

Professor: Francisco Antonio de Almeida - Xyko



Questão 1) fazer um algoritmo que receba dois números e exiba o resultado da sua soma. Mude a solução para mostrar os dois números e depois sua soma.

```
Algoritmo "ex1"

// Função : Faça um algoritmo que receba dois números e exiba o resultado da sua soma.

// Autor : Xyko Almeida

// Data : 06/10/2019

// Seção de Declarações

var

x, y : inteiro

Inicio

// Seção de Comandos

Escreval ("Digite o primeiro número: ")

leia(x)

escreval ("Digite o segundo número: ")

leia(y)

escreva ("A soma dos números é: ", x+y)

FimAlgoritmo
```

Questão 2) fazer um algoritmo que receba dois números e ao final mostre: a soma, subtração, multiplicação e a divisão dos números lidos. Nota: não pode ter divisão por zero. **Nota**: que na solução apresentada, não foi tratado se o segundo número digitado (y) for zero. Na versão V2, mude a solução para também mostrar os números lidos e tratar se y (segundo número digitado for zero).

```
Algoritmo "ex2"
// Autor : Xyko
// Data : 06/10/2019
// Seção de Declarações
var
x, y
       : real
Inicio
       // Seção de Comandos
       Escreva ("Digite o primeiro número: ")
       escreva ("Digite o segundo número: ")
       leia(y)
       escreval ("A soma é: ", x+y)
       escreval ("A subtração é: ", x-y)
       escreval ("A multiplicação é: ", x*y)
       escreval ("A divisão é: ", x/y)
```

FinalAlgoritmo

Data: Maio-2020. Exercícios e gabarito de Lógica de Programão no VisualG



Professor: Francisco Antonio de Almeida - Xyko



Questão 3) escrever um algoritmo para determinar o consumo médio de um automóvel sendo fornecida a distância total percorrida pelo automóvel e o total de combustível gasto. Mostrar o Consumo médio gasto.

```
Algoritmo "ex3"
// Função: Escrever um algoritmo para determinar o consumo médio de um
// automóvel sendo fornecida a distância total percorrida pelo automóvel e
// o total de combustível gasto. Mostrar o consumo Médio do combustível.
// Autor : Xyko Almeida
// Data: 06/10/2019
// Seção de Declarações
distancia, combustivel: real
inicio
       // Seção de Comandos
       Escreval ("===== Cálculo de consumo médio de combustível ======"")
       Escreval () // pula linha
       Escreva ("Digite a distância pecorrida: ")
       leia (distancia)
       escreva ("Digite o combustível gasto: ")
       leia (combustivel)
       Escreval ("O consumo médio de combustível do seu veículo é: ", (distancia/combustivel))
FimAlgoritmo
```

Questão 3.1) fazer a versão V2 que mostre todos os dados usados no exercício.

Questão 4) Escrever um algoritmo que leia o nome de um vendedor, o seu salário fixo e o total de vendas efetuadas por ele no mês (em dinheiro). Sabendo que este vendedor ganha 15% de comissão sobre suas vendas efetuadas, informar: o seu nome, o salário fixo e salário no final do mês, já incorporado com a comissão. Nota: atentar que na solução apresentada tem um erro, foi esquecido de calcular a comissão de 15%, e que o salário final é composto de salário mais comissão de vendas. Favor corrigir.

```
algoritmo "ex4"

// Função: Escrever um algoritmo que leia o nome de um vendedor, o seu

// salário fixo e o total de vendas efetuadas por ele no

// mês (em dinheiro). Sabendo que este vendedor ganha 15% de comissão sobre

// suas vendas efetuadas, informar o seu nome, o salário fixo e salário no final do mês

// mostrar estes resultados

// Autor :Xyko Almeida

// Data : 06/10/2019

// Seção de Declarações

var

nome : caracter

salario, venda, comissao, salario, salarioFinal : real
```

