

# Marcelo Wesley Lima da Silva

UX Designer | Designer gráfico    wesley.lp1407@gmail.com

## Dados Pessoais

Brasileiro, 23 anos, Solteiro

(84)986043565

Rua Marcílio Dias, Igapó, cep: 59104260, Natal, Rio Grande do Norte, Brasil

**Portfólio:** <https://marcelowesleyportfolio-f5e46b2e10f0.herokuapp.com/>

**Linkedin:** <https://www.linkedin.com/in/marcelo-wesley-411132217/>

## Resumo

### UI/UX Designer | Designer gráfico | Desenvolvedor Web

Olá, você pode me chamar de Marcelo Wesley, estudo design, inglês e desenvolvimento web desde 2019 e sempre fui apaixonado por tecnologia, comecei nesta área devido minha paixão por desenhar desde criança, desde então eu venho me aperfeiçoando em programas voltado ao design como o Photoshop, Illustrator, Figma, Adobe XD, algumas linguagens de programação e frameworks como C# .NET, Javascript, Angular, SQL Server, HTML, CSS.

Em 2022 eu iniciei minha carreira profissional trabalhando com algumas destas tecnologias citadas anteriormente, sempre busco evoluir e resolver problemas da melhor maneira possível, espero chegar longe e fazer coisas incríveis.

## Experiência

### Desenvolvedor Web na empresa Luby Software

Período: Mar 2022 - Nov 2022, São Paulo, São Paulo, Brazil

Eu fui responsável tanto pelo código das aplicações quanto pelo o visual das páginas e conteúdos, tipos de projetos desenvolvidos ao longo da experiência:

- Desenvolvimento de Api Rest para sistema de cadastro de contatos e usuários
- Desenvolvimento de Api Rest para sistema de classroom
- Desenvolvimento de projetos com comunicação em camadas
- Construção de banco de dados via comandos SQL
- Desenvolvimento do Front End para sistema de cadastro de contatos e usuários
- Desenvolvimento do Front End para sistema de reviews de jogos

# Informações acadêmicas

## Educação

Tecnólogo(cursando)

## Graduação

Design Gráfico, Unicv - Centro Universitário Cidade Verde - cursando 2º período(2023-2025)

Idiomas	Leitura	Escrita	Conversação (de 1 a 4 meu nível em cada aspecto)
Inglês	4/4	3/4	2/4

# Certificados

- Fundamento do design da experiência do usuário
- Iniciar o processo de design de UX: criar empatia, definir e idealizar
- Criar wireframes e protótipos de baixa fidelidade
- Conduzir pesquisas de UX e testar os primeiros conceitos
- Criar designs e protótipos de alta fidelidade no Figma

## Instituição

Google

## Credenciais

<https://www.coursera.org/account/accomplishments/certificate/HZ4JANJ2R6JA>

<https://www.coursera.org/account/accomplishments/certificate/EDHKBNHN4M2V>

<https://www.coursera.org/account/accomplishments/certificate/6FPAJGRRQ54C>

<https://www.coursera.org/account/accomplishments/certificate/GVQ8D78NDTYN>

<https://www.coursera.org/account/accomplishments/certificate/4SRGL2NEWNER>

## Complementos

### Bootcamps

Programa New Thinkers, edição UX(Squadra Digital) |

GFT Start #4 .NET(Digital Innovation One) | .Net Fundamentals(Digital Innovation One) |

Responsive Web Design(Free Code Camp) | JavaScript Algorithms and Data Structures(Free Code Camp) | Decola Tech 2a edição(Digital Innovation One)

Github: <https://github.com/wesleylcarraway>