

Documentação Final de Elicitação de Requisitos – FitAI App (MVP – Lançamento Estratégico em 1 Mês)

Data: 23 de Maio de 2025

Projeto: FitAI App – Mínimo Produto Viável (MVP)

Status: Versão Final para Aprovação Participantes:

Pela FitAI:

- (I) Lucas – Diretor de Inovação e Marketing
- (II) André – Gerente de Operações e TI
- (III) Pela Soluções Tech Integradas (Equipe de Desenvolvimento):
- (IV) Hugo – Desenvolvedor Líder (Foco em Produto e UX)
- (V) Wesley – Desenvolvedor (Foco em IA e Dados)
- (VI) Leonardo – Desenvolvedor (Foco em Arquitetura e Riscos Técnicos)

1. Resumo Executivo

Esta documentação consolida todas as informações, discussões e decisões da reunião inicial de elicitação de requisitos para o Mínimo Produto Viável (MVP) do FitAI App. O objetivo estratégico é lançar, no agressivo prazo de um mês, a primeira versão funcional do aplicativo. Este app inovará ao usar Inteligência Artificial (IA) para fornecer feedback postural em tempo real, diretamente pelo smartphone, visando aumentar o engajamento e os resultados dos usuários da FitAI. Este documento serve como base para o desenvolvimento, detalhando a visão, o escopo, os requisitos funcionais e não funcionais, as discussões chave, os riscos e os próximos passos imediatos. O sucesso deste MVP é vital para validar a tese de mercado da FitAI, coletar feedback real e solidificar sua posição como líder em tecnologia no setor de fitness.

2. Contexto de Negócio e Problema

O mercado de fitness é altamente competitivo. A FitAI busca uma diferenciação sustentável através da inovação tecnológica. Identificou-se uma demanda latente por orientação de treino personalizada e acessível, especificamente no que tange à correção postural – um fator crítico para a eficácia e segurança dos exercícios. Atualmente, essa correção depende de personal trainers (custosos) ou wearables

(com barreiras de adoção). O FitAI App propõe solucionar este problema usando a câmera do smartphone e IA avançada para oferecer feedback postural instantâneo e inteligente, democratizando o acesso a treinos de maior qualidade. O MVP de um mês é a resposta ágil da FitAI para validar essa demanda, demonstrar capacidade de inovação, capturar dados iniciais e estabelecer uma vantagem pioneira.

3. Visão Geral da Reunião e Principais Decisões

A reunião inaugural foi marcada por um forte alinhamento entre a visão de mercado da FitAI e a expertise técnica da Soluções Tech Integradas. Lucas, representando a Inovação, destacou a necessidade de um MVP que impressione pela inteligência e fluidez, mesmo sendo enxuto. André, focado em Operações e TI, salientou a importância da estabilidade, performance e de um escopo rigorosamente controlado para viabilizar o prazo.

Principais Decisões e Alinhamentos Estratégicos:

- i. Núcleo do MVP: A funcionalidade inegociável é a correção postural via IA para 2 a 3 exercícios chave.
- ii. Experiência do Usuário (UX): O foco é em feedback em tempo real, intuitivo e acionável. Serão incluídos elementos leves de personalização (seleção de foco) e gamificação (pontuação simples) para testar o engajamento, além de uma visualização de progresso básica.
- iii. Abordagem Tecnológica: Para agilidade e privacidade, o processamento da IA será 100% on-device. O desenvolvimento será focado em uma única plataforma móvel (a ser definida com urgência) e serão explorados frameworks de ML estabelecidos (TensorFlow Lite, Core ML, MediaPipe, etc.).
- iv. Escopo Técnico Delimitado: Para garantir a entrega em um mês, nenhuma integração externa ou backend será desenvolvida para o MVP. O armazenamento de dados e a autenticação serão locais e simplificados.
- v. Métricas de Sucesso do MVP: O sucesso será medido pela entrega pontual de um protótipo funcional e estável, pela reação positiva dos usuários-piloto em relação à inovação e usabilidade da IA, e pela qualidade do feedback coletado para guiar os próximos ciclos de desenvolvimento.

4. Transcrição Completa da Reunião de Elicitação

Hugo: “Bom dia, Lucas, André. Agradecemos a disponibilidade para esta reunião. Nosso objetivo hoje é definir os requisitos para o MVP do FitAI App, a ser desenvolvido neste próximo mês como parte desta iniciativa crucial. Entendemos que a ideia é lançar rapidamente um produto de impacto no mercado. Poderiam começar compartilhando a visão central para esta primeira versão?”