Data: Maio-2020. Exercícios e gabarito de Lógica de Programão no VisualG



Professor: Francisco Antonio de Almeida - Xyko



Inicio

```
// Seção de Comandos
      Escreval ("-----")
      Escreval()
      Escreva ("Digite o nome do vendedor: ")
      Leia (nome)
      Escreva ("Digite o salário: ")
      Leia (salario)
      Escreva ("Informe a quantidade de vendas no mês em Real (R$): ")
      leia (venda)
      // calcular salário final
      SalarioFinal <- (salario + (vendas *0.15))
      // Cálculo da comissão e salário final
      Escreval ("Nome: ", nome)
      Escreval ("Salário: ", salario)
      Escreval ("Salário Final (salário + comissão): ", SalarioFinal)
      Escreval ("-----")
FimAlgoritmo
```

Questão 5) Escrever um algoritmo que leia o nome de um aluno e as notas das três provas que ele obteve no semestre. No final mostrar o nome do aluno, suas notas, sua média (aritmética). Também checar se o aluno está aprovado ou reprovado. Para ser aprovado média maior ou igual a 6.00.

Nota: parece que a solução apresentada precisa ser modificada. Não mostra as notas do aluno e se está aprovado ou reprovado. Fazer as modificações.

```
Algoritmo "ex5"
// Função: Escrever um algoritmo que leia o nome de um aluno e as notas
// das três provas que ele obteve no semestre. No final informar o nome do aluno e suas notas
// e a sua média (aritmética). Mostrar se está aprovado ou reprovado. Aprovado implica Media >= 6.00
// Autor : Xyko Almeida
// Data: 06/10/2019
// Seção de Declarações
var
      Aluno: caracter
      Notas : vetor [1..3] de real
            : inteiro
      Media: real
      Início
      // Seção de Comandos
      Escreval ("----")
      Escreva ("Digite o nome do aluno: ")
      leia(Aluno)
      // zera média
      Media <- 0.0
```

Data: Maio-2020. Exercícios e gabarito de Lógica de Programão no VisualG



Professor: Francisco Antonio de Almeida - Xyko



```
PARA I de 1 ate 3 passo 1 FACA
Escreva ("Digite a nota ", I, " : ")
Leia (notas[I])
Media <- (Media + notas[I]) // soma as notas
FIMPARA
Media <- (Media/3) // faz a média
Escreval()
Escreval ("-------Resultados-----")
Escreval ("Aluno: ", Aluno)
Escreval ("Media: ", media)
Escreval("------------")
FimAlgoritmo
```

Questão 6) ler dois valores, digitados pelo usuário, para as variáveis A e B, e efetuar as trocas dos valores de forma que a variável A passe a possuir o valor da variável B e a variável B passe a possuir o valor da variável A. Mostrar os valores antes e depois de trocados.

```
Algoritmo "ex6"
// Função : Ler dois valores para as variáveis A e B, e efetuar as trocas
// dos valores de forma que a variável A passe a possuir o valor da variável B e a variável B passe a possuir
// o valor da variável A. Apresentar os valores antes e depois de trocados.
// Autor: Xyko Almeida
// Data: 06/10/2019
// Seção de Declarações
var
a, b, troca:
              inteiro
Inicio
       // Seção de Comandos
       Escreva ("Digite o valor (numérico) da variável A: ")
       Escreva ("Digite o valor(numérico) da variável B: ")
       Leia (b)
       // mostrar os valores lidos
       LimpaTela
       Escreval ("-----")
       Escreval()
       escreval (^{"}A = ^{"}, A)
       escreval ("B = ", B)
       // efetuar a troca de a por b (precisa de outra variável intermediária)
       troca <- A // troca recebe A (guardou o valor de A
       A \leftarrow B
                 // A recebe B
       B <- troca // B recebe valor da troca que era o valor de A
       Escreval ("-----")
       Escreval()
       Escreval ("A = ", A);
       Escreval ("B = ", B);
FimAlgoritmo
```

Data: Maio-2020. Exercícios e gabarito de Lógica de Programão no VisualG Curso: Informática para Negócio – Prof. Francisco - Xyko



