

Een tijdje terug hebben wij intern een interessante discussie gehad over de zin en onzin van Redux. Daarbij kwamen we tot de conclusie dat Redux eigenlijk twee dingen biedt: een library voor het managen van (global) state en een (best uitgebreid en uitbreidbaar) pattern voor het werken met deze library.

Naarmate applicaties groter worden zijn patterns natuurlijk altijd nuttig, maar aangezien wij ook veel prototypen vinden we de overhead die Redux met zich meebrengt in sommige projecten (nog) niet geoorloofd. Vandaar dat wij zelf een klein Proof-of-Concept hebben geschreven welke met behulp van Context en Hooks simpele (global) state management mogelijk maakt.

Onze vraag aan jou zou zijn om een TODO lijst app te maken:

- Technisch:
 - op basis van het Proof-of-Concept in de bijlage (incl. Context & Hooks);
 - waardoor een gebruiker in staat wordt gesteld om items toe te voegen, aanpassen, afvinken en verwijderen;
 - waarbij de items alleen worden opgeslagen in de GlobalState (ze mogen dus verdwijnen na refresh);
 - gebruik makende van Lodash of ES6 methoden (zoals Array.filter etc.) voor data manipulatie.
- UI:
 - gebruik makende van Material-UI componenten voor de interface;
 - met een design naar eigen inzicht;
 - de TODO lijst is onderdeel van een grotere app waarin meerdere pagina's zijn (inhoud onbelangrijk: lorem ipsum), en een pagina daarvan is dus de TODO lijst;
 - de structuur bestaat uit twee kolommen: links een lijst van alle pagina's, rechts de content van de geselecteerde pagina;
 - zorg ervoor dat het ook lekker werkt op de mobiel.

De basisopdracht kan ongeveer 3 tot 9 uur in beslag nemen qua pure programmeertijd, zonder specifiek tijd te investeren in het 'design naar eigen inzicht'.

Schroom niet om alle middelen die tot je beschikking staan, waaronder wij, in te zetten om dit tot een goed einde te brengen!