# Objektorientierte Programmierung

Prof. J.Rexilius

Wael Eskeif, 09.11.2022

## Inhalt:

<b>a</b>	Λ.			_ I	
3.	А	ΙIΤ	$\sigma$	ลเ	ገ은
<b>J</b> .	, ,	u i	ס'	u,	

(a). Median	•••••	•••••	•••••	•••••	•••••	2-
(b). Vergleich	•••••	•••••	• • • • • • •	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•••••	3-
(c). Bildbearbeiti	ıng	••••		• • • • • • • •		4

### (a). Median

- Als erstes habe ich eine Klasse MedianClass erstellt und darein habe ich eine Methode median mit dem Parameter "array" erzeugt.
- Als nächste Schritt wurde eine Variable mittel erstellt, damit es später in den If-Anweisungen als Speicherplatz verwendet werden
- Damit ich ein sortiertes Array bekomme, habe ich die Sort Methode aus Array Klasse verwendet.
- Fallunterscheidung zwischen gerade und ungerade Mengenanzahl und danach wird die passende Formel für den bestimmten Fall verwendet, und daraus erhält man die Mittlere Mengenanzahl und wird in variable mittle als int gespeichert.
- Der Main Methode in einer Test Klasse verwendet und dann werden die Arrays eingegeben und werden mithilfe der Methode median die Ausgabe ausgeduckt.

```
int[] arrayEx = {12, 16, 2, 63, 55, 8};

/* Ein Speicherplatz erstellt fuer die aufgerufene Zahl mithilfe der Methode
*/
int ausgabe = media.median(arrayEx);
// Die aufgerufene Zahl mischlichen
System.out.println(ausgabe);

int [] arrayEx2 = {42, 7, 543, 77, 87, 876, 143};
int ausgabeEx2 = media.median(arrayEx2);
System.out.println(ausgabeEx2);

**Run: ** MedianTest ×*

**C:\Users\weekeif\.jdks\corretto-18.0.2\bin\java.exe **-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\Intellij IDEA 2022.2.3\lib\idea_rt.jar=59938:C:\Program Files\JetBr
```

#### (b). Vergleich

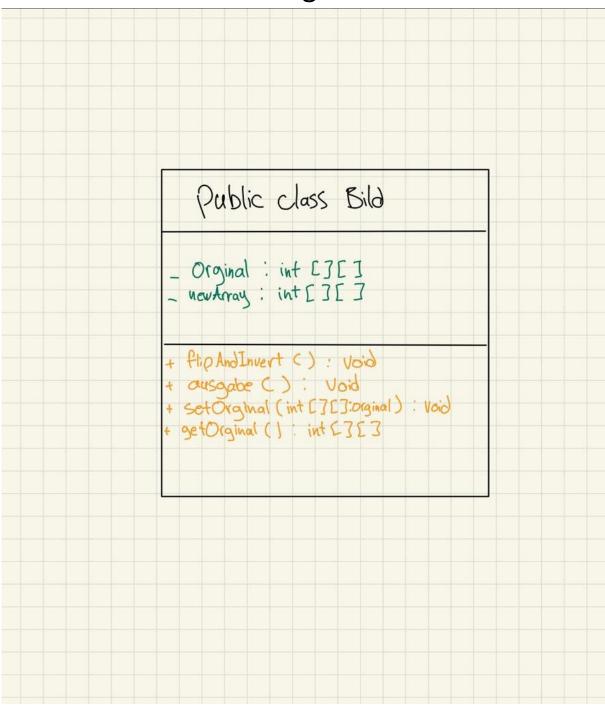
- Zuerst sollten zwei Klassen erstellt werden, einmal Klasse Vergleich wo der Code geschrieben werden, und Klasse VergleichTest, wo die main Methode verwendet und implementiert werden.
- Eine Methode is Equal mit zwei Parametern erstellt, und booleanswert als Rückgabe.
- Als nächste Schritt sollten vier Variablen als Speicherplatz und als int definiert, und noch ein Variable boolean als Datatyp.
- Und jetzt wird eine Fallunterscheidung verwendet, um zu überprüfen, ob Array a und b die gleiche länge haben, wenn ja dann wird eine For-Schleife verwendet, damit alle Elemente der a Array zusammenaddiert werden und dann in resultA gespeichert, und das gleiche mit Elementen der b Array, und danach wird eine weitere For-Schleife verwendet, damit jeder Einzel Element von a Array mit den andren Elementen verglichen wird mithilfe If-Anweisung und, wenn eine Vielfachen von demselben Element auftritt dann wird ein Zähler um eins erhöht und genau das gleiches bei b Array.
- Um zu bestimmen ob es True oder False ist, muss man eine Fallunterscheidung machen, wenn das Ergebnis von a Array und das Ergebnis gleich sind und beide Zählen gleichwert sind und die selbe länge haben, dann wird true in variable control gespeichert, und wenn nicht dann wird false gespeichert, und als letzter Schritt wird control aufgerufen.

```
Bildbearbeitung vor Wegleichtest Wegleichtes
```

#### (C). Bildbearbeitung.

- Zuerst sollten zwei Klassen erstellt werden, einmal Klasse Bild wo der Code und die Methoden geschrieben wurden, und Klasse BildTest, wo die main Methode verwendet und implementiert wird.
- Es sollte zwei Methoden erstellt werden, Die erste für flip und invertieren und die zweite als Ausgabe, und zwei zweidimensionalen Arrays erzeugt und als int definiert.
- In flipAndInvert() wird zuerst für die newArray eine Länge gegeben (Zeilenanzahl) als Zeilen und (Spaltenanzahl der ersten Zeile) als Spalten.
- Da den Arrayinhalt verändert werden soll, also letzter Zeile zu erste Zeile usw., kann man mithilfe For-Schleife und wird die Zeilen von unten nach oben zählen und die Spalten ganz normal, und die neuen Elemente in newArray speichern und die Positionen feststellen mithilfe eines Zeilenzähler, und der Zähler wird nach jeden durchlauf um eins erhöht.
- Noch eine weitere For-Schleife um die neue Elementen von newArray zu invertieren, also die Elemente die 1 als Zahl haben werden gleich 0 gesetzt, und die Elemente die 0 als Zahl haben werden gleich 1 gesetzt, und somit ist die erste Methode beendet.
- In Ausgabe Methode werden alle Elementen von orginal Array gezählt und ausgedruckt, und alle Elementen von newArray gezählt und ausgedruckt.
- In der Test Klasse wird das Bild als Array eingegeben und alle Methoden aus Bild Klasse aufgerufen mithilfe des Objektes.

## Klassendiagramm



### Die Beispielen

