

Núcleo Básico das Engenharias

M002-D/E Álgebra e Geometria Analítica

Cap. 1 – Álgebra Vetorial (parte 3)

Prof. Edson J. C. Gimenez soned@inatel.br

2019/Sem1

Núcleo Básico das Engenharias - NB-21 – Algoritmos e Estruturas de Dados - 2º. Sem / 2014

1



Referências

- Material adaptado da Apostila Álgebra e Geometria Analítica (NB020).
 - Prof^a. Karina Peres Mokarzel Carneiro, Prof. Luiz Felipe S. de Godoy, Prof. Rodrigo Guaracy Santana e Prof. Giovani Henrique F. Floriano.

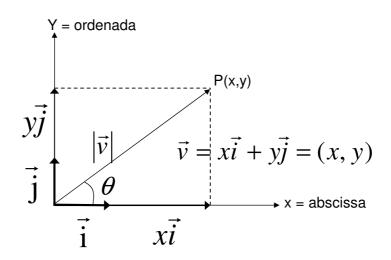
Outras referências importantes:

- Geometria Analítica Alfredo Steinbruch e Paulo Winterle.
- Geometria Analítica: um tratamento vetorial. Ivan de Camargo e Paulo Boulos.
- Vetores e Geometria Analítica Paulo Winterle.



Vetores no R² e no R³

Base Canônica $\rightarrow \{\vec{i}, \vec{j}\}$



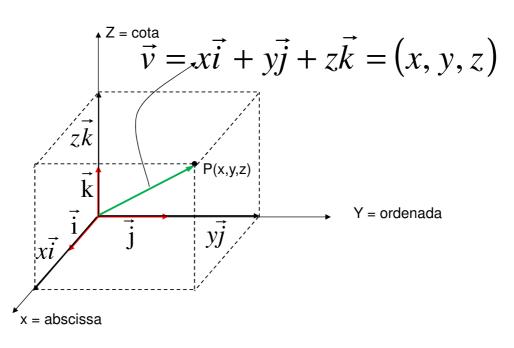
Núcleo Básico das Engenharias - NB-21 – Algoritmos e Estruturas de Dados - 2º. Sem / 2014

2

Inatel Instituto Nacional de Telecomunicações

Vetores no R² e no R³

Base Canônica $\rightarrow \{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$





Operações Algébricas em R3

$$\vec{v}_1 = x_1 \vec{i} + y_1 \vec{j} + z_1 \vec{k}$$
 $\vec{v}_2 = x_2 \vec{i} + y_2 \vec{j} + z_2 \vec{k}$

<u>Igualdade</u>: Os vetores \vec{v}_1 e \vec{v}_2 são iguais quando:

$$\mathbf{x}_1 = \mathbf{x}_2 \qquad \qquad \mathbf{y}_1 = \mathbf{y}_2 \qquad \qquad \mathbf{z}_1 = \mathbf{z}_2$$

Soma:
$$\vec{s} = \vec{v}_1 + \vec{v}_2 = (x_1 + x_2)\vec{i} + (y_1 + y_2)\vec{j} + (z_1 + z_2)\vec{k}$$

Subtração:
$$\vec{t} = \vec{v}_1 - \vec{v}_2 = (x_1 - x_2)\vec{i} + (y_1 - y_2)\vec{j} + (z_1 - z_2)\vec{k}$$

Multiplicação de um número real por um vetor:

$$\vec{p} = \alpha \vec{v_1} = \alpha (x_1 \vec{i} + y_1 \vec{j} + z_1 \vec{k}) = \alpha x_1 \vec{i} + \alpha y_1 \vec{j} + \alpha z_1 \vec{k}$$

Núcleo Básico das Engenharias - NB-21 – Algoritmos e Estruturas de Dados - 2º. Sem / 2014

5

Inatel

Operações Algébricas em R³

Se $A(x_1,y_1,z_1)$ e $B(x_2,y_2,z_2)$ são dois pontos quaisquer no espaço, então:

$$\overrightarrow{AB} = B - A = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$$

