ pequenos projetos | 3- Nível avançado 1/2+ projetos e experiência | 4- Nível profissional 3+ projetos e experiência profissional vasta

Frontend: Javascript (1), HTML (3), CSS (3), Bootstrap (1) Backend: Java (Spring Boot, JPA, JDBC) (2), C/C++ (2)

Banco de dados: PostgreSQL (1)

Tecnologias e Ferramentas: Docker (1), Postman (2), Dbeaver(1), Figma (3)

Projetos

Site Tibia | HTML, CSS, Javascript, Figma

- Blog informativo sobre o jogo Tibia, desenvolvido como projeto acadêmico.
- Design totalmente responsivo (testado em smartphones, tablets, monitores e TVs).
- Uso de media queries para adaptação a diferentes resoluções

Deploy: https://wescaetano.github.io/tibiaSite/index.html

API REST - Lista de Jogos: Dslist | Java, Spring Boot, JPA/Hibenate, Maven, PostgreSQL, Docker

O projeto DSIist é uma API REST que gerencia informações sobre jogos e suas especificações, incluindo nome, gênero, avaliação, imagem, descrição curta e longa. Esta API oferece os seguintes endpoints:

- GET:/lists: Retorna todas as listas de jogos, categorizadas por diferentes gêneros como Aventura, Estratégia, entre outros. Cada lista contém vários jogos.
- GET:/lists/2/games: Retorna todos os jogos contidos na lista identificada pelo ID '2'.
- GET:/games: Retorna todos os jogos de todas as listas disponíveis.
- GET:/games/2: Retorna informações específicas sobre o jogo identificado pelo ID '2'.
- POST:/lists/2/replacement: Permite ao usuário reorganizar a posição de um jogo dentro da lista especificada.

Deploy: https://github.com/wescaetano/dslist

Educação

Faculdade de Tecnologia de Itapetininga – FATEC-IP

Fev 2024 - Dez 2026

Curso Superior de Tecnologia (CST) – Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Percentual de Rendimento (PR): 8,16/10,00

Disciplinas relevantes: Arquitetura e Organização de Computadores, Algoritmos e Lógica de programação, Estrutura de Dados, Banco de Dados, Engenharia de Software, Programação Orientada a Objetos, Sistemas Operacionais, Redes de Computadores, Sistemas Distribuidos, Segurança da Informação, Programação Linear e Aplicações.

Idiomas - A1/A2: Usuário básico | B1/B2: Usuário independente | C1/C2: Usuário avançado

Inglês | EFSET English Certification

Escuta: C1 | Leitura: C1 | Escrita: B2 | Fala: B2