

## Pratica 02

Escreva um algoritmo em Java que instancie um vetor de 10 posições. O algoritmo deve preencher todas as posições do vetor com números randômicos. Crie um contador para contabilizar o número de valores inseridos no vetor. Ao final da execução, o algoritmo deve imprimir o tamanho do vetor seguido do valor do contador. Em seguida, repita o experimento com vetores de tamanho 100, 1.000, 10.000, 100.000 e 1.000.000. Construa um gráfico "Tamanho do Vetor (N)" X "Número de Operações (OP)" no Excel.