SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO UNIVERSIDADE FEDERAL DE SERGIPE CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E TECNOLOGIA DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO – DComp



PLANO DE CURSO

IDENTIFICAÇÃO

DISCIPLINA: ESTRUTURAS DE DADOS I **CÓDIGO:** COMP0221

C.H. TEÓRICA: 30 C.H. PRÁTICA: 30 N° DE CRÉDITOS: 4 PRÉ-REQUISITO(S): -

TURMA: T01 HORÁRIO: PERÍODO: 2021.1

PROFESSOR: WESLEY OLIVEIRA SOUZA

EMENTA

Noções de complexidade de algoritmos. Apontadores e variáveis dinâmicas. Representação e manipulação de estruturas lineares de dados: listas, pilhas e filas. Buscas: sequencial, binária e interpolada. Arvores: binárias, binárias de busca, balanceadas (AVL, rubro-negras), intervalares, costuradas e heaps. Filas de Prioridade. Conjunto Union-Find. Classificação interna de dados: inserção direta, quicksort, mergesort, heapsort. Aplicações usando o paradigma imperativo. Trabalho prático.

OBJETIVOS

1. Geral: Capacitar o aluno a compreender, do ponto de vista da utilização e representação computacional, e a construir estruturas de dados a partir da perspectiva do paradigma de programação imperativo.

2. Específicos:

- (a) Possibilitar ao aluno identificar o papel das estruturas de dados no desenvolvimento de software.
- (b) Habilitar o aluno a aplicar as estruturas de dados mais adequadas a um problema dado.
- (c) Capacitar o aluno a implementar estruturas de dados aplicando de maneira adequada os recursos da linguagem de programação imperativa C.
- (d) Incentivar o aluno a construir o seu próprio conhecimento por meio do autoaprendizado e a aplicação de conceitos além dos discutidos em sala de aula.

CONTEÚDO PROGRAMADO (2H/AULA)

		Encontros síncronos	Atividades assíncronas		
Aula	Data	То́рісо	Videoaulas	Atividade	
01	02/02	Apresentação da Disciplina			
02	07/02	Noções de Complexidade de Algoritmos	Complexidade de algoritmos	Lista	
03	09/02	Linguagem de Programação C	Visão geral da linguagem C	Lista	
04	14/02	Apontadores e Variáveis Dinâmicas	Apontadores		
05	16/02	Estruturas Lineares de dados: Listas	Listas na linguagem C	Lista	
06	21/02	Estruturas Lineares de dados: Pilha e Fila	Pilhas e Filas na linguagem C		

Cidade Universitária Prof. José Aloísio de Campos - Campus São Cristóvão

Av. Marechal Rondon, Jardim Rosa Elze, s/n - CEP: 49100-000 - São Cristóvão/SE Departamento de Computação - Fone: +55 79 3194-6678 - E-mail: secretaria@dcomp.ufs.br



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO UNIVERSIDADE FEDERAL DE SERGIPE CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E TECNOLOGIA DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO - DComp



07	23/02	Busca sequencial e binária	Busca sequencial e binária na linguagem C	Linto	
80	28/02	Busca interpolada	Busca interpolada	Lista	
09	02/03	Revisão		Desenvolvimento Trabalho Prático	
10	07/03	Primeira avaliação		Lista	
11	09/03	Árvores Binárias (parte 1)	Árvores Binárias		
12	14/03	Árvores Binárias (parte 2)	Árvores Binárias na linguagem C		
13	16/03	Árvores Binárias de Busca	Árvores Binárias na linguagem C		
14	21/03	Implementando Árvores Binárias na linguagem C	Implementação de Árvores Binárias na linguagem C	Lista 6	
15	23/03	Árvores Balanceadas (parte 1)	Árvores Balanceadas		
16	28/03	Árvores Balanceadas (parte 2)	Implementação de árvore AVL na linguagem C	Lista 7	
17	30/03	Árvores Balanceadas (parte 3) Implementação de árvore AVL na linguagem			
18	04/04	Implementando Árvores Balanceadas na linguagem C		Desenvolvimento Trabalho Prático	
19	06/04	Revisão			
20	11/04	Segunda avaliação			
21	13/04	Árvores Heap	Implementação de árvore Heap na linguagem C		
22	18/04	Filas de Prioridade	Filas de Prioridade da Linguagem C		
23	20/04	Conjunto Union-Find	Recursividade na linguagem C	Lista	
24	25/04	Classificação interna de dados	Classificação interna de dados	Lista	
25	27/04	Classificação interna de dados: Inserção direta e Quicksort	Algoritmos para classificação de dados		
26	02/05	Classificação interna de dados: Mergesort e HeapSort	Algoritmos para classificação de dados	Lista	
27	04/05	Implementações em C: Fila de prioridade e classificação de dados	Implementações em C: Fila de prioridade e classificação de dados		
28	09/05	Revisão			
29	11/05	Terceira Avaliação		Desenvolvimento Trabalho Prático	
30	16/05	Encerramento da disciplina e divulgação do resultