

Aula 1

Estrutura de dados Lineares

Prof. Wesley Gonzaga Alves

ATAL



†80 anos atrás...

Os primeiros programas não eram complexos.

O acesso era **sequencial**, ou seja, os dados precisavam ser lidos em uma **ordem específica**, o que tornava a recuperação de dados lenta, especialmente em posições distantes da sequência.



Com o aumento da complexidade...

Ficou claro que a forma como os dados eram organizados impactava diretamente a eficiência dos algoritmos.

Então surgiram as primeiras **estruturas de dados**:

Linear

Listas, pilhas, filas e deque, organizam os elementos em sequência, onde cada elemento tem **um único sucessor e um único antecessor**, facilitando operações como inserção e remoção.

Não lineares

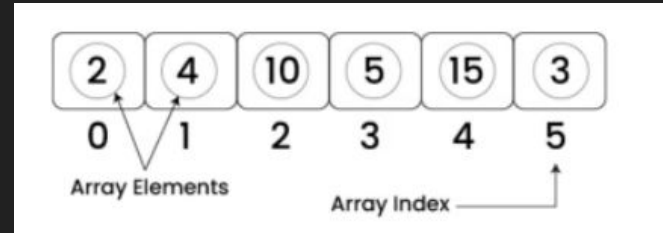
Organizam os dados de forma mais complexa, **permitindo múltiplos caminhos entre os elementos**. Exemplos incluem **árvores** e **grafos**.

Para cada estrutura de dados...

Temos duas formas diferentes de realizarmos a implementação

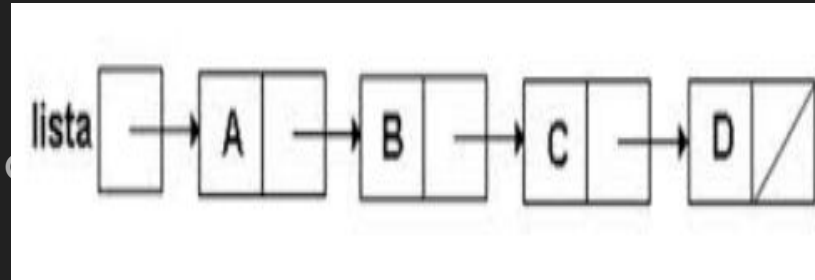
1. Sequencial

bloco contínuo de memória para armazenar elementos



2. Encadeada

Cada elemento possui referência ao próximo nó na sequência



Ponto de partida

1. Estrutura de Dados Lineares

Listas

Filas

Pilhas

Deque

2. Implementações

Sequenciais

Encadeadas



● LISTAS

Características:

Cada elemento tem uma posição específica;

Armazenamento sequencial;

Dinâmica (Sem tamanho) ou estática (Tamanho fixo);

Pode ser desordenada ou ordenada.

● LISTAS

Principais operações:

Inserção e remoção permite adicionar ou excluir elementos no início, fim ou em posições;

Localização de itens para acesso por índice ou buscar se um determinado elemento existe;

Exemplos:

Listas de compras, Registro de alunos, Sumário de um livro, Agenda de contatos, Logs de atividades...

● LISTAS

Sequencial

Pontos positivos	Pontos negativos
Acesso direto e rápido aos elementos $O(1)$	Tamanho fixo, requer realocação para aumentar o tamanho
Eficiência na busca por índice	Inserção e remoção custosas em posições intermediárias $O(n)$

● LISTAS

Encadeada

Pontos positivos	Pontos negativos
Tamanho dinâmico, pode crescer conforme necessário	Acesso sequencial, lento para buscar por índice $O(n)$
Inserções e remoções rápidas no início e no meio $O(1)$	Requer memória extra para armazenar os ponteiros

● FILAS

Características:

FIFO (First In, First Out);

Primeiro elemento a entrar na fila é o primeiro a sair;

Fila comum (Queue) e Fila de prioridade (Priority Queue);

Principais operações:

Enfileirar (*enqueue*) - Adicionar um elemento ao final da fila;

Desenfileirar (*dequeue*) - Remover o elemento do início da fila;

Visualizar o primeiro ou último elemento da fila sem remover;

Verificar se está vazia;

● FILAS

Exemplos:

Enfileirar mensagens para processamento.

Gerenciar eventos de interface gráfica na ordem de ocorrência.

Streaming de Dados

Testes automatizados

FILAS

Sequencial

Pontos positivos	Pontos negativos
Acesso rápido ao fim da fila para inserção e início para remoção $O(1)$	Remoção de elementos pode ser ineficiente, com deslocamento dos elementos subsequentes $O(n)$
Boa para filas de tamanho fixo	Tamanho fixo, realocação necessária para aumentar a capacidade

FILAS

Encadeada

Pontos positivos	Pontos negativos
Inserção e remoção eficientes em ambos os extremos $O(1)$	Requer memória extra para os ponteiros
Tamanho dinâmico	Acesso sequencial, sem acesso direto aos elementos

● PILHAS

Características:

LIFO (Last In, First Out);

Último elemento adicionado é o primeiro a ser removido;

Principais operações:

Empilhar (*push*) - Adiciona no topo da lista

Desempilhar (*pop*) - Remove do topo da lista

Visualizar (*peek ou top*) o primeiro elemento da pilha;

Verificar se está vazia;

● PILHAS

Exemplos:

Controlar histórico de navegação;

Interpretação de Código (*Debug*);

Gerenciamento de memória alocação e liberação de memória;

PILHAS

Sequencial

Pontos positivos	Pontos negativos
Inserção e remoção rápidas no topo $O(1)$	Tamanho fixo, necessita realocação para aumentar a capacidade
Acesso rápido ao topo da pilha	Não permite inserção e remoção no meio

PILHAS

Encadeada

Pontos positivos	Pontos negativos
Inserção e remoção eficientes no topo $O(1)$	Requer memória extra para armazenar ponteiros
Tamanho dinâmico	

● **DEQUES**

Características:

Double-ended Queues;

Inserções e remoções de elementos nas extremidades da lista;

Maior flexibilidade em relação a filas e pilhas;

● DEQUES

Principais operações:

Inserir no início (*addFirst*);

Inserir no final (*addLast*);

Remoção do início (*removeFirst*);

Remoção do fim (*removeLast*);

Visualizar o elemento no início (*peekFirst*);

Visualizar o elemento no fim (*peekLast*).

● **DEQUES**

Exemplos:

Capturar teclas de ambos os extremos;

Agendamento de processos;

Gerenciar feed de notícias em um aplicativo (Sliding Window);

DEQUES

Sequencial

Pontos positivos	Pontos negativos
Inserção e remoção eficientes nas extremidades $O(1)$	Inserção e remoção no meio podem ser ineficientes $O(n)$
	Tamanho fixo, realocação necessária

DEQUES

Encadeada

Pontos positivos	Pontos negativos
Inserção e remoção rápidas em ambos os extremos $O(1)$	Requer memória extra para os ponteiros
Tamanho dinâmico	Acesso sequencial, sem acesso direto

Quando, como e por que usar?



Próxima aula

Collections Framework