Lucas: “Bom dia, Hugo, Wesley, Leonardo. Exato. Queremos que este MVP, mesmo com o prazo de um mês, capture a essência da inovação da FitAI. Ele deve demonstrar claramente como a IA pode transformar a experiência de treino, especialmente no feedback postural para alguns exercícios chave. Para os nossos usuários iniciais e stakeholders, a experiência precisa ser fluida e mostrar o valor da inteligência artificial.”

André: “Bom dia. E para que essa demonstração seja eficaz, o MVP precisa ser estável e focado. A funcionalidade de IA de correção postural deve ser o destaque e funcionar bem. Vamos tratar este mês como um sprint de desenvolvimento profissional, com entregas claras.”

Wesley: “Lucas, pensando na experiência do usuário com a IA neste MVP de um mês, como o feedback postural seria apresentado? E haveria como introduzir um elemento, mesmo que conceitual, de personalização?”

Lucas: “O feedback postural para dois ou três exercícios principais (como agachamento, flexão) deve ser em tempo real, usando a câmera, com instruções claras e úteis. Por exemplo, ‘Atenção à sua postura lombar’. Quanto à personalização, poderíamos, no início do app, perguntar ao usuário qual desses exercícios é seu foco, e a IA poderia, talvez, oferecer umas dicas um pouco mais específicas ou um ‘desafio do dia’ para aquele movimento. Seria uma personalização leve, mas que indicaria o

potencial.”

Hugo: “Interessante. Lucas, e como as ‘ideias fitness’ ou visualizações de progresso poderiam ser abordadas para enriquecer a experiência deste MVP?”

Lucas: “As ‘ideias fitness’ poderiam ser uma seção com algumas dicas prédefinidas, mas que a IA ‘sugere’ ao final da sessão, de forma contextual. Para o progresso, em vez de apenas um log, talvez um indicador visual simples mostrando a consistência da postura para o exercício focado, ou um ‘score’ da sessão. Algo que mostre que a IA não só corrige, mas também acompanha.”

Wesley: “Lucas, pensando em manter o usuário engajado, como você imagina a IA contribuindo para a gamificação e para uma personalização mais profunda dos treinos, à medida que coleta dados sobre o desempenho do usuário – talvez como visão para futuras iterações após este MVP de um mês?”

Lucas: “Essa é uma excelente pergunta, Wesley! Para além deste MVP, vejo um potencial enorme. A IA poderia desbloquear conquistas baseadas na melhoria da postura ou na consistência dos treinos. Poderia criar rankings (anônimos ou entre amigos), desafios personalizados baseados em pontos fracos identificados. A personalização do treino seria totalmente dinâmica: a IA ajustaria séries, repetições, exercícios e até o tom da comunicação com base no progresso, humor e feedback do usuário. Para este MVP de um mês, poderíamos talvez incluir um sistema de ‘pontos’ muito simples pela execução correta de um exercício, como uma semente da gamificação.”

André: “São ideias muito boas para a evolução do produto, Lucas. Para o escopo de um mês, no entanto, a implementação de um sistema de gamificação robusto ou personalização profunda baseada em aprendizado contínuo da IA seria inviável. Concordo que uma pontuação simples por exercício bem executado, ou um ‘selo’ virtual, pode ser um elemento motivacional inicial e factível, desde que não desvie o foco da qualidade da IA postural.”

Hugo: “E complementarmente, Lucas, como poderíamos apresentar a análise de progresso ao usuário de forma mais rica? Você vislumbra estatísticas detalhadas ou gráficos gerados pela IA para ilustrar a evolução, talvez também pensando em fases futuras?”

Lucas: “Sim, Hugo! No futuro, imagino gráficos interativos mostrando a evolução da precisão de cada movimento, mapas de calor corporais indicando áreas de maior esforço ou desalinhamento, e relatórios de progresso que a IA ‘explica’ em linguagem natural. Para este MVP de um mês, se conseguirmos mostrar um gráfico simples da consistência postural do exercício principal ao longo da sessão, ou uma comparação básica entre a primeira e a última repetição, já seria uma excelente demonstração do potencial analítico.”

