

Auf 3 Wael Eskeif 



mutable - variable und immutable

Stack

Variable	Objektreference	
zahl	105	
zahl	106	⇒ Nach dem Aufruf wird <u>gelöscht</u> (immutable) und wird nicht geändert
Wort	108	
Wort	109	⇒ Nach dem Aufruf wird <u>gelöscht</u> (immutable) und wird nicht geändert
list	111	
list	117	⇒ Nach dem Aufruf wird gelöscht aber die Variable hat neue Werte bekommen (mutable)

Heap

Speicherzelle	Typ	Inhalt
105	int	7
106	int	8
108	str	"Wael"
109	str	"Wael Eskeif"
111	liste	[1, 2, 3, "Wael"]
117	liste	[1, 2, 3, "Eskeif"]

list1

113

list1

114 \Rightarrow Nach dem Aufruf
wird gelöscht und es wird an
der Variable nichts geändert

113

114

liste

[1 , 2 , 3]

liste

[4 , 5 , 6]