审稿意见：

论文框架基本合理，提纲、要点基本到位。以下意见供参考：

（1）撰写论文时要注意前后的连贯，如前面章节介绍的概念、方法、技术等，应在后面的章节要有所呼应。

（2）本研究是基于用户体验的研究，论文要突出设计和研究中“用户体验”的过程，即如何体现“用户体验”的技术含量。

（3）建议将第2章和第3章合并，标题另定，内容可不变。

（4）第5章应有本研究成果的应用介绍、整体总结，说明本研究对目前布料行业电子商务APP、搜芽APP所存在的问题解决得如何？然后再对本研究成果进行评价，是否申请了专利？如果已经投入市场应用则要强调，尤其是使用效果（非常重要）。

（5）第6章的总结要指出本设计和研究的先进性（与同类产品比较），有哪些创新之处。

（6）现在这题目确实比原来的好，改题目要申请。

（7）其他修改意见参见批注。

基于用户体验的信息交互设计研究 ——以布料行业电子商务APP设计为例

* 第1章 绪论
  + 1.1 课题来源
  + 1.2 研究背景
    - 1.2.1 布料行业电子商务的兴起
    - 1.2.2 布料行业电子商务发展现状
    - 1.2.3 布料行业电子商务遇到的问题
  + 1.3 研究对象
    - 1.3.1 应用程序
    - 1.3.2 布料行业电子商务APP——搜芽
  + 1.4 研究方法
  + 1.5 研究框架
* 第2章 文献综述
  + 2.1 用户体验概述
  + 2.2 交互设计概述
* 第3章 布料电子商务APP搜芽简介
  + 3.1 搜芽产品简介
  + 3.2 布料行业电子商务竞争对手产品简介
* 第4章 搜芽APP交互设计实践
  + 4.1 设计方法及流程简介
  + 4.2 需求分析
    - 4.2.1 用户访谈
    - 4.2.2 竞品功能分析
    - 4.2.2 场景剧本
    - 4.2.3 角色创建
    - 4.2.4 需求提炼
  + 4.3 交互设计
    - 4.3.1 信息架构设计
    - 4.3.2 交互流程设计
    - 4.3.3 交互设计评审
    - 4.3.4 交互设计规范制定
  + 4.4 视觉设计
    - 4.4.1 视觉风格确定
    - 4.4.2 视觉设计评审
    - 4.4.3 视觉设计规范制定
* 第5章 搜芽APP交互设计方案评价方法及结果
  + 5.1 设计评价方法
  + 5.2 线上评价——数据反馈
  + 5.3 线下评价——可用性测试
* 第6章 总结及展望
  + 6.1 总结
  + 6.2 展望
* 附录一：用户访谈提纲
* 附录二：设计评价表