

Núcleo Básico das Engenharias

M002-D/E

Álgebra e Geometria Analítica

Cap. 1 – Álgebra Vetorial
(parte 5)

Prof. Edson J. C. Gimenez
soned@inatel.br

2019/Sem1

Referências

- Material adaptado da Apostila Álgebra e Geometria Analítica (NB020).
 - Prof^ª. Karina Peres Mokarzel Carneiro, Prof. Luiz Felipe S. de Godoy, Prof. Rodrigo Guaracy Santana e Prof. Giovani Henrique F. Floriano.

Outras referências importantes:

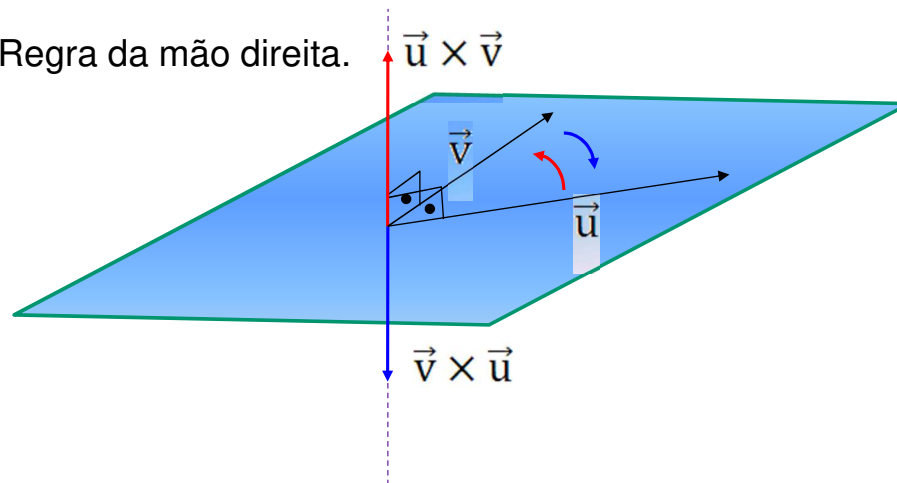
- Geometria Analítica – Alfredo Steinbruch e Paulo Winterle.
- Geometria Analítica: um tratamento vetorial. Ivan de Camargo e Paulo Boulos.
- Vetores e Geometria Analítica – Paulo Winterle.

Definição: Sejam \vec{u} e \vec{v} . O produto vetorial entre esses vetores, denotado por $\vec{u} \times \vec{v}$, é o **vetor** com as seguintes características:

Módulo: $|\vec{u} \times \vec{v}| = |\vec{u}| |\vec{v}| \sin \theta$

Direção: Ortogonal ao plano que contem \vec{u} e \vec{v} .

Sentido: Regra da mão direita.



1) Não vale a comutativa: $\vec{u} \times \vec{v} \neq \vec{v} \times \vec{u}$

2) Anti - comutativa: $\vec{u} \times \vec{v} = -\vec{v} \times \vec{u}$

3) $\vec{u} \times \vec{v} = \vec{0}$, se um deles for o vetor nulo ou eles **são paralelos.**

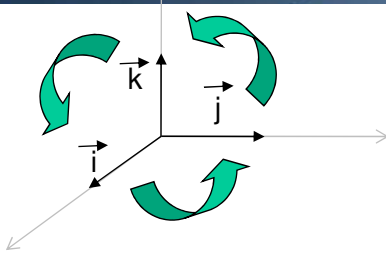
4) $\vec{u} \times \vec{u} = \vec{0}$

5) $m\vec{u} \times n\vec{v} = (m \cdot n) \cdot (\vec{u} \times \vec{v})$

6) Distributiva:

6.1) a direita: $(\vec{u} + \vec{v}) \times \vec{w} = \vec{u} \times \vec{w} + \vec{v} \times \vec{w}$

6.2) a esquerda: $\vec{w} \times (\vec{u} + \vec{v}) = \vec{w} \times \vec{u} + \vec{w} \times \vec{v}$



$$\begin{aligned} \vec{i} \times \vec{j} &= \vec{k} = -\vec{j} \times \vec{i} \\ \vec{j} \times \vec{k} &= \vec{i} = -\vec{k} \times \vec{j} \\ \vec{k} \times \vec{i} &= \vec{j} = -\vec{i} \times \vec{k} \end{aligned}$$

$$\begin{cases} \vec{i} \times \vec{i} = \vec{0} \\ \vec{j} \times \vec{j} = \vec{0} \\ \vec{k} \times \vec{k} = \vec{0} \end{cases}$$

Sejam $\vec{u} = x_1\vec{i} + y_1\vec{j} + z_1\vec{k}$ e $\vec{v} = x_2\vec{i} + y_2\vec{j} + z_2\vec{k}$. Vamos determinar $\vec{u} \times \vec{v}$.