André: “Gráficos detalhados e estatísticas complexas exigem uma coleta e processamento de dados que podem estar além do escopo de um MVP de um mês, se quisermos manter a qualidade da IA central. Um gráfico simples, como o Lucas sugeriu, se diretamente derivado da análise da IA da sessão atual e de fácil implementação, pode ser considerado. Mas precisamos ser muito criteriosos com o que adicionamos para não comprometer o cronograma.”

Wesley: “Lucas, como este MVP de um mês, com esses elementos, poderia ser usado no contexto real das academias FitAI?”

Lucas: “Ele seria uma excelente peça de demonstração e um produto inicial para um grupo seletivo. Poderíamos oferecer para ‘novos membros’ ou em ‘eventos de inovação’ da academia, mostrando como a FitAI está investindo em tecnologia para melhorar os resultados dos seus clientes. O feedback coletado seria fundamental para as próximas etapas do desenvolvimento.”

Hugo: “Lucas, para consolidarmos o escopo deste MVP de um mês, que precisa ser desafiador mas realizável: quais seriam as funcionalidades cruciais para que ele cumpra seu papel estratégico?”

Lucas: “Para este lançamento, os entregáveis chave seriam:

- a. Onboarding simples.
- b. Seleção de 2 ou 3 exercícios com acompanhamento da IA.
- c. Feedback postural em tempo real pela IA.
- d. Um breve resumo pós-sessão com um insight ou dica da IA e, se possível, um indicador visual muito simples de desempenho/consistência para um exercício.
- e. Um elemento mínimo de gamificação (ex: pontuação por execução correta).
- f. Interface limpa e profissional.”

Bloco 2: Aspectos Operacionais e Técnicos

Leonardo: “André, considerando este escopo para o projeto de um mês, qual a abordagem para integrações com outros sistemas, e quais dados seriam manuseados?”

André: “Para manter o foco e a agilidade neste projeto de um mês, qualquer integração com sistemas externos deve ser evitada. O app deve funcionar de forma autônoma. Os dados de desempenho e os insights da IA seriam armazenados localmente no dispositivo. A autenticação de usuário, se necessária para diferenciar sessões, deve ser a mais simples possível (ex: um nome de usuário local).”

Wesley: “André, com a IA analisando 2 ou 3 exercícios localmente, quais desafios de performance e latência devemos priorizar para uma boa experiência?”

André: “A prioridade é que o feedback da IA seja o mais próximo do tempo real possível e que o app não apresente lentidão nos dispositivos de teste. Isso significa otimizar os modelos de IA para os exercícios escolhidos e testar exaustivamente em uma gama de dispositivos. A fluidez da experiência é chave para a percepção de qualidade.”

Leonardo: “André, e os requisitos de segurança e privacidade, mesmo num MVP, para as imagens processadas pela IA?”

André: “As boas práticas são essenciais desde o início:

- a. Pedido de consentimento claro para o uso da câmera.
- b. Garantir que, na arquitetura proposta, as imagens sejam processadas localmente e não sejam armazenadas.
- c. Se dados de resumo forem salvos localmente, devem estar protegidos no ambiente do app.
- d. Uma breve nota sobre privacidade no app é fundamental.”

Wesley: “André, sobre os dados que a IA gera, como os insights e a pontuação da gamificação, como seriam gerenciados no MVP?”

André: “Todos esses dados – insights, pontuações, indicador de consistência – seriam gerados e armazenados unicamente no dispositivo do usuário. Isso simplifica o desenvolvimento, evita questões de privacidade de dados em nuvem para este projeto e mantém o foco na IA on-device.”

Leonardo: “André, há tecnologias ou plataformas que você veria como mais adequadas para acelerar o desenvolvimento deste MVP, focando na IA ondevice?”

André: “Móvel: Focar em uma única plataforma móvel (iOS ou Android) é crucial para um mês. O desenvolvimento nativo tende a dar mais controle sobre a performance da IA e o acesso à câmera. IA: Utilizar frameworks de ML estabelecidos (TensorFlow Lite, Core ML, MediaPipe) que ofereçam bons modelos de detecção de pose e ferramentas para otimização on-device. Backend: Componentes básicos.”

Leonardo: “André, alguma consideração sobre ‘escalabilidade’ para este MVP?”

André: “A ‘escalabilidade’ aqui se refere à capacidade do design da IA e do app de, conceitualmente, ser aplicado a mais usuários e mais exercícios no futuro. Para o MVP

de um mês, o foco é a robustez da solução para o escopo definido. Discutir como a arquitetura permitirá expansão futura é um bom ponto para o planejamento de longo prazo.”