Se $A(x_1,y_1,z_1)$ e $B(x_2,y_2,z_2)$ são pontos extremos de um segmento, o ponto médio (M) de AB é:

$$M\left(\frac{x_1+x_2}{2}, \frac{y_1+y_2}{2}, \frac{z_1+z_2}{2}\right)$$

Se os vetores $u = (x_1, y_1, z_1)$ e $v = (x_2, y_2, z_2)$ são colineares (paralelos), existe um número α tal que:

$$\vec{u} = \alpha \cdot \vec{v} \implies (\mathbf{x}_1, \mathbf{y}_1, \mathbf{z}_1) = \alpha \cdot (\mathbf{x}_2, \mathbf{y}_2, \mathbf{z}_2) \implies \frac{\mathbf{x}_1}{\mathbf{x}_2} = \frac{\mathbf{y}_1}{\mathbf{y}_2} = \frac{\mathbf{z}_1}{\mathbf{z}_2} = \alpha$$



Produto Escalar

O produto escalar de dois vetores $\overrightarrow{u} = x_1 \overrightarrow{i} + y_1 \overrightarrow{j} + z_1 \overrightarrow{k}$ e $\overrightarrow{v} = x_2 \overrightarrow{i} + y_2 \overrightarrow{j} + z_2 \overrightarrow{k}$ é o valor real (escalar) dado por: $\overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v} = x_1 \cdot x_2 + y_1 \cdot y_2 + z_1 \cdot z_2$

Representa-se por $\vec{u} \cdot \vec{v} = \langle \vec{u}, \vec{v} \rangle$ e lê-se \vec{u} escalar \vec{v} .

Exemplo:

Sejam
$$\overrightarrow{u} = 3\overrightarrow{i} - 5\overrightarrow{j} + 8\overrightarrow{k}$$
 e $\overrightarrow{v} = 4\overrightarrow{i} - 2\overrightarrow{j} - \overrightarrow{k}$.

Então
$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 3 \cdot 4 + (-5) \cdot (-2) + 8 \cdot (-1) = 14$$

Núcleo Básico das Engenharias - NB-21 - Algoritmos e Estruturas de Dados - 2º. Sem / 2014

7



Produto Escalar

Propriedades:

- 1) Comutativa: $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$, $\forall \vec{u} \in \vec{v}$
- 2) $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \Leftrightarrow$ um deles é o vetor nulo ou se \vec{u} e \vec{v} são ortogonais ($\theta = 90^{\circ}$)
- 3) $\overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{u} = |\overrightarrow{u}|^2$
- 4) $(\overrightarrow{nu}) \cdot (\overrightarrow{nv}) = (m \cdot n) \cdot (\overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{v}), \forall \overrightarrow{u} e \overrightarrow{v} e \forall m e n \in \mathbb{R}$
- 5) $(\overrightarrow{u} + \overrightarrow{v}) \cdot \overrightarrow{w} = (\overrightarrow{u} \cdot \overrightarrow{w}) + (\overrightarrow{v} \cdot \overrightarrow{w})$

- 1) Verifique se os seguintes vetores são paralelos?
- a) $\vec{u} = (4, -6, 2)$ e $\vec{v} = (-6, 9, -3)$

Resp.: sim

- b) $\vec{w} = (14, -21, 9) \text{ e } \vec{t} = (10, -15, 5)$ Resp.: não
- 2) Dado o vetor $\vec{w} = (3, 2, 5)$, determine a e b de modo que sejam paralelos os vetores $\vec{u} = (3, 2, -1) e \vec{v} = (a, 6, b)$.

Resp.: a = 9; b = -15

- 3) Sejam os vetores $\vec{u} = (3, 2, 1)$ e $\vec{v} = (-1, -4, -1)$. Calcule $(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (2\vec{u} \vec{v})$. Resp.: -2
- 4) Dados os vetores $\vec{u} = (4, \alpha, -1)$ e $\vec{v} = (\alpha, 2, 3)$, e os pontos A(4, -1, 2) e B(3, 2, -1), determine o valor de α tal que $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{BA}) = 5$.

Resp.: $\alpha = 7/3$



Módulo de um Vetor

Sendo v = (x, y, z), então:

$$\begin{vmatrix} \vec{v} \end{vmatrix} = \sqrt{\vec{v} \cdot \vec{v}}$$
 ou em coordenadas,

$$|\vec{\mathbf{v}}| = \sqrt{(x, y, z) \cdot (x, y, z)}$$
 ou

$$\left| \overrightarrow{\mathbf{v}} \right| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

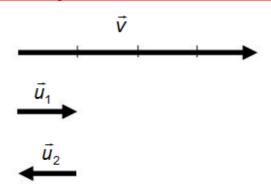
Exemplo: Se $\vec{v} = (2, 1, -2)$ então

$$|\vec{v}| = \sqrt{(2)^2 + (1)^2 + (-2)^2} = \sqrt{4 + 1 + 4} = \sqrt{9} = 3$$



Versor

Versor de um vetor não nulo \vec{v} <u>é o vetor unitário</u> de mesma direção e mesmo sentido de \vec{v} .