Professor: Francisco Antonio de Almeida - Xyko



Questão 7) Construir um algoritmo que calcule a média aritmética de vários valores inteiros positivos, lidos externamente, digitados pelo usuário. O final da leitura acontece quando for lido um valor negativo. (Use a estrutura: **Enquanto... FimEnquanto**)

```
Algoritmo "Exercicio7-SomaInteiros"
// Autor: Xyko Almeida
// Data: 06/10/2019
// Seção de Declarações
// Fatec Rio Preto
// Função: calcular a média aritmética de vários números inteiros positivos. Finalizar se ler número negativo.
// mostrar: média o total de números lidos
//Declaração de variáveis
Numero, Contador, somaInteiro, Resultado
                                                : real
                      : inteiro
Posicao
Inicio
   // seção de comandos
   // Zerar Contador, Resultado e SomaInteiro
   Contador <- 0.0
   Resultado <- 0.0
   SomaInteiro <- 0.0
   // loop Enquanto FACA (para leitura dos números inteiros
   Enquanto (Numero \geq 0) FACA // inicio Loop
       LimpaTela
       Escreva ("Digite um numero positivo: ")
       Leia (Numero)
       SE (Numero > 0) Entao
            Contador < - (Contador + 1)
            SomaInteiro <- (SomaInteiro + Numero)
          Senao
             Escreval ("Digite apenas números inteiros")
       FIMSE
    FIMENQUANTO // Final Loop
   // calcular média dos valores
   Resultado <- (SomaInteiro / Contador)
   // Mostrar os Valores
   Limpatela
   Escreval ("-----")
   Escreval()
   Escreval ("Quantidade de números Lidos: ", Contador)
   Escreval ("Média Aritmética: ", Resultado)
FimAlgoritmo
```



Professor: Francisco Antonio de Almeida - Xyko



Questão 8) Variação do Exercício 7. Nota que no exercício 7) não é possível mostrar os números digitados, pois não foram armazenados. Mudar a lógica para armazenar os números lidos num vetor e depois mostrar estes números, a média e a quantidade de números lidos. Usar Vetor e estrutura de repetição Enquanto... FimEnquanto.

```
Algoritmo "Exercicio8-SomaInteiros - Vetor"
// Autor: Xyko Almeida
// Data: 06/10/2019
// Seção de Declarações
// Fatec Rio Preto
// Função: calcular a média aritmética de vários números
// inteiros positivos. Finalizar se ler número negativo.
// usar estrutura repetição Enquanto .... FimEnquanto e Vetor
// Declaração de variáveis
Var
somaInteiro, MA: real
          : inteiro // contadores
Numero
              : Real
Vet
            : vetor [1..100] de Real // armazena números
Inicio
   // seção de comandos
   // Zerar Contador, Resultado e SomaInteiro
   MA
             <- 0.0
   SomaInteiro <- 0.0
   Numero <-0.0
           <- 0
   // loop Enquanto FACA (para leitura dos números inteiros
   ENQUANTO (Numero >= 0) FACA // inicio Loop
       LimpaTela
       Escreva ("Digite um numero positivo: ")
       Leia (Numero)
       SE (Numero > 0) Entao
             I < - (I + 1)
             SomaInteiro <- (SomaInteiro + Numero)
             Vet[I] <- Numero
       FIMSE
   FIMENQUANTO // Final Loop
   // calcular média dos valores
   MA <- (SomaInteiro / I)
   // Mostrar os Valores
   Limpatela
   Escreval ("----")
   Escreval ()
   Para J de 1 ate I Passo 1 FACA
     Escreva (Vet[J]:5)
   FIMPara
```

Data: Maio-2020. Exercícios e gabarito de Lógica de Programão no VisualG



Professor: Francisco Antonio de Almeida - Xyko



	Escreval()
	Escreval()
	Escreval ("Quantidade de números Lidos: ", I)
	Escreval ("Média Aritmética: ", MA)
	Escreval ()
	Escreval ("")
Fim	Algoritmo

Link: https://www.academia.edu/34380028/Exercicios_Resolvidos_VisuAlg?auto=download

Data: Maio-2020. Exercícios e gabarito de Lógica de Programão no VisualG