Bloco 3: Escopo, Prazos e Métricas

Hugo: “Lucas e André, para que este MVP de um mês seja um sucesso como iniciativa estratégica, quais são os elementos inegociáveis e onde podemos ter flexibilidade para garantir a entrega?”

Lucas: “Inegociável, para mim, é a qualidade da experiência com a IA de correção postural para os exercícios selecionados. O usuário precisa ‘ver’ a inteligência funcionando. A interface deve ser profissional. A ‘semente’ da gamificação e um indicador visual de progresso seriam muito bem-vindos. Flexibilidade? Talvez no número exato de dicas ou na complexidade do indicador visual, desde que o núcleo da IA e a usabilidade sejam excelentes.”

André: “Concordo. A funcionalidade da IA é o coração. Para ser factível:

- a. Limitar estritamente o número de exercícios (2, máximo 3, e escolhidos com base na viabilidade técnica).
- b. Uma plataforma móvel.
- c. A gamificação e o gráfico de progresso devem ser muito simples e diretamente ligados à performance da sessão atual, sem históricos complexos ou lógicas de jogo elaboradas.
- d. Estabilidade e performance da IA são cruciais.”

Hugo: “Lucas, qual seria o principal indicador de sucesso para este MVP?”

Lucas: “O sucesso será medido pela:

- a. Entrega de um protótipo funcional que implemente a IA de correção postural de forma convincente e com boa usabilidade.
- b. Receber feedback positivo dos usuários-piloto quanto à inovação, à qualidade da IA e ao potencial da solução.
- c. O projeto em si servir como uma demonstração da nossa capacidade de inovar e entregar resultados de impacto em um prazo curto.”

Leonardo: “André, qual o principal risco técnico ao tentar implementar este escopo de IA em um mês e como sugere que o abordemos neste MVP?”

André: “O principal risco é a qualidade da análise de movimento da IA não atingir um nível satisfatório de precisão e responsividade.

Mitigação:

- a. Pesquisa e Escolha Criteriosa de Modelos/Técnicas de IA.
- b. Prototipagem Rápida da IA.
- c. Escopo Iterativo para a IA.
- d. Definição Clara do ‘Suficientemente Bom’ para a demonstração do MVP.”

Hugo: “Lucas, então, o prazo de desenvolvimento é de um mês. André, como o ‘orçamento de tempo e esforço’ da equipe deve ser gerenciado?”

Lucas: “Correto, Hugo. Um mês. Queremos ver o que uma equipe focada pode produzir, demonstrando a agilidade que o mercado valoriza.”

André: “Exatamente. O ‘orçamento’ aqui é o tempo da equipe. Cada hora precisa ser investida nas funcionalidades de maior impacto. Isso significa uma gestão de escopo rigorosa, priorização constante e foco em entregar bem o núcleo da IA, a gamificação simples e o indicador de progresso visual, como discutido. É um exercício de desenvolvimento eficiente.”

5. Requisitos Detalhados

5.1. Requisitos Funcionais (RF)

Gerenciamento de Usuários e Onboarding

RF001 – Registro e Login Simples:

Descrição: O aplicativo permitirá a criação de um perfil local simplificado, exigindo apenas um nome de usuário.

Objetivo: Permitir a personalização mínima e o acompanhamento básico, evitando a complexidade de um sistema de contas completo no MVP.

RF002 – Onboarding Inicial:

Descrição: Uma sequência curta e visualmente guiada será apresentada no primeiro uso.

Objetivo: Educar o usuário rapidamente, garantir as permissões necessárias e configurar a experiência inicial.

Treino e Feedback da IA

RF003 – Seleção de Exercícios:

Descrição: O usuário poderá selecionar 1 dos 2-3 exercícios disponíveis para iniciar uma sessão.

Objetivo: Permitir que o usuário escolha seu treino e que o sistema se prepare para a análise correta.

RF004 – Feedback Postural em Tempo Real:

Descrição: O sistema analisará continuamente a postura do usuário via câmera durante a sessão. Notificações rápidas para evitar lesões ou má execução.

Objetivo: Fornecer a funcionalidade central do app: correção postural ao vivo.

RF005 – Instruções Claras de Postura:

Descrição: O feedback será fornecido através de múltiplos canais.