Os vetores \vec{u}_1 e \vec{u}_2 da figura são vetores unitários, pois ambos têm módulo 1. No entanto, apenas \vec{u}_1 tem a mesma direção e o mesmo sentido de \vec{v} . Logo, \vec{u}_1 é o versor de \vec{v} .

11



Versor

O *Versor* é normalmente denotado por: \hat{v}

e definido por:

$$\hat{v} = \frac{\vec{v}}{|\vec{v}|}$$



Versor de um Vetor

Sendo \hat{v} o versor do vetor \vec{v} , tem-se:

$$\hat{\mathbf{v}} = \frac{\vec{v}}{|\vec{v}|} = \left(\frac{\vec{x} \cdot \vec{i} + \vec{y} \cdot \vec{j} + \vec{z} \cdot \vec{k}}{|\vec{v}|}\right) = \left(\frac{\vec{x}}{|\vec{v}|}\right) \vec{i} + \left(\frac{\vec{y}}{|\vec{v}|}\right) \vec{j} + \left(\frac{\vec{z}}{|\vec{v}|}\right) \vec{k}$$

Exemplo : Obtenha as coordenadas do versor do vetor \vec{v} (exemplo anterior) e calcule o seu módulo.

$$\vec{v} = (2, 1, -2)$$

$$\hat{\mathbf{v}} = \frac{\vec{\mathbf{v}}}{|\vec{\mathbf{v}}|} = \frac{(2,1,-2)}{3} = \left(\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, -\frac{2}{3}\right)$$

$$|\hat{\mathbf{v}}| = \left| \left(\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, -\frac{2}{3} \right) \right| = \sqrt{\left(\frac{2}{3} \right)^2 + \left(\frac{1}{3} \right)^2 + \left(-\frac{2}{3} \right)^2} = \sqrt{\frac{4}{9} + \frac{1}{9} + \frac{4}{9}} = \sqrt{\frac{9}{9}} = 1$$

Núcleo Básico das Engenharias - NB-21 – Algoritmos e Estruturas de Dados - 2º. Sem / 2014

13

Inatel Instituto Nacional de Telecomunicacões

Distância entre dois Pontos

A distância d entre dois pontos $A(x_1, y_1, z_1)$ e $B(x_2, y_2, z_2)$ é definida por :

$$d = |\overrightarrow{AB}|$$

$$d = |B - A|$$

$$d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$



Exercícios 02

5) Sendo $|\vec{u}|=4$, $|\vec{v}|=2$ e $\vec{u}\cdot\vec{v}=3$, calcule $(3\vec{u}-2\vec{v})\cdot(-\vec{u}+4\vec{v})$. Resp.: -38

6) Encontre o versor de cada um dos seguintes vetores:

a)
$$\vec{u} = (2, 3, -1)$$

a)
$$\vec{u} = (2, 3, -1)$$
 Resp.: $\vec{u} = \left(\frac{2}{\sqrt{14}}, \frac{3}{\sqrt{14}}, \frac{-1}{\sqrt{14}}\right)$
b) $\vec{v} = (1, -1, 1)$ Resp.: $\vec{u} = \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{-1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}\right)$

b)
$$\vec{v} = (1, -1, 1)$$

Resp.:
$$\vec{u} = \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{-1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}\right)$$

c)
$$\vec{w} = (-3, 4, 0)$$

c)
$$\vec{w} = (-3, 4, 0)$$
 Resp.: $\vec{u} = (\frac{-3}{5}, \frac{4}{5}, 0)$

7) Sabendo que a distância entre os pontos A(-1, 2, 3) e B(1,-1, m) vale 7, calcular o valor de m.

Resp.:
$$m = -3$$
 ou $m = 9$

8) Determine
$$\alpha$$
 para que o vetor $\vec{v} = \left(\alpha, -\frac{1}{2}, \frac{1}{4}\right)$ seja unitário.

Resp.:
$$\alpha = \pm \frac{\sqrt{11}}{4}$$

15



Exercícios