Aula 1: Introdução às Matrizes na Lógica de Programação

Matrizes: Organizando Dados Bidimensionais

Bem-vindo ao Módulo 1 do nosso curso de Lógica de Programação, onde começaremos a explorar o conceito fundamental das "matrizes".

O que são matrizes?

Matrizes são estruturas de dados bidimensionais que organizam informações em uma grade de linhas e colunas. Assim como as variáveis, as matrizes são como caixas ou recipientes, mas com a capacidade de armazenar dados de forma organizada em uma estrutura de duas dimensões.

Por que Usar Matrizes?

Você pode estar se perguntando: "Por que precisamos de matrizes?". As matrizes desempenham um papel crucial na programação por várias razões:

- Organização Eficiente: Matrizes são ideais para armazenar e organizar dados estruturados em duas dimensões, como tabuleiros de jogos, imagens, grades de informações, entre outros.
- Acesso Direto: Acesso a elementos individuais em uma matriz é rápido e direto usando índices de linha e coluna.
- Manipulação de Dados: Além de armazenar dados, as matrizes permitem manipulá-los de diversas maneiras, como somar elementos, encontrar valores específicos e realizar cálculos complexos.
- <u>Facilita a Programação:</u> Tornam seu código mais flexível e legível ao organizar dados em estruturas bidimensionais.

Estrutura de uma Matriz

Uma matriz é composta por linhas e colunas, criando células onde os dados são armazenados. A notação típica para acessar elementos de uma matriz é usando

índices de linha e coluna, por exemplo, M [3][4] representa o elemento na terceira linha e quarta coluna da matriz M.

Linhas e Colunas:

As linhas se estendem horizontalmente e as colunas verticalmente. A interseção de uma linha e uma coluna forma uma célula que contém um elemento.

Notação de Matrizes:

Matrizes são frequentemente representadas como uma grade, onde cada elemento é identificado por índices de linha e coluna. Os índices geralmente começam em 0 ou 1, dependendo da linguagem de programação.

Exemplo Prático:

Vamos visualizar uma matriz e seus elementos em uma linguagem de programação específica, como Python, C++ ou JavaScript.

Demonstraremos como declarar, inicializar e acessar elementos em uma matriz simples.

Exercícios Práticos

Agora, vamos praticar o que aprendemos com duas questões.