

Wesley Caetano

wesleycaetanosoares@gmail.com | linkedin.com/in/wesleycsoares | github.com/wescaetano

(15) 997559389 | (15) 998045280

Objetivo

Estudante de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, com foco em desenvolvimento backend. Possuo conhecimento em **Java, Spring Boot, SQL(MySQL, Postgres), JavaScript, Postman, C/C++, Docker e DBeaver**. Busco uma oportunidade de estágio para aplicar e aprimorar minhas habilidades no desenvolvimento de APIs, banco de dados e arquiteturas backend. Tenho interesse em aprender boas práticas, metodologias ágeis e contribuir para a construção de sistemas eficientes e escaláveis.

Habilidades Técnicas

Frontend: Javascript, HTML, CSS, Bootstrap

Backend: Java (Spring Boot, JPA, JDBC), C/C++

Banco de dados: PostgreSQL

Tecnologias e Ferramentas: Docker, Postman, Dbeaver, Figma

Projetos

Site Tibia | HTML, CSS, Javascript, Figma

- Blog informativo sobre o jogo Tibia, desenvolvido como projeto acadêmico.
- Design **totalmente responsivo** (testado em smartphones, tablets, monitores e TVs).
- Uso de media queries para adaptação a diferentes resoluções

Deploy: [Link](#)

Dslist: API REST | Java, Spring Boot, JPA/Hibernate, Maven, PostgreSQL, Docker

O projeto DSlist é uma API REST que gerencia informações sobre jogos e suas especificações, incluindo nome, gênero, avaliação, imagem, descrição curta e longa. Esta API oferece os seguintes endpoints:

- **GET:/lists:** Retorna todas as listas de jogos, categorizadas por diferentes gêneros como Aventura, Estratégia, entre outros. Cada lista contém vários jogos.
- **GET:/lists/2/games:** Retorna todos os jogos contidos na lista identificada pelo ID '2'.
- **GET:/games:** Retorna todos os jogos de todas as listas disponíveis.
- **GET:/games/2:** Retorna informações específicas sobre o jogo identificado pelo ID '2'.
- **POST:/lists/2/replacement:** Permite ao usuário reorganizar a posição de um jogo dentro da lista especificada.

Deploy: [Link](#)

Educação

Faculdade de Tecnologia de Itapetininga - (FATEC-ITA)

Fev 2024 – Dez 2026

Curso Superior de Tecnologia (CST) – Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Percentual de Rendimento (PR): 8,16/10,00

Disciplinas relevantes: Arquitetura e Organização de Computadores, Algoritmos e Lógica de programação, Estrutura de Dados, Banco de Dados, Engenharia de Software, Programação Orientada a Objetos, Sistemas Operacionais, Redes de Computadores, Sistemas Distribuídos, Segurança da Informação, Programação Linear e Aplicações.

Idiomas – A1/A2: Usuário básico | B1/B2: Usuário independente | C1/C2: Usuário avançado

Inglês | EFSET English Certification

Escuta: C1 | Leitura: C1 | Escrita: B2 | Fala: B2