Desenvolvimento de Linha de Produtos de Software com FeatureIDE







Wesley K. G. Assunção

Informações: https://wesleyklewerton.github.io/

Contato: wesleyk@utfpr.edu.br



Wesley...





Formação

- Bacharel em Sistemas de Informação (Fasul 2003-2006)
- Especialista em Automação e Redes Industriais (Senai 2007-2009)
- Especialista em Docência no Ensino Superior (Fasul 2009-2010)
- Mestre em Informática (UFPR 2010-2012)
- Doutor em Ciências da Computação (UFPR 2012-2017)
 - Visiting Student (JKU Austria 2014-2015)

Atuação

- Desenvolvedor WEB (2007-2013)
- Professor do Magistério Superior (2007-Atual)
- Pesquisador (Otimização e Eng. de Sw: Teste, <u>SPL</u>)
- Enxadrista



Agenda

- UNIVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARANA
- ERES 2018 DOIS VIZINHOS PR

- Reúso de Software
- Linha de Produtos de Software
- Desenvolvimento Orientado a Features
- FeatureIDE
- Mão na massa
- Considerações Finais



Customização de Produtos



Aumento da demanda



- Clientes/Pessoas têm necessidades diferentes
- Algumas pessoas podem pagar a mais por certas características do produto
- Outras querem mostrar que possuem um produto mais caro/diferenciado

Software Individual vs Software Padrão





- Software Individual
 - Requisitos específicos de um cliente
 - Únicos e personalizados
 - ... mas customizar é caro
- Software Padronizado
 - Vendido em larga escala
 - Custo de produção baixo
 - ... mas falta diversificação para atender alguns clientes

Software Individual vs Software Padrão





- Como unir o melhor dos dois mundos???
 - Customização
 - Custo baixo
 - Produção em larga escala

Linha de Produtos de Software (LPS)





"LPS é um conjunto intensivo de sistemas de software que compartilham e gerenciam um conjunto de características em comum que satisfazem uma necessidade específica de um domínio, e que são desenvolvidos a partir de um núcleo comum e de uma forma preestabelecida."

LPS



ERES 2018

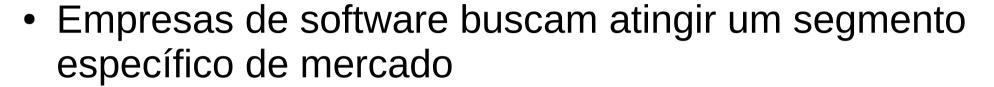
DOIS VIZINHOS - PR

- Funcionalidades e Artefatos Comuns
 - Compartilhadas por todos os produtos da LPS
 - Devem ser reusados por todos os produtos a fim de aumentar a produtividade e qualidade
- Variações
 - Devem ser identificadas e gerenciadas nos vários níveis de abstração



Motivação para empresas usarem LPS







- Geralmente os sistemas têm mais características em comum do que características particulares
- Muitas vezes algumas partes já são reutilizadas, mas sem uma metodologia específica



Benefícios de uma LPS



ERES 2018 DOIS VIZINHOS - PR

- Evolução organizada
- Maior presença no mercado
- Redução do custo de desenvolvimento
- Aumento da qualidade do produto e satisfação do usuário
- Redução do tempo de entrega
- Redução do esforço de manutenção



Riscos



- Grande investimento inicial
- Maior tempo de entrega do primeiro produto
- Requer engenharia experiente
- Demanda disciplina técnica e organizacional





Desenvolvimento de LPS



 Desenvolvimento orientado a características (features)

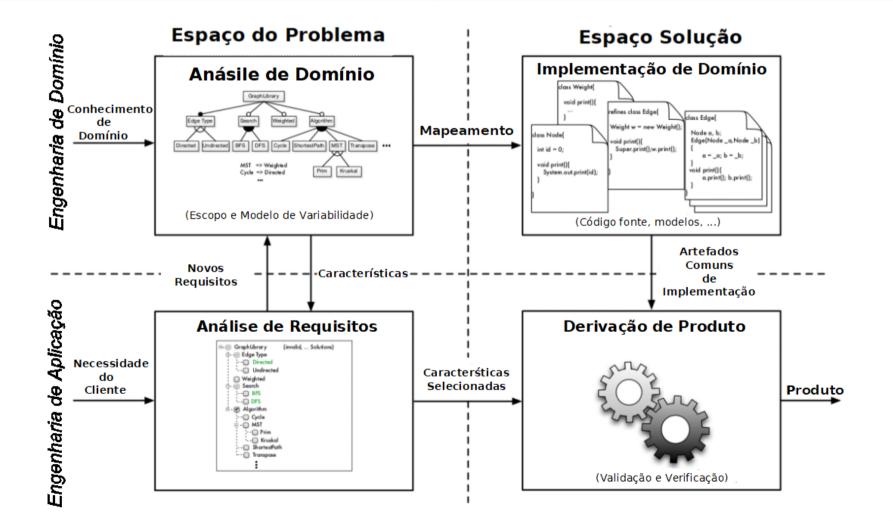


- <u>feature</u> corresponde a uma característica do sistema visível ao usuário final, ou seja, trata-se de um contexto do sistema que o usuário final tem contato direto
- *features* são os blocos de construção de uma LPS

