

## Table of Contents

• <b>Compilar o aplicativo .....</b>	<b>2</b>
• <b>Telas .....</b>	<b>2</b>
• <b>Componentes.....</b>	<b>4</b>
Button .....	4
SearchBar .....	4
Container.....	4
• <b>Utils .....</b>	<b>5</b>
Capitalize.....	5

# Pokédex.

Aplicativo criado consumindo a [PokéAPI](#). Nele, é possível visualizar uma lista com todos os Pokémons, ver detalhes de um Pokémon específico e adicionar à sua equipe. É possível remover e ver detalhes dos Pokémons adicionados à equipe.

- Compilar o aplicativo

Abrir a pasta ChallengeZ1 no VSCode ou outro editor de sua preferência, abrir uma aba do terminal, digitar (na raiz do projeto) o comando 'yarn' (sem as aspas) para instalar as dependências do projeto.

Após acabar o processo, caso utilize o MacOS, acesse a pasta ios, digitando o comando 'cd ios' (sem as aspas) e depois rode o comando 'pod install' (sem as aspas) para instalar as dependências para o iOS.

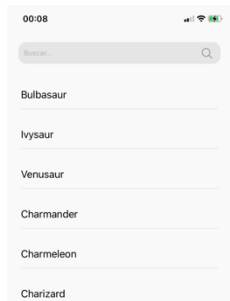
Depois da instalação, volte um nível da pasta utilizando o comando 'cd ..' e rode o comando 'npx react-native run-android' para rodar o aplicativo no Android ou 'npx react-native run-ios' para rodar o aplicativo no iOS.

- Telas



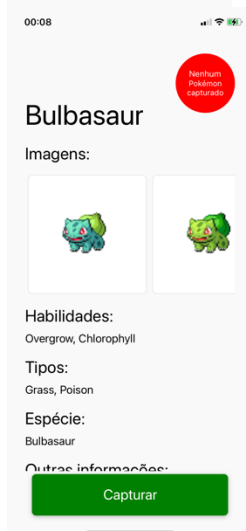
Tela:  
src/Screens/Home

Descrição: Apresentação do aplicativo, onde é possível visualizar a lista de Pokémons ou visualizar a Equipe.



Tela:  
src/Screens/Pokemons

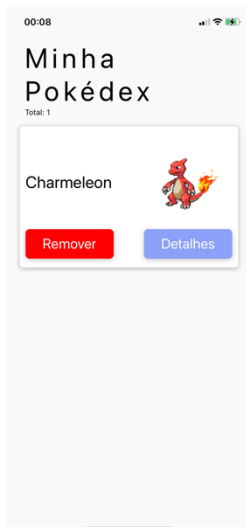
Descrição: Apresentação da lista dos nomes dos Pokémons, é possível pesquisar na lista utilizando o campo busca.



Tela:  
src/Screens/Pokemon

Descrição: Apresentação dos detalhes do Pokémon selecionado na tela anterior, nela é possível visualizar a quantidade de Pokémons adicionados à equipe, visualizar as imagens do Pokémon e algumas informações do mesmo.

É possível também capturar o Pokémon para adicioná-lo a sua equipe.



Tela:  
src/Screens/Team

Descrição: Apresentação dos Pokémons adicionados a equipe. É apresentado uma lista resumida do Pokémon, contendo seu nome e a sua imagem.

É possível acessar a página para visualizar os detalhes do Pokémon e removê-lo da lista.

- Componentes

## Button

### Components/Button

Utilização:

`<Button`

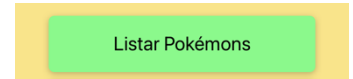
`title={" "}` – string com o texto exibido no botão

`backgroundColor` – Cor do fundo do botão (Padrão: Verde)

`titleColor` – Cor do título do botão (Padrão: Branco)

`containerStyle` – JSON de estilo que se sobrepõe o estilo padrão do container do botão

`titleStyle` – JSON de estilo que se sobrepõe o estilo padrão do título do botão. `/>`



## SearchBar

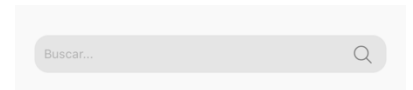
### Components/SearchBar

Utilização:

`<SearchBar`

Aqui pode ser usado todas as propriedades nativas do [TextInput](#) do react-native

`/>`



## Container

### Components/Container

Utilização:

`<Container`

`backgroundColor` – Define a cor de fundo da Screen e da StatusBar (Padrão: '#F9F9F9')

`>`

Aqui fica nestado todas as outras Views/Texts da aplicação.

`</Container>`

Motivação: Padronização da StatusBar e da cor de fundo do aplicativo.

- Utils

Capitalize.

src/Utils/capitalize

Utilização: `capitalize(string)` – Define a primeira letra maiúscula.