Prof. Me. Renzo P. Mesquita

# RELATÓRIO DE PLANEJAMENTO DE PROJETO (MILESTONE I)

1. Equipe		
Nome: Antônio Victor Mendes Fonseca	E-mail: antonio.v@ges.inatel.br	Matr.: 109
Nome: Pedro Gabriel G R Balestra	E-mail: pedro.balestra@gec.inatel.br	Matr.: 1551
Nome: Wesley Marcos Borges	E-mail: wesley.marcos@gec.inatel.br	Matr.: 1651

### 2. Tema(s) do(s) Projeto(s):

(Título do(s) projeto(s) que será(ão) desenvolvido(s). Maiores orientações sobre o número de projetos nos slides de apresentação da disciplina)

Nosso projeto se chama Fortis Criteris. Se trata de um aplicativo mobile que visa ajudar o usuário a tomar decisões no seu cotidiano sobre qualquer assunto. O usuário fornece critérios avaliativos, cada um com seus respectivos pesos (também determinados pelo usuário) além das suas alternativas de escolha. Posteriormente, ele distribui notas (que são dadas em formato de números fuzzy para gerar um resultado mais preciso) em cada um dos critérios para todas as alternativas fornecidas e com o auxílio do método matemático VIKOR, o aplicativo lhe retorna a melhor opção de escolha, de forma lógica.

#### 3. Motivação da Escolha do(s) Tema(s):

(Por que este tema foi selecionado? O que motivou a equipe a propô-lo? Qual seu público-alvo? etc..)

O tema veio de uma IC realizada pelos alunos Antônio Victor Mendes Fonseca e Wesley Marcos Borges, entre os anos de 2021 e 2022, sob orientação do professor Guilherme Marcondes. O tema dessa IC foi "A utilização de números fuzzy para o tratamento de incertezas". O público alvo é qualquer pessoa que queira tomar uma decisão baseada em multicritérios, desde tomar uma simples decisão do dia a dia, até ajudar na decisão de uma compra, por exemplo.

## 4. Metas e Objetivos do(s) Projeto(s):

(Descrever em tópicos as **metas e objetivos gerais** do projeto proposto. Pelo menos 3 tópicos)

- Ter uma alta precisão para gerar o melhor resultado possível para o usuário.
- Ser prático e facilmente utilizado por todos os públicos
- Ser o mais otimizado e leve possível.

Prof. Me. Renzo P. Mesquita

5. Concorrentes:

(Identificar possíveis aplicações que serão usadas como inspiração para criação do projeto proposto ou que podem ser possíveis concorrentes)

Apesar de não ser um aplicativo "nichado" em algum tema específico, ele pode ter como concorrente, por exemplo, sites de busca que avaliam produtos/serviços e retornam ao usuário a melhor escolha a partir da média das notas do mesmo, como o Buscapé e o Zoom.

#### 6. Papel Inicial dos Membros da Equipe:

(Descrever o papel que cada membro da equipe terá no desenvolvimento do projeto. Ex.: quem vai cuidar do front-end, back-end, organização das atividades etc.) Fique à vontade para detalhar da forma que achar mais conveniente.

Inicialmente, Pedro cuidará do front-end, que será feito utilizando o framework Flutter. O Antônio cuidará do back-end, que será feito em Pyhton. O Wesley fará toda parte de organização do projeto, desde as reuniões periódicas para verificação do progresso, até os prazos e metas em andamento e/ou concluídas, além de auxiliar no desenvolvimento de ambas as partes (back-end e front-end).

#### 7. Pontos Fortes e Pontos Fracos dos Membros:

(Ou seja, o que já dominam e que pensam em usar no projeto ou ainda precisam aprender para desenvolvê-lo)

Membro 1: Antônio Victor Mendes Fonseca

#### **Pontos Fortes:**

- Raciocínio Lógico
- Back-end
- Python

#### Pontos Fracos:

- Front-end
- Desenvolvimento web

Membro 2: Pedro Gabriel Garcia Ribeiro Balestra



# **Pontos Fortes:** Pontos Fracos: Python Raciocínio Lógico Flutter Banco de Dados Design (Front-end) Desenvolvimento web Membro 3: Wesley Marcos Borges **Pontos Fortes:** Pontos Fracos: Organização Banco de Dados Criar cronogramas Design (Front-end) Python Raciocínio Lógico Flutter Desenvolvimento web