管理指定类型的APP

## 将所有的app类型分为两大类型

#### 1. 付费类 单机游戏、网游、棋牌类、直播类、彩票类

各大应用商店Top50名单类，覆盖成我们自己的类型

思考1.通过渠道号进行对比分析

首先获取到已安装应用的渠道号，发现渠道号与我们自己的渠道号

不同，进行区分；

思考2. 通过版本号来区分，最为方便，直接来个版本升级

思考3. 通过一个共同的指定字段来作为标识

解决问题方案总结： 1.从APK中的主配置文件中获取键值对，实现

方式的主要技术为反射指定的包名的Context对象，然后通过该对象就可以

获取指定

#### 2. 免费类app类，应用商店，所有的应用商店

获取当前运行的包名

初步解决获取当前运行的包名，目前在小米2s上面有相关的信息，还需要在其

他国 机器上面运行和尝试的,然后封装出不同的情况

1.总结下有能需要使用的技术点

1. 反编译的相关技术点

2. 需要使用命令行的相关技术，进行替换和升级相关已安装的应用

3. 定时做任务的相关技术

4. 进程的保护机制

5. 服务器apk包下载的相关

6. 服务器通信技术相关

7. 数据库的相关技术

8. 本身应用的升级处理,需要采取模块升级的方式

9. ant打包的相关以及混淆相关的技术点

2. 项目的架构需要自己来处理

1.项目需要使用什么样的形式提供出去

2.

# 3. APP的静默安装与卸载

1. 问题点，小米开发版room包，带有root权限，赋予了 adb的root权限，但是屏蔽了普通应用申请root权限的机制，出于对用户的安全机制考虑，所以目前无法在该机型上面做静默安装和卸载的相关。

2. 静默安装和卸载的相关资料目前是参考了 csdn

http://blog.csdn.net/jiangwei0910410003/article/details/36427963 不同方式下的安装卸载

源码参考了 https://github.com/Trinea/android-common

目前可以测试的实现机制，主要是先让程序申请应用root权限，用户默许root权限，然后就可以实现相关的静默安装与卸载

没有root权限的，直接调用系统的安装与卸载

# 4. 项目的动态升级

1 Dex动态加载出现了

DexClassLoader 类进行加载时出现下面的问题点

输出目录有限制的，不能直接在sdk上面直接输出项目

File dexOutputDir = context.getDir("dex", 0);

String result = "";

// Initialize the class loader with the secondary dex file.

**final** File optimizedDexOutputPath = **new** File(Environment

.*getExternalStorageDirectory*().toString()

+ File.*separator*

+ "classes.dex");

File dexOutputDir = getDir("dex", 0);

DexClassLoader cl = **new** DexClassLoader(optimizedDexOutputPath.getPath(), dexOutputDir.getAbsolutePath(), **null**, ClassLoader.*getSystemClassLoader*().getParent());

Class libProviderClazz = **null**;

**try** { // 载入JarLoader类， 并且通过反射构建JarLoader对象， 然后调用sayHi方法

libProviderClazz = cl.loadClass("com.example.interf.LoaderImp");

ILoader loader = (ILoader) libProviderClazz.newInstance();

result = loader.sayHi();

} **catch** (Exception exception) { // Handle exception gracefully here.

exception.printStackTrace();

}

java.lang.ClassNotFoundException: Didn't find class "com.example.interf.LoaderImp" on path: DexPathList[[zip file "/storage/sdcard0/loader\_dex.jar"],nativeLibraryDirectories=[/vendor/lib, /system/lib]]

暂时没有解决此问题点

1. 最大的错误 ClassLoader.*getSystemClassLoader*().getParent() 不可以使用改成 getClassLoader();

2.导出jar包时需要将接口同时打包进去

3.在主项目里面将插件中的的接口复制到同样的包下面

4.问题圆满解决

# 5.广告页面弹出

1. 需要适配不同屏幕的手机

1. 手机屏幕的尺寸

2. 屏幕的密度（dpi) 即是每英寸的像素点数

3. 分辨率屏幕上物理像素的点素 240px \* 400px ,可以理解为这个屏幕上横着有400条线，每条线上有240个像素点

4. dip(dp) 与密度无关的像素

Android规定一个dip的大小相当于160dpi屏幕上的一个像素

5. **3:4:6:8:12:16  采取不同比例的像素，根据屏幕密度来区分 （4为正常尺寸);**

2. 图片需要做缓存处理

3.浮窗广告要定时展示，以及次数的保存

4. 扩展成不同类型的广告弹窗（多张广告图片同时存在）

5. 图片大小的控制于计算机制