

Wesley Paulo Ribeiro

Estudante de Desenvolvimento de Software

Formado em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, procuro me envolver na área de desenvolvimento e me tornar um programador. Minha persistência e facilidade em novos aprendizados podem ajudar a alcançar o que a empresa procura para alguém no cargo.

wesley_paulo00@hotmail.com ✉

(12)98899-3144 📞

São José dos Campos - SP 📍

wesleypribeiro.github.io 🌐

linkedin.com/in/wesley-paulo-ribeiro in

github.com/wesleypribeiro 🔄

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Desenvolvimento Full Stack

Escola Trybe

09/2020 - Presente

Aprendizados

- Unix e Linux
- Git/Github
- Testes unitários, Jest, RTL
- Redux
- MongoDB
- Shell/Bash
- HTML5, CSS, Javascript
- React
- MySQL

Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Faculdade Estácio

01/2018 - 06/2020

Aprendizados

- Java
- Modelagem de dados
- SQL e banco de dados
- Estrutura de Dados
- Redes

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Estagiário de TI

Sindcom – Sindicato do comércio

06/2017 - 01/2018

Realizações/Tarefas

- Prestar suporte aos funcionários
- Fazer manutenção nos computadores da empresa
- Atender e prestar suporte por telefone aos clientes da empresa
- Prestar manutenção nos sistemas e máquinas das empresas parceiras e clientes

Desenvolvedor Freelance

CanionTI

01/2017 - 03/2017

Realizações/Tarefas

- Projetar e desenvolver sistemas conforme pedido de terceiros a empresa
- Desenvolver websites aos clientes da empresa
- Desenvolver aplicativos solicitados por clientes da empresa
- Desenvolvi um sistema de reserva de mesas para restaurante em C#
- Desenvolvi algumas páginas simples para sites

HABILIDADES

React (Intermediário)

Redux (Básico)

Javascript (Intermediário)

HTML5 (Intermediário)

CSS (Intermediário)

Bootstrap (Iniciante)

MySQL (Intermediário)

MongoDB (Intermediário)

Node (Intermediário)

Git (Intermediário)

Linux (Intermediário)

PROJETOS

Kitchen Memories

- Um aplicativo de lista de receitas e bebidas
- É possível, criar sua conta e armazenar as receitas favoritas e feitas.
- Totalmente responsível (mobile first)
- Desenvolvido utilizando React, Redux, Javascript, HTML, CSS e Bootstrap

The Burger

- Uma comanda digital e interativa para fazer pedidos em uma hamburgueria fictícia
- É possível, alterar, adicionar e excluir itens da lista de pedidos
- Desenvolvido inspirado no totem da hamburgueria Jeronimo
- Desenvolvido utilizando HTML, CSS e Javascript

Gigawallet

- Um sistema para gerenciamento de finanças
- Permite adicionar despesas para controle financeiro
- Através do consumo de uma API externa, Contém um conversor de valor de uma moeda para outra
- Desenvolvido utilizando React, Redux, Javascript, HTML, CSS e styled-components

IDIOMAS

Inglês

Avançado