

# Núcleo Básico das Engenharias

# C202-E/H Algoritmos e Estruturas de Dados I

04 – Estruturas de Decisão (Cap.3: comandos if / if-else / switch)

Prof. Edson J. C. Gimenez soned@inatel.br

2019/Sem1



ESTRUTURA CONDICIONAL SIMPLES (comando IF)

Permite executar um bloco de comandos apenas se uma determinada condição for satisfeita (condição VERDADEIRA).

#### Sintaxe do comando:

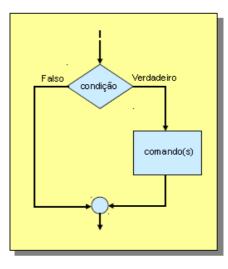
Pseudo-Código

## Fluxograma

Linguagem C/C++

```
se (condição)
então comando;
```

```
se (condição)
então
início
comando 1;
comando 2;
....
comando n;
fim;
```



```
if (condição)
comando;
```

```
if (condição)
{
    comando 1;
    comando 2;
    ....
    ....
    comando n;
}
```



Exemplo 1: Escreva um programa para calcular o salário final de um funcionário, sendo que se o funcionário tem mais de 5 anos de serviço, ele tem 10% a mais no salário base. O salário base e o tempo de serviço são fornecidos pelo usuário.

```
#include <iostream>
#include <locale>
using namespace std;
int main ( )
{
    setlocale(LC_ALL,"portuguese");
    float salario, tempo;

    cout<<"Entre com o salário base do funcionário: R$ ";
    cin>> salario;
    cout<<"Entre com o tempo de serviço (em anos): ";
    cin>>tempo;
    if (tempo > 5)
        salario = salario + salario * 0.1; // aumento de 10%
    cout<< "O salário do funcionário é R$ " << salario <<endl;
    return 0;
}
```



4

#### ESTRUTURA CONDICIONAL COMPOSTA (comando IF - ELSE)

Permite executar um bloco de comandos, quando uma condição for satisfeita (condição VERDADEIRA), ou um outro bloco de comandos, quando a condição não for satisfeita (condição FALSA).

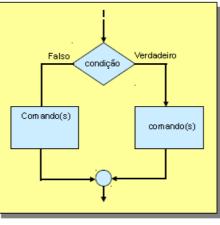
### Sintaxe do comando: Pseudo-Código

se (condição)

```
então comando senão comando;

se (condição) então início comando 1; .... comando n; fim senão início comando 1; .... comando 1; .... comando n; fim
```

# Fluxograma



# Linguagem C/C++

if (condição)

```
comando;
else
comando;

if (condição)
{
    comando 1;
    ....
    comando n;
}
else
{
    comando 1;
    ...
    comando 1;
    ...
    comando 1;
    ...
    comando n;
}
```



Exemplo 2: Modifique o exemplo 1 de forma que, caso o funcionário não tenha mais que 5 anos de trabalho, seja mostrada uma mensagem informando que o mesmo não tem direito ao bônus.

```
#include <iostream>
#include <locale>
using namespace std;
int main ()
{
       setlocale(LC_ALL,"portuguese");
       float salario, tempo;
       cout<<"Entre com o salário base do funcionário: R$ ";
       cin>> salario;
       cout << "Entre com o tempo de serviço (em anos): ";
       cin>>tempo;
       if (tempo > 5)
              salario = salario + salario * 0.1; // aumento de 10%
              cout<<"O salário do funcionário é R$ " << salario;
       else cout<<"Você não tem direito ao bônus."<<endl;
       return 0;
}
```



6

Exemplo 3: Escreva um programa para a idade de uma pessoa e informar se a pessoa é maior ou menor de idade.



Exemplo 5a: Escreva um programa para ler dois valores, determinar e imprimir a relação entre eles (de igualdade, ou não).

Obs.: usando apenas comando if:

```
#include <iostream>
#include <locale>
using namespace std;
int main ()
{
      setlocale(LC_ALL, "portuguese");
      float n1, n2;
      cout<<"Digite os dois números: ";
      cin>>n1>>n2;
      if(n1==n2)
              cout<<endl<<n1<<" e "<<n2<<" são iguais."<<endl;
      if(n1 > n2)
             cout<<endl<<n1<<" é maior que "<<n2<<endl;
      if(n1 < n2)
             cout<<endl<<n1<<" é menor que "<<n2<<endl;
      return 0;
```



8

Exemplo 5b: Escreva um programa para ler dois valores, determinar e imprimir a relação entre eles (de igualdade, ou não).

Obs.: usando comandos if-else (com encadeamento):

```
#include <iostream>
#include <locale>
using namespace std;
int main ()
       setlocale(LC_ALL, "portuguese");
       float n1, n2;
       cout<<"Digite os dois números: ";
       cin >> n1 >> n2;
       if (n1 == n2)
              cout<endl<<n1<<" e "<<n2<<" são iguais."<<endl;
       else if (n1 > n2)
              cout<<endl<<n1<<" é maior que "<<n2<<endl;
           else
              cout<<endl<<n1<<" é menor que "<<n2<<endl;
       return 0;
}
```



#### **Exercícios:**

Escreva um programa em que fornecidos os valores de duas variáveis x e y quaisquer, calcule e mostre, se possível, o valor de z, dado por:

$$z = \frac{\sqrt{x - y}}{\sqrt{x + y}}$$

Se não for possível, mostrar uma mensagem de erro, indicando o motivo desse erro.



10

### ESTRUTURA CONDICIONAL DE SELEÇÃO MÚLTIPLA (comando switch)

Permite tomar diferentes ações em função de diferentes valores armazenados na variável testada.

Obs.: diferente do comando if, o comando switch testa apenas a igualdade;

} // fecha as opções para VARIÁVEL

Sintaxe do comando de atribuição em C/C++

12



**Exemplo 6:** Escreva um programa que leia dois números e a operação desejada para esses números: adição ( + ) ou multiplicação ( \* ). A seguir, mostre o resultado da operação escolhida entre esses dois números.



#### Usando comando if - else:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main ()
{
        float n1, n2;
        char op;
        cout<<"Digite os dois números: ";
        cin>>n1>>n2;
        cout<<"Digite a operação: + p/ soma ou * p/ produto: ";
        cin>>op;
        if(op=='+')
           cout<<endl<<n1<<" + "<<n2<<" = "<<n1+n2<<endl;
        else if(op=='*')
                 cout<<endl<<n1<<" * "<<n2<<" = "<<n1*n2<<endl;
              else cout<<endl<<"Você digitou uma operação inválida....."<<endl;
        return 0;
}
```



#### **Usando comando switch:**

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main ()
        float n1, n2;
        int op;
        cout<<"Digite os dois números: ";
        cin>>n1>>n2;
        cout<<"Digite a operação: 1 p/ soma ou 2 p/ produto: ";
        cin>>op;
        switch(op)
           case 1: cout<<endl<<n1<<" + "<<n2<<" = "<<n1+n2<<endl;
                    break;
            case 2: cout<<endl<<n1<<" * "<<n2<<" = "<<n1*n2<<endl;
                    break:
           default: cout<<endl<<"Você digitou uma operação inválida....."<<endl;
        } // fecha estrutura switch
        return 0;
}
```



Exercícios:

14