

Núcleo Básico das Engenharias

M002-D/E

Álgebra e Geometria Analítica

Cap. 1 – Álgebra Vetorial (parte 4)

Prof. Edson J. C. Gimenez
soned@inatel.br

2019/Sem1

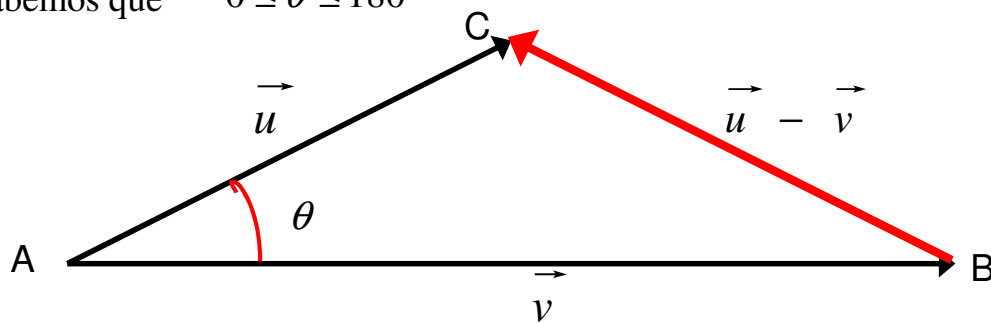
Referências

- Material adaptado da Apostila Álgebra e Geometria Analítica (NB020).
 - Prof^ª. Karina Peres Mokarzel Carneiro, Prof. Luiz Felipe S. de Godoy, Prof. Rodrigo Guaracy Santana e Prof. Giovani Henrique F. Floriano.

Outras referências importantes:

- Geometria Analítica – Alfredo Steinbruch e Paulo Winterle.
- Geometria Analítica: um tratamento vetorial. Ivan de Camargo e Paulo Boulos.
- Vetores e Geometria Analítica – Paulo Winterle.

Sabemos que $0 \leq \theta \leq 180^\circ$



Pela lei dos cossenos

$$|\vec{u} - \vec{v}|^2 = |\vec{u}|^2 + |\vec{v}|^2 - 2 |\vec{u}| |\vec{v}| \cos \theta$$

Porém, das propriedades (*) temos que:

$$*\left(\vec{u} \cdot \vec{u} = |\vec{u}|^2\right)$$

$$|\vec{u} - \vec{v}|^2 = |\vec{u}|^2 + |\vec{v}|^2 - 2 \vec{u} \cdot \vec{v}$$

Comparando as duas expressões,

$$|\vec{u}|^2 + |\vec{v}|^2 - 2 \vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}|^2 + |\vec{v}|^2 - 2 |\vec{u}| |\vec{v}| \cos \theta$$

Finalmente:

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cos \theta$$

Assim:

$$\cos \theta = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{|\vec{u}| \cdot |\vec{v}|}$$

Casos particulares:

Se $\vec{u} \cdot \vec{v} > 0$, o ângulo é agudo ou nulo: $0^\circ \leq \theta < 90^\circ$.

Se $\vec{u} \cdot \vec{v} < 0$, o ângulo é obtuso ou raso: $90^\circ < \theta \leq 180^\circ$.

Se $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$, o ângulo é reto: $\theta = 90^\circ$.

Importante:

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \begin{cases} \text{Se } \vec{u} = \vec{0} \text{ ou} \\ \text{se } \vec{v} = \vec{0} \text{ ou} \\ \text{se } \theta = 90^\circ \rightarrow \text{vetores perpendiculares} \end{cases}$$

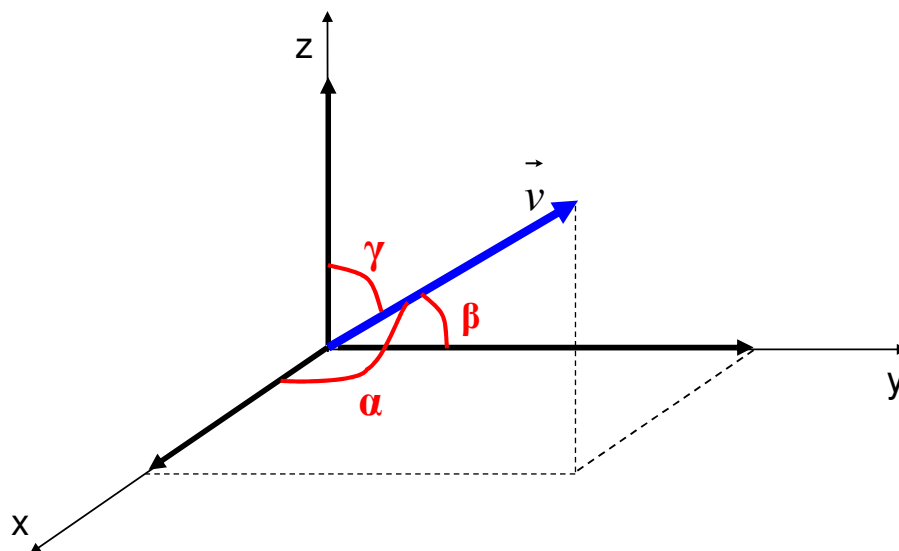
Exemplo: Calcular o ângulo entre os vetores $\vec{u} = (1, 1, 4)$ e $\vec{v} = (-1, 2, 2)$

$$\cos \theta = \frac{(1, 1, 4) \cdot (-1, 2, 2)}{\sqrt{1^2 + 1^2 + 4^2} \times \sqrt{(-1)^2 + 2^2 + 2^2}} = \frac{-1 + 2 + 8}{\sqrt{18} \times \sqrt{9}} = \frac{9}{3\sqrt{2} \times 3} = \frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$\theta = \arccos\left(\frac{\sqrt{2}}{2}\right) = 45^\circ$$

Seja o vetor $\vec{v} = x \vec{i} + y \vec{j} + z \vec{k}$

Os ângulos diretores de \vec{v} são os ângulos α , β e γ formados com os vetores \vec{i} , \vec{j} e \vec{k} , respectivamente.



