

DESENVOLVIMENTO DE APLICATIVO MÓVEL COM TECNOLOGIA HÍBRIDA

Wesley Gomes da Silva

10 de agosto de 2013

1 INTRODUÇÃO

1.1 Contexto

Nos últimos anos, com o advento dos dispositivos portáteis a nível mundial, houve um crescimento gigantesco de aplicações web mobile, principalmente no meio corporativo, na utilização de soluções móveis. Devido a tamanha evolução, novas plataformas de desenvolvimento foram criadas, aumentando a complexidade e muitas vezes a curva de aprendizado. Um dos maiores problemas com a disparidade entre plataformas é, a manutenção da aplicação, controle de atualizações e custeamento de equipes de desenvolvimento com conhecimentos específicos, como: Android, iOS, BlackBerry, Windows Phone, etc. As WebApps, são aplicações projetadas para serem executadas em browsers de dispositivos móveis, que acoplada em novas técnicas de desenvolvimento com determinados frameworks estão se tornando os nomeados Web Apps Híbridos. Ou seja, a sua interface gráfica é adaptada para dispositivos com telas menores, utilizando conceitos como o responsive (são websites que através de técnicas de construção do HTML5 e CSS, é possível termos a versão de um site que se modifique conforme o dispositivo utilizado com excelente visualização em plataformas e resoluções diferentes). Estas aplicações pode ser acessadas de qualquer computador ou dispositivo móvel por meio de um browser conectado à internet, na maior parte, são hospedadas em servidores web, utilizando tecnologias específicas para serem carregadas, em máquinas de baixo processamento e normalmente com baixa velocidade de banda da rede.

1.2 Objetivos

1.2.1 Objetivos Geral

Este trabalho tem como objetivo principal realizar um estudo sistemático de conceitos relacionados ao desenvolvimento de aplicações híbridas para dispositivos móveis.

1.2.2 Objetivos Específicos

- Realizar um estudo sobre o processo de desenvolvimento de aplicações móveis, utilizando tecnologia híbrida.

- Realizar um estudo teórico sobre alguns frameworks de desenvolvimento híbrido.
- Realizar um estudo teórico dos tipos de aplicativos móveis, suas principais características, vantagens e desvantagens.

1.3 Motivação

Em geral obter o maior grau de conhecimento possível sobre os conceitos de desenvolvimento híbrido e futuramente está pondo em pratica todo o conhecimento adquirido neste trabalho.

1.4 Justificativa

Existem, atualmente, paradigmas principais que norteiam o desenvolvimento de soluções móveis: web, nativo e híbrido. Escolher o melhor é sempre um exercício que exige atenção aos mínimos detalhes. O modelo de desenvolvimento híbridos, este que por sua vez, faz acesso a recursos do dispositivo, independente da plataforma em que esteja sendo executado, como se fosse um aplicativo nativo, porém mantendo sua estrutura de Web App, não deixando de lado seus componentes web como HTML, CSS e JavaScript, tornando assim um modelo de desenvolvimento onde aborda os três paradigmas, em um único ambiente de desenvolvimento, possibilitando agilidade no processo de desenvolvimento e na manutenção futura da aplicação.

2 REFERENCIAL TEÓRICO

2.1 Metodologia

Texto em edição.

2.2 Cronograma

Fevereiro	Atividade
02	
09	
16	
23	
Março	Atividade
02	
09	
16	
23	
Abril	Atividade
06	
13	
20	
27	
Maio	Atividade
04	
11	
18	
25	
Junho	Atividade
01	
08	
15	

3 CONSIDERAÇÕES FINAIS

Texto em edição.