

# **C201 – Introdução à Engenharia – Computação e Software**

**Engenharia de Computação  
Engenharia de Software**

**Prof. Guilherme Augusto Barucke Marcondes**

## Engenharia

Aplicar conhecimentos e ciência para criar, melhorar, construir e manter soluções.

Fazer de forma racional e econômica.

Conhecimentos: matemáticos, científicos e técnicos.

Ajudar pessoas e produzir riquezas.

## Engenharia de Computação

Aplicar conhecimentos e ciência para criar, melhorar, construir e manter soluções **computacionais**.

Soluções que integrem hardware e software.

## Engenharia de Software

Aplicar conhecimentos e ciência para criar, melhorar, construir e manter soluções **de software**.

Soluções que integrem software e gestão do desenvolvimento.

***Onde está o computador  
hoje?***



# Onde está o computador hoje?



***O que é o computador?***

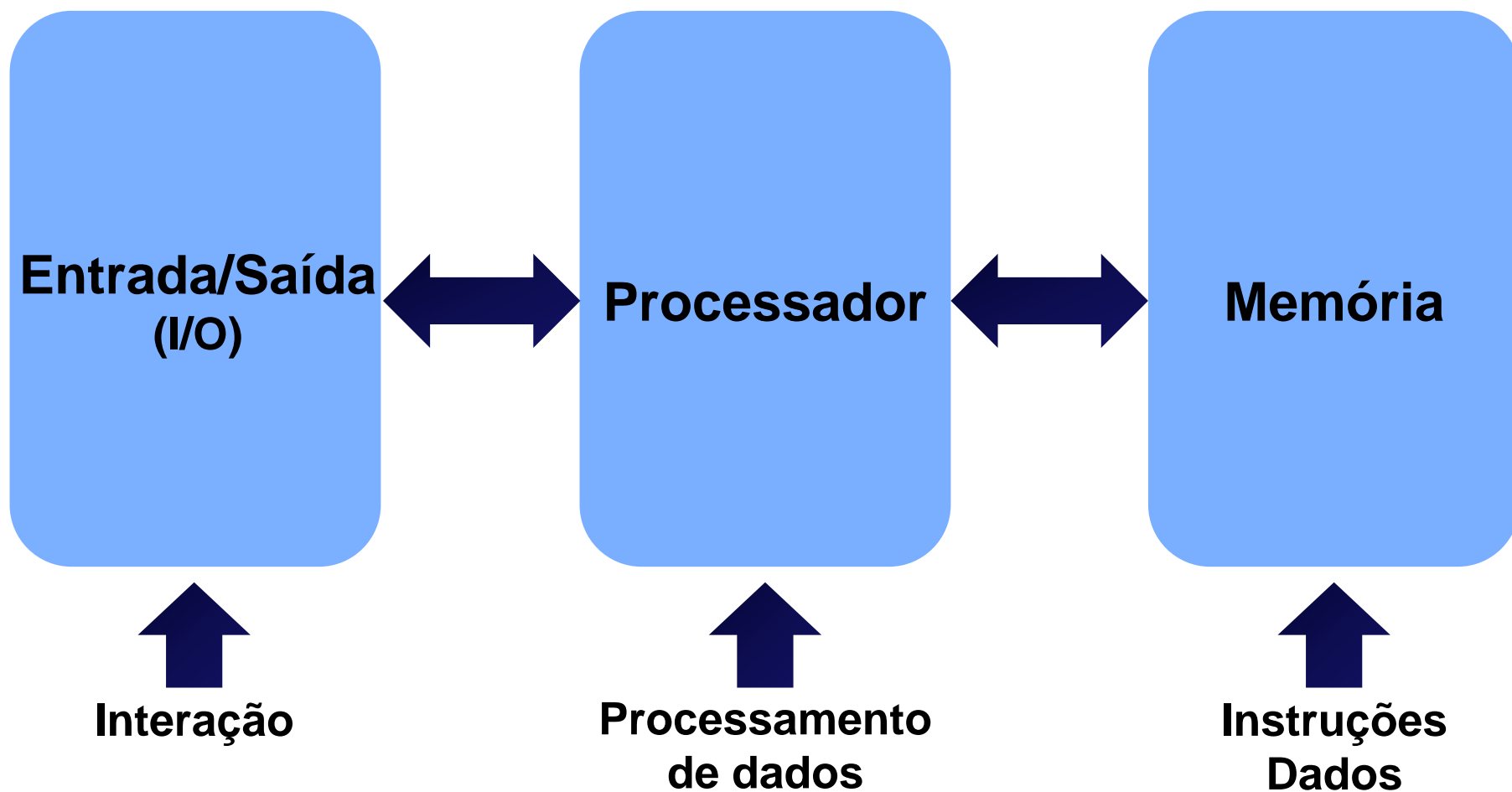
# *O que é o computador?*

**Máquina destinada ao processamento de dados, capaz de obedecer a instruções que visam produzir certas transformações nesses dados para alcançar um fim determinado.**

**Fonte: Dicionário Houaiss**



# *O que é o computador?*



# C201 – Introdução à Engenharia – Computação e Software

Engenharia de Computação  
Engenharia de Software

Prof. Guilherme Augusto Barucke Marcondes