Engenharia de LPS







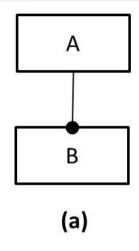


- Um modelo de características (Feature Model - FM) e uma representação compacta de todos os produtos de uma LPS, organizados em termos de "features".
- Um FM é uma diagrama de árvore hierárquica que mostra visualmente o relacionamento entre features e permite observar as similaridades e variabilidades entre os produtos.



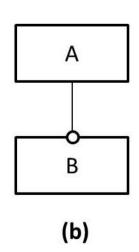






 Um feature obrigatória é sempre selecionada quando a feature pai está selecionada. É representada com um círculo preenchido



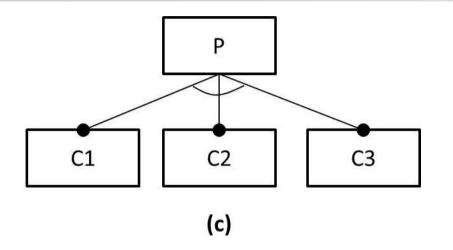


 Uma feature opcional pode ou não ser selecionada quando a feature pai está selecionada. É representada com um círculo vazio

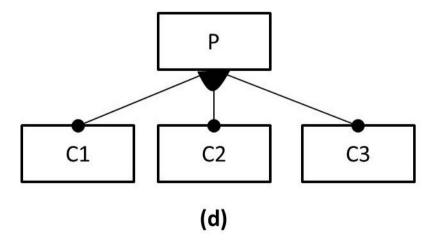








 Um grupo or indica que uma ou mais features do grupo podem ser selecioadas, representado pelo arco vazio

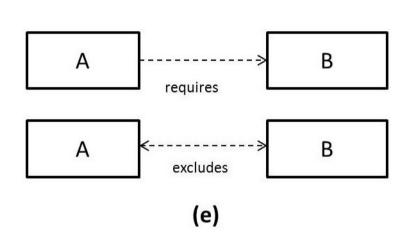


 Um grupo alternativo indica que apenas uma feature do grupo pode ser selecionada, representado pelo arco preenchido









Cross-Tree Constraints:

- Se uma feature A está selecionada e "requires" B, então B também precisa ser selecionada
- Se uma feature A está selecionada e "excludes" B, então B não pode ser selecionada

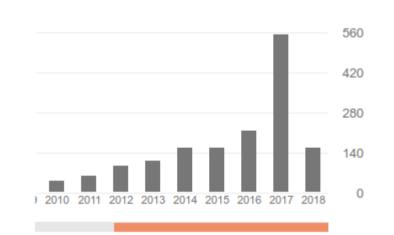
Feature IDE



 FeatureIDE é um framework open-source baseado no Eclipse para desenvolvimento de software orientado a features



- http://www.featureide.com/
- https://featureide.github.io/
- https://scholar.google.de/citations? user=I7Kw3I8AAAAJ



Atividade



- Fazer um FM para a seguinte descrição:
 - Deseja-se desenvolver uma aplicação para auxiliar a construção com figuras simples (ex. Paint).
 - Será possível desenhar linhas e ou retângulos.
 - Existá a funcionalidade de limpar a tela de todos os desennhos existentes.
 - Por padrão a cor da linha das formas é preta, mas opcionalmente existirá a funcionalidade de escolher cores.
 - Outra funcionalidade opcional, será usar cor para preenchimento, mas somente quando existe a possibilidade de desenhar retângulos.



Mão na Massa



ERES 2018

DOIS VIZINHOS - PR

- Exemplo introdutório
 - Olá Mundo
 - Olá Mundo Lindo
 - Olá Mundo Maravilhoso

Mão na Massa



ERES 2018 DOIS VIZINHOS - PR

- Draw Product
 - Desenhar Linhas
 - Desenhar Retângulos
 - Limpar a Tela

Quais os produtos possíveis?

https://wesleyklewerton.github.io/teaching.html



Desenvolvimento de Linha de Produtos de Software com FeatureIDE





Obrigado pela atenção!

Dúvidas?

Wesley K. G. Assunção

Informações: http://www.inf.ufpr.br/wesleyk/

Contato: wesleyk@utfpr.edu.br