$$\vec{u} \times \vec{v} = (x_1\vec{i} + y_1\vec{j} + z_1\vec{k}) \times (x_2\vec{i} + y_2\vec{j} + z_2\vec{k})$$

$$\begin{aligned} \vec{u} \times \vec{v} &= x_1x_2(\vec{i} \times \vec{i}) + x_1y_2(\vec{i} \times \vec{j}) + x_1z_2(\vec{i} \times \vec{k}) + \\ &+ y_1x_2(\vec{j} \times \vec{i}) + y_1y_2(\vec{j} \times \vec{j}) + y_1z_2(\vec{j} \times \vec{k}) + \\ &+ z_1x_2(\vec{k} \times \vec{i}) + z_1y_2(\vec{k} \times \vec{j}) + z_1z_2(\vec{k} \times \vec{k}) \end{aligned}$$

Portanto $\rightarrow \vec{u} \times \vec{v} = (y_1z_2 - y_2z_1)\vec{i} + (x_2z_1 - x_1z_2)\vec{j} + (x_1y_2 - x_2y_1)\vec{k}$

Assim, podemos escrever:

$$\vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} y_1 & z_1 \\ y_2 & z_2 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} x_1 & z_1 \\ x_2 & z_2 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix} \vec{k}$$

O produto vetorial também pode ser expresso como:

$$\vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{vmatrix}$$

Obs.: O símbolo à direita da igualdade, na verdade, não é um determinante – os elementos da 1ª linha são vetores. Usaremos esta notação pela facilidade do cálculo do produto vetorial.

Calcule o produto vetorial dos vetores $\vec{u} = 5\vec{i} + 4\vec{j} + 3\vec{k}$ e $\vec{v} = \vec{i} + \vec{k}$

$$\vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 5 & 4 & 3 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} \quad \vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} 4 & 3 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} 5 & 3 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} 5 & 4 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} \vec{k}$$

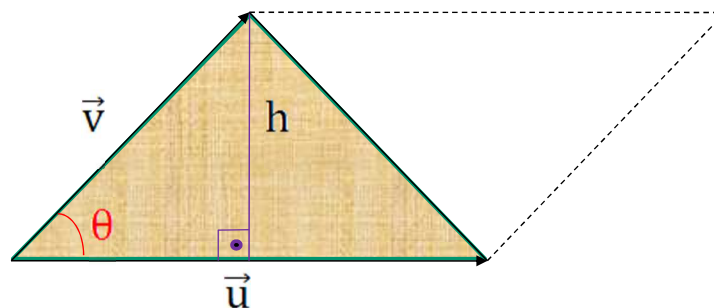
$$\vec{u} \times \vec{v} = (4 - 0)\vec{i} - (5 - 3)\vec{j} + (0 - 4)\vec{k}$$

$$\vec{u} \times \vec{v} = 4\vec{i} - 2\vec{j} - 4\vec{k}$$

Calcule agora $\vec{v} \times \vec{u}$.

Interpretação Geométrica do Produto Vetorial

Sejam \vec{u} e \vec{v} dois vetores não paralelos.



Área do triângulo:

$$A_t = \frac{1}{2} A_p$$

$$A_t = \frac{|\vec{u} \times \vec{v}|}{2}$$

Área do paralelogramo:

$$A_p = b \cdot h \Rightarrow A_p = |\vec{u}| |\vec{v}| \sin \theta \Rightarrow A_p = |\vec{u} \times \vec{v}|$$

$$\begin{cases} b = |\vec{u}| \\ \sin \theta = \frac{h}{|\vec{v}|} \Rightarrow h = |\vec{v}| \sin \theta \end{cases}$$

Dados os vetores $\vec{u} = \hat{x} + 2\hat{y} - \hat{z}$ e $\vec{v} = -\hat{y} + 3\hat{z}$ calcular a área do paralelogramo determinado pelos vetores $3\vec{u}$ e $\vec{v} - \vec{u}$.

Sabemos que a área A é dada por $A = |\vec{u} \times \vec{v}|$, assim:

$$A = |(3\vec{u}) \times (\vec{v} - \vec{u})| \quad \text{como} \quad 3\vec{u} = (3, 6, -3) \quad \text{e} \quad \vec{v} - \vec{u} = (-1, -3, 4)$$

$$(3\vec{u}) \times (\vec{v} - \vec{u}) = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 3 & 6 & -3 \\ -1 & -3 & 4 \end{vmatrix} = (15, -9, -3)$$

$$A = |(15, -9, -3)| = \sqrt{225 + 81 + 9} = \sqrt{315} = 3\sqrt{35} \text{ u.a.}$$