

Cursos ▾Pesquisar

augustow789

Programação

Unidade: Introdução a JavaScript: Desenho & Animação

Aulas

Introdução à programação

Noções básicas de Desenho

Colorindo

Introdução à programação

Aprender

O que é Programação?

Aprendendo programação na Khan Academy

< Programação

Unidade: Introdução a JavaScript: Desenho & Animação

Aulas

Introdução à programação

Noções básicas de Desenho

Colorindo

Variáveis

Conceitos básicos de Animação

Noções básicas de Desenho

Aprender

Desenhando com código

Dica rápida: depuração de números

Desafio: boneco de neve simples

Desenhando mais formas com código

Desafio: boneco de neve acenando

< Programação

Unidade: Introdução a JavaScript: Desenho & Animação

Aulas

Introdução à programação

Noções básicas de Desenho

Colorindo

Variáveis

Conceitos básicos de Animação

Colorindo

Aprender

Colorindo com código

Dica rápida: escolha de cor

Desafio: Dia de neve ensolarado

O Poder da Documentação

Projeto: O que temos para o Jantar?

< Programação

Unidade: Introdução a JavaScript: Desenho & Animação

Aulas

Introdução à programação

Noções básicas de Desenho

Colorindo

Variáveis

Conceitos básicos de Animação

Programas interativos

Variáveis

Aprender

Introdução às Variáveis

Desafio: Boris, o Coelho Dentuço

Mais sobre Variáveis

Desafio: O Sapo do Brejo

Revisão: Variáveis

Praticar

Usando variáveis

100%

Junho 6º

< Programação

Unidade: Introdução a JavaScript: Desenho & Animação

Aulas

Introdução à programação

Noções básicas de Desenho

Colorindo

Variáveis

Conceitos básicos de Animação

Programas interativos

Bônus: redimensionamento com

Conceitos básicos de Animação

Aprender

O que são animações?

Fazendo animações

Desafio: Explodindo o Sol

Atalhos para incrementos

Um atalho mais curto

Desafio: Afastando as Nuvens

Projeto: estrela cadente

< Programação

Unidade: Introdução a JavaScript: Desenho & Animação

Aulas

Introdução à programação

Noções básicas de Desenho

Colorindo

Variáveis

Conceitos básicos de Animação

Projeto: estrela cadente

Programas interativos

Aprender

Interação com o Mouse

Desafio: O Tomate Saboroso

Desafio: mouse maluco

< Programação

Unidade: Introdução a JavaScript: Desenho & Animação

Aulas

Introdução à programação

Noções básicas de Desenho

Colorindo

Variáveis

Conceitos básicos de Animação

Bônus: redimensionamento com variáveis

Aprender

Usando expressões matemáticas em JS

Redimensionando formas com expressões variáveis

Desafio: Os olhos do urso pardo

Projeto: ataque animal

Praticar

Uso de expressões variáveis

100%

Junho 7º

< Programação

Unidade: Introdução a JavaScript: Desenho & Animação

Aulas

Introdução à programação

Noções básicas de Desenho

Colorindo

Variáveis

Conceitos básicos de Animação

Programas interativos

Bônus: redimensionamento com

Projeto: ataque animal

Texto e strings

Aprender

Texto Fabuloso: Parte Um

Desafio: Minhas Comidas Favoritas

Texto Fabuloso: Parte Dois

Desafio: Rastreador de Mouse

Revisão: texto e strings

Projeto: Anúncio Publicitário

< Programação

Unidade: Introdução a JavaScript: Desenho & Animação

Aulas

Introdução à programação

Noções básicas de Desenho

Colorindo

Variáveis

Conceitos básicos de Animação

Programas interativos

Bônus: redimensionamento com variáveis

Funções

Aprender

▶ Funções

▶ Parâmetros das Funções

★ Desafio: Toupeiras nos Buracos

▶ Retorno de Valores em Funções

▶ Variáveis Locais e Globais

▶ Funções especiais de ProcessingJS

📖 Revisão: Funções

🔗 Projeto: Aquário

< Programação

Unidade: Introdução a JavaScript: Desenho & Animação

Aulas

Introdução à programação

Noções básicas de Desenho

Colorindo

Variáveis

Conceitos básicos de Animação

Programas interativos

Bônus: redimensionamento com variáveis

Lógica e estruturas condicionais if

Aprender

▶ Estruturas condicionais If

▶ Mais Interações com o Mouse

▶ Booleanos

★ Desafio: Analisador de Números

▶ Operadores lógicos

▶ If/Else - Parte 1

▶ If/Else - Parte 2

📖 Revisão: Lógica e Instruções if

🔗 Projeto: A Bola 8 Mágica

< Programação

Unidade: Introdução a JavaScript: Desenho & Animação

Aulas

Introdução à programação

Noções básicas de Desenho

Colorindo

Variáveis

Conceitos básicos de Animação

▶ If/Else - Parte 2

📖 Revisão: Lógica e Instruções if

🔗 Projeto: A Bola 8 Mágica

Depuração de programas

Aprender

▶ Depuração com comandos println()

📖 Mais dicas de depuração

< Programação

Unidade: Introdução a JavaScript: Desenho & Animação

Aulas

Introdução à programação

Noções básicas de Desenho

Colorindo

Variáveis

Conceitos básicos de Animação

Programas interativos

Bônus: redimensionamento com variáveis

Repetições

Aprender

Introdução aos laços de repetição While

Mais Laços While: Um Monte de Balões

Laços For! Um novo tipo de Estrutura de Repetição

Desafio: Folha com Linhas

Laços For Aninhados

Revisão: Repetições

Projeto: Construindo uma Casa

Praticar

Quiz: Laços While

100%

Junho 8º

< Programação

Unidade: Introdução a JavaScript: Desenho & Animação

Aulas

Introdução à programação

Noções básicas de Desenho

Colorindo

Variáveis

Conceitos básicos de Animação

Programas interativos

Bônus: redimensionamento com variáveis

Escrevendo um código limpo

Aprender

Código Legível

Explicando com Comentários

Arrays

Aprender

Introdução aos Arrays

Estruturas de Repetição em Arrays

Modificando Arrays

Revisão: Arrays

Projeto: Faça Chover

< Programação

Unidade: Introdução a JavaScript: Desenho & Animação

Aulas

Introdução à programação

Noções básicas de Desenho

Colorindo

Variáveis

Conceitos básicos de Animação

Programas interativos

Bônus: redimensionamento com variáveis

Objetos

Aprender

Introdução a Objetos

Modificando Objetos

Arrays de Objetos

Revisão: Objetos

Projeto: Estante de Livros

Design Orientado a Objeto

Aprender

< Programação

Unidade: Introdução a JavaScript: Desenho & Animação

Aulas

Introdução à programação

Noções básicas de Desenho

Colorindo

Variáveis

Design Orientado a Objeto

Aprender

▶ Tipos de Objetos

▶ Métodos de Objetos

▶ Herança de Objetos

📖 Revisão: Modelo Orientado a Objetos

< Programação

Unidade: Introdução a JavaScript: Desenho & Animação

Aulas

Introdução à programação

Noções básicas de Desenho

Colorindo

Variáveis

Conceitos básicos de Animação

Programas interativos

Bônus: redimensionamento com variáveis

Herança de Objetos

📖 Revisão: Modelo Orientado a Objetos

Tornando-se um programador melhor

Aprender

📖 Planejamento de um projeto de programação

▶ Planejamento com pseudocódigo

📖 O que aprender a seguir

Sobre esta unidade

Aprenda a usar a linguagem JavaScript e a biblioteca ProcessingJS para criar desenhos e animações divertidas.