

# transforme ■ se





# Jogo da adivinhação

Neste jogo, o computador vai escolher um número aleatório e o jogador deve tentar adivinhar qual é esse número.

O computador irá fornecer dicas dizendo se o palpite do jogador está acima ou abaixo do número correto.

## **DESAFIO ACEITO**



# Proposta

Melhorias na versão inicial do jogo:

- Adicionar limite máximo de tentativas
- Permitir que o jogador escolha o intervalo de números
- Incluir uma opção para o jogador jogar novamente ou sair do jogo após acertar ou esgotar todas as tentativas.

# Dicas

Criar 3 novas variáveis: “limite\_inferior”, “limite\_superior” e “max\_tentativas”.

Ao final do jogo, se o jogador acertar ou esgotar todas as tentativas, o programa pergunta se o jogador deseja jogar novamente.

# transforme ■ se

O conhecimento é o poder  
de transformar o seu futuro.