Sendo \vec{i} , \vec{j} e \vec{k} os **vetores da base canônica**:

$$\vec{i} = (1, 0, 0); \quad \vec{j} = (0, 1, 0) \quad e \quad \vec{k} = (0, 0, 1)$$

São **ortogonais** entre si: $\vec{i} \cdot \vec{j} = \vec{i} \cdot \vec{k} = \vec{j} \cdot \vec{k} = 0$

São **unitários**: $|\vec{i}| = |\vec{j}| = |\vec{k}| = 1$

Assim, **os cossenos diretores de \vec{v} são os cossenos de seus ângulos diretores**, isto é:

$\cos \alpha$, $\cos \beta$ e $\cos \gamma$

$$\vec{v} \cdot \vec{i} = |\vec{v}| |\vec{i}| \cos \alpha \rightarrow \cos \alpha = \frac{\vec{v} \cdot \vec{i}}{|\vec{v}| |\vec{i}|} = \frac{(x, y, z) \cdot (1, 0, 0)}{|\vec{v}| \cdot 1} = \frac{x}{|\vec{v}|}$$

$$\vec{v} \cdot \vec{j} = |\vec{v}| |\vec{j}| \cos \beta \rightarrow \cos \beta = \frac{\vec{v} \cdot \vec{j}}{|\vec{v}| |\vec{j}|} = \frac{(x, y, z) \cdot (0, 1, 0)}{|\vec{v}| \cdot 1} = \frac{y}{|\vec{v}|}$$

$$\vec{v} \cdot \vec{k} = |\vec{v}| |\vec{k}| \cos \gamma \rightarrow \cos \gamma = \frac{\vec{v} \cdot \vec{k}}{|\vec{v}| |\vec{k}|} = \frac{(x, y, z) \cdot (0, 0, 1)}{|\vec{v}| \cdot 1} = \frac{z}{|\vec{v}|}$$

Propriedades:

a) As componentes do versor de um vetor são os cossenos diretores deste vetor.

$$\hat{v} = \frac{\vec{v}}{|\vec{v}|} = \frac{(x, y, z)}{|\vec{v}|} = \left(\frac{x}{|\vec{v}|}, \frac{y}{|\vec{v}|}, \frac{z}{|\vec{v}|} \right) = (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma)$$

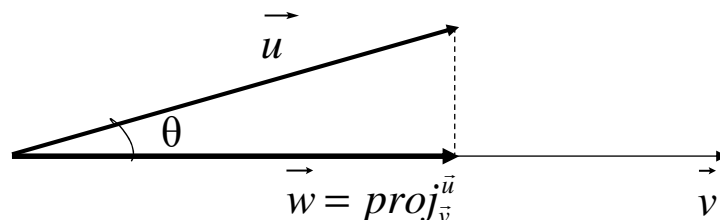
b) Como o versor de \vec{v} é um vetor unitário, tem-se que:

$$|(\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma)| = \sqrt{\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma} = 1$$

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$$

A soma dos quadrados dos cossenos diretores de um vetor é igual a 1.

Sejam os vetores \vec{u} e \vec{v} com $\vec{u} \neq 0$ e $\vec{v} \neq 0$, e θ o ângulo formado por eles. Pretendemos calcular o vetor \vec{w} que representa a projeção de \vec{u} sobre \vec{v} .



Do triângulo retângulo vem:

$$|\vec{w}| = |\vec{u}| |\cos \theta| = |\vec{u}| \frac{|\vec{u} \cdot \vec{v}|}{|\vec{u}| |\vec{v}|} = \frac{|\vec{u} \cdot \vec{v}|}{|\vec{v}|}$$

Portanto, a projeção do vetor \vec{u} sobre o vetor \vec{v} fica:

$$proj_{\vec{v}}^{\vec{u}} = \left(\frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{|\vec{v}|} \right) \frac{\vec{v}}{|\vec{v}|} = \left(\frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\vec{v} \cdot \vec{v}} \right) \cdot \vec{v}$$

Exemplo: Determine o vetor projeção de $\vec{u} = (2, 3, 4)$ sobre $\vec{v} = (1, -1, 0)$

$$proj_{\vec{v}}^{\vec{u}} = \left(\frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\vec{v} \cdot \vec{v}} \right) \vec{v} = \left(\frac{(2, 3, 4) \cdot (1, -1, 0)}{(1, -1, 0) \cdot (1, -1, 0)} \right) (1, -1, 0)$$

$$proj_{\vec{v}}^{\vec{u}} = \left(\frac{2-3}{2} \right) (1, -1, 0) = -\frac{1}{2} (1, -1, 0) = \left(-\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, 0 \right)$$