

# Wael Eskeif

02.11.2022

Aufgabe.3. 

# Klassendiagramm

(c)

```
public class pflanze
```

```
- textuelle : String  
- name : String
```

```
+ getTextuelle() : String  
+ setTextuelle(textuelle: String) : String  
+ getName() : String  
+ setName(name: String) : void
```

```
public class Tier
```

```
- Name : String  
- frisstFleisch: String  
- frisstPflanzen: String
```

```
+ getName() : String  
+ setName(name: String) : void  
+ setNahrung(pflanze: pflanze) : void  
+ setNahrung(Tier: tier) : void  
+ frissart() : String
```