Objetivo: Tornar o feedback compreensível e acionável pelo usuário.

RF006 – Contagem de Repetições Válidas:

Descrição: O sistema contará automaticamente as repetições realizadas.

Objetivo: Incentivar a execução correta e fornecer uma métrica básica de volume.

3. Personalização e Gamificação Básica

RF007 – Personalização de Treino:

Descrição: Treinos sugeridos conforme objetivo, nível, restrição física. Considera histórico, preferências e limitações do usuário

Objetivo: Gerar insights para melhor eficácia do treino.

RF008 – Dicas Específicas ou Desafio do Dia:

Descrição: O app oferecerá conteúdo contextualizado.

Objetivo: Aumentar o engajamento e fornecer valor adicional.

RF009 – Sistema de Medalhas:

Descrição: Um sistema de medalhas recompensará a boa execução.

Objetivo: Implementar um “gancho” de gamificação para motivar e testar sua aceitação.

4. Resumo e Análise de Progresso Pós-Sessão

RF010 – Resumo Pós-Sessão:

Descrição: Uma tela será exibida ao final de cada sessão.

Objetivo: Fornecer um feedback consolidado do desempenho.

RF011 – Insight ou Dica da IA Pós-Sessão:

Descrição: Uma mensagem curta e inteligente gerada pela IA.

Objetivo: Demonstrar a capacidade analítica da IA e dar orientação.

RF012 – Indicador Visual de Desempenho:

Descrição: Um gráfico simples na tela de resumo.

Objetivo: Permitir ao usuário visualizar sua consistência e performance.

RF013 – Monitoramento Remoto Com Personal:

Descrição: Função "Personal Trainer" para acompanhamento à distância.

Objetivo: Fornecer acompanhamento profissional à distância durante o treino.

RF014 – Chatbot Fitness:

Descrição: Chatbot integrado para tirar dúvidas e oferecer dicas.

Objetivo: Disponibilizar um assistente virtual capaz de responder dúvidas, oferecer orientações personalizadas.

5.2. Requisitos Não Funcionais (RNF)

1. Performance e Usabilidade

RNF001 – Fluidez e Responsividade: A interface deve responder a toques instantaneamente. A análise de IA não deve causar engasgos ou lentidão na UI.

RNF002 – Estabilidade da IA: A IA deve ser robusta, evitando “falsos positivos” ou “falsos negativos” em excesso. Deve ter mecanismos para lidar com condições adversas (pouca luz, usuário saindo do quadro) sem travar o aplicativo.

RNF003 – Feedback da IA em Tempo Real: A latência entre movimento e feedback deve ser minimizada ao máximo, idealmente abaixo de 2 segundos, para ser útil.

RNF004 – Interface Profissional e Limpa: Design minimalista, focado na informação essencial, alinhado à identidade visual da FitAI. Boa legibilidade e contraste, considerando acessibilidade básica.

2. Segurança e Privacidade

RNF005 – Consentimento de Uso da Câmera: O consentimento deve ser obtido de forma clara e explícita.

RNF006 – Processamento Local de Imagens: Garantia técnica de que as imagens da câmera são processadas na memória e descartadas, nunca armazenadas ou transmitidas.

RNF007 – Proteção de Dados Locais: Os dados do perfil e histórico devem ser armazenados usando as APIs seguras do sistema operacional.

RNF008 – Nota de Privacidade: Acesso fácil a uma política de privacidade simples e transparente.

3. Arquitetura e Tecnologia

RNF009 – Autonomia do Aplicativo: O app deve ser parcialmente funcional sem conexão com a internet.

RNF010 – Armazenamento Local de Dados: Utilização de tecnologias de banco de dados embarcadas.

RNF011 – Plataforma Móvel Única (A Definir): A escolha entre iOS e Android será feita com base em análise técnica e de mercado, visando otimizar o desenvolvimento no prazo de um mês.

RNF012 – Uso de Frameworks de ML Estabelecidos (A Definir): A seleção (TensorFlow Lite, Core ML, MediaPipe, etc.) considerará performance, precisão para pose estimation, facilidade de integração e otimização on-device.

RNF013 – Backend básico: O MVP terá componentes básicos de servidor.

RNF014 – Design Escalável Conceitualmente: O código será organizado em módulos (UI, Treino, IA, Dados) para facilitar manutenções e futuras expansões.

