

C201 – Introdução à Engenharia – Computação e Software

Apresentação - Disciplina

Prof. Guilherme Augusto Barucke Marcondes

Professor

- Guilherme Marcondes
- Minha sala: Prédio 3 – Segundo Piso - Coordenação
- Atendimento: Quinta-Feira – 19h a 21h.
- Trabalho com gerenciamento de projetos de software há mais de 20 anos.
- Experiência como desenvolvedor de hardware e software.

Monitor

- Vinicius Mendonça Martins
- Aulas:
 - Turma L1 – Segunda-feira 13h30min – Sala I-15
 - Turma L2 – Quinta-feira 8h – Sala I-17
 - Turma L3 – Sexta-feira 21h30min – Sala I-22
- Atendimento:
 - Sala I-15 (sexta-feira – 17h30min – 19h10min)
- Aluno do 8º período do curso de Engenharia da Computação.

Calendário

Horário	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
07:00 - 07:50					
08:00 - 08:50				C201 L2 (Local : I-17)	
08:50 - 09:40				C201 L2 (Local : I-17)	
10:00 - 10:50					
10:50 - 11:40					
13:30 - 14:20	C201 L1 (Local : I-15) T201 L3 (Local : I-15)				
14:20 - 15:10	C201 L1 (Local : I-15) T201 L3 (Local : I-15)				
15:30 - 16:20					C201 A (Local : I-16) T201 B (Local : I-16)
16:20 - 17:10					
17:30 - 18:20					
18:20 - 19:10					
19:30 - 20:20					
20:20 - 21:10					
21:30 - 22:20					C201 B (Local : I-22)
22:20 - 23:10					C201 L3 (Local : I-22)

Calendário

Semana	Teórica - A Sala I-16	Teórica - B Sala I-22	Prática L1 Int Sala I-15	Prática L2 Int Sala I-17	Prática L3 Not Sala I-22	
1	08/02/2019	08/02/2019				
2			11/02/2019	14/02/2019	15/02/2019	
3						
4	01/03/2019	01/03/2019				
5	08/03/2019	08/03/2019				
6			11/03/2019	14/03/2019	15/03/2019	
7						
8			25/03/2019	28/03/2019	29/03/2019	
9						
10			08/04/2019	11/04/2019	12/04/2019	
11						
12						
13			29/04/2019	02/05/2019	03/05/2019	Ajuda para o projeto
14						Ajuda para o projeto
15						
16						
17						
18			03/06/2019	06/06/2019	07/06/2019	Entrega Final
19						Entrega Final

Sistema de Avaliação

- Nota final = Nota do trabalho prático
- Pelo menos 75% de frequência às aulas (teóricas + laboratório).
- **Cuidado com as faltas.**

Conteúdo – Parte Teórica

- Apresentação – Engenharia de Computação e Software
- Lógica Formal
- Conjuntos

Conteúdo – Parte Prática

- Plataforma Arduino
- Kit de sensores do Arduino
- Solução de problemas com sensores (conceitos de lógica formal)

Relacionamento com Outras Disciplinas

- Por ser uma disciplina básica de conceituação de engenharia de computação, ela se relaciona com as demais disciplinas específicas do curso.

Referência Bibliográfica – Básica

- ASCENCIO, Ana Fernanda Gomes; CAMPOS, Edilene Aparecida Veneruchi de, Fundamentos da programação de computadores: Algoritmos, pascal, C/C++ e java. 3 ed. São Paulo, SP: Pearson Prentice Hall, 2012, 569 p. ISBN 978-85-64574-16-8.
- MENEZES, Paulo Blauth, Matemática discreta: para computação e informática. 2 ed. Porto Alegre, RS: Editora Bookman, 2013, 258 p. ISBN 978-85-7780-269-2.
- SCHEINERMAN, Edward R.; FARIAS, Alfredo Alves de, Matemática discreta: uma introdução. São Paulo, SP: Editora Cengage Learning, 2003, 532 p. ISBN 85-221-0291-0.

Referência Bibliográfica – Complementar

- AGUILAR, Luis Joyanes; VALLE, Paulo Heraldo Costa do; SILVA, Flávio Soares Corrêa da, Fundamentos de programação: algoritmos, estruturas de dados e objetos. 3 ed. São Paulo, SP: McGraw-Hill, 2008, 690 p. ISBN 978-85-86804-96-0.
- FORBELLONE, André Luiz Villar; EBERSPÄCHER, Henri Frederico, Lógica de programação. 2 ed. São Paulo, SP: Makron Books do Brasil Editora Ltda., 2000, 197 p. ISBN 85.346.1124-6.
- GERSTING, Judith L., Fundamentos matemáticos para a ciência da computação: um tratamento moderno de matemática discreta. 5 ed. Rio de Janeiro, RJ: LTC, 2004, 597 p. ISBN 978-85-216-1422-7.
- HOLLOWAY, James Paul; CUNHA, Sueli; RIBEIRO, João Araújo, Introdução à programação para engenharia: resolvendo problemas com algoritmos. Rio de Janeiro, RJ: LTC, 2006, 339 p. ISBN 85-216-1453-5.
- LIPSCHUTZ, Seymour; LIPSON, Marc Lars; MEDEIROS, Heloisa Bauzer, Teoria e problemas de matemática discreta. 2 ed. Porto Alegre, RS: Editora Bookman, 2004, 511 p. ISBN 978-85-363-0361-1.

C201 – Introdução à Engenharia – Computação e Software

Apresentação - Disciplina

Prof. Guilherme Augusto Barucke Marcondes