

RELATÓRIO - WORKFLOW 3

FIRST PROVENANCE CHALLENGE

Disciplina: e-Science

Professor: Daniel Oliveira

Alunos: Weslei Teixeira da Silveira

João Carvalho

Rodrigo Campos

Niterói

2016-1

1. INTRODUÇÃO

Nesta tarefa o grupo teve como objetivo a modelagem *ad-hoc* do *workflow* **First Provenance Challenge**, sem a aplicação das técnicas propostas pelo Augusto Romeiro. Portanto, as análises, modelagens e gerenciamento do tempo foram realizadas sem o uso de nenhuma abordagem organizacional.

Com isso foi possível comparar esta atividade com a atividade realizada no *workflow* 2 e perceber as vantagens e desvantagens em se adotar uma metodologia de gestão de projetos de software.

2. WORKFLOW E FERRAMENTAS UTILIZADAS

Este *workflow* tem como objetivo estabelecer uma compreensão das capacidades dos sistemas relacionados com a proveniência disponíveis e:

- as representações que os sistemas usam para detalhes do documento de processos que ocorreram;
- as capacidades de cada sistema em responder a perguntas relacionadas com a proveniência;
- o que cada sistema considera ser dentro do escopo do tema da proveniência (independentemente de se o sistema ainda pode alcançar todos os problemas nesse âmbito).

Logo, definiu-se um fluxo de trabalho exemplo simples que forma a base do desafio. Entretanto, o foco principal deste desafio está em proveniência e não sobre a execução do experimento.

Assim, os valores de entrada e saída são fornecidos e espera-se como resultado uma técnica que leve o valor de entrada estabelecido ao valor de saída definido.

Para esta modelagem utilizamos o Taverna/BeanShell em um ambiente Ubuntu 14.04.4 LTS em uma arquitetura de 64 bits.

4. ATIVIDADES

Sem a adoção de uma estratégia de gerenciamento de projeto não houve um controle exato do tempo nem dos passos de cada atividade. Além disso, as atividades era

compartilhadas por todos e evoluíam de acordo com a disponibilidade de cada membro do grupo.

Atividade	Tempo gasto (aproximadamente)
Criar projeto no Github	1,5 hora
Estudo e análise do workflow	2 horas
Modelagem do workflow	1 dia
Teste manual da ferramenta align_warp	2 hora
Teste manual da ferramenta reslice	2 horas
Teste manual da ferramenta softmean	2 horas
Teste manual da ferramenta slicer	2 horas
Teste manual da ferramenta convert	2 horas
Execução manual do workflow	5 horas
Implementação da ferramenta align_warp	4 horas
Implementação da ferramenta reslice	4 horas
Implementação da ferramenta softmean	4 horas
Implementação da ferramenta slicer	4 horas
Implementação da ferramenta convert	4 horas
Testes da modelagem	2 dia
Correção de bugs	2 dia