Tabela dos Requisitos

| Requisitos Funcionais | Requisitos Não - Funcionais |
|-------------------------------------|---------------------------------------|
| Registro e Login Simples | Fluidez e Responsividade |
| Onboarding Inicial | Estabilidade da IA |
| Seleção de Exercícios | Feedback da IA em Tempo Real |
| Feedback Postural em Tempo Real | Interface Profissional e Limpa |
| Instruções Claras de Postura | Consentimento de Uso da Câmera |
| Contagem de Repetições Válidas | Processamento Local de Imagens |
| Personalização de Treino | Proteção de Dados Locais |
| Dicas Específicas ou Desafio do Dia | Nota de Privacidade |
| Sistema de Medalhas | Autonomia do Aplicativo |
| Resumo Pós-Sessão | Armazenamento Local de Dados |
| Insight ou Dica da IA Pós-Sessão | Plataforma Móvel Única |
| Indicador Visual de Desempenho | Uso de Frameworks de ML Estabelecidos |
| Monitoramento Remoto Com Personal | Backend básico |
| Chatbot Fitness | Design Escalável Conceitualmente |

6. Definições Iniciais e Ações Sugeridas

Para acelerar o desenvolvimento, a equipe propõe as seguintes sugestões e ações:

- a. Seleção Final dos Exercícios: Sugestão: Agachamento e Flexão.
- b. Fluxo Detalhado do Onboarding: Sugestão: 3 telas (Valor, Câmera, Foco).
- c. Conteúdo das Dicas/Insights: Sugestão: 5 dicas/exercício; Insight focado.
- d. Design da Interface (UI/UX): Sugestão: Guia FitAI, tema escuro.
- e. Critérios de Avaliação Postural: Sugestão: Ângulos chave.
- f. Dispositivos de Referência: Sugestão: Modelos populares.
- g. Indicador Visual: Sugestão: Gráfico de linha.
- h. Lógica da Pontuação: Sugestão: 0-100/rep.
- i. Experiência de Feedback: Sugestão: Texto + highlight.
- j. Plataforma Móvel (Decisão Pendente): Sugestão: Android.

7. Riscos Identificados e Planos de Mitigação

- a. Risco 1 (Alto): Prazo Agressivo (1 Mês):
- b. Risco 2 (Médio-Alto): Precisão e Performance da IA:

- c. Mitigação: Prototipagem rápida, escolha de modelos comprovados, otimização focada, definir “suficientemente bom”.
- d. Risco 3 (Baixo-Médio): Disponibilidade de Dados de Teste:
- e. Mitigação: Gravação interna de vídeos, solicitação de voluntários da FitAI.

8. Próximos Passos (Imediatos)

- a. Executar Ações da Seção 6: Toda a equipe deve iniciar imediatamente as ações de pesquisa e prototipagem definidas.
- b. Configurar Reuniões de Acompanhamento.
- c. Decidir Plataforma e Framework de IA.
- d. Apresentar Primeiros Wireframes e Provas de Conceito IA.

9. Conclusão

Este relatório representa o entendimento mútuo e o acordo sobre o escopo e os requisitos do MVP do FitAI App. Ele serve como o guia fundamental para o sprint de desenvolvimento de um mês. O sucesso dependerá da colaboração intensa, comunicação transparente e da disciplina em manter o foco nos requisitos essenciais aqui definidos. A equipe da Soluções Tech Integradas está confiante e preparada para, em parceria com a FitAI, transformar esta visão inovadora em um produto tangível e de alto impacto no mercado.

10. Aprovações

Solicitamos a revisão e aprovação deste documento pelos stakeholders da FitAI para que o desenvolvimento possa prosseguir com total alinhamento.

Lucas – Diretor de Inovação e Marketing (FitAI)

Data: 23/05/2025

André – Gerente de Operações e TI (FitAI)

Data: 23/05/2025

Hugo – Desenvolvedor Líder (Soluções Tech Integradas)

Data: 23/05/2025

Wesley – Desenvolvedor (Foco em IA e Dados)

Data: 23/05/2025

Leonardo – Desenvolvedor (Foco em Arquitetura e Riscos Técnicos)

Data: 23/05/2025

[Documento de Entrevista - Grupo 1 - FitAI](#)

[Planilha dos Requisitos - Grupo 1 - FitAI](#)

Gravação Reunião Com Cliente – Levantamento dos Requisitos:

<https://youtu.be/Cthn33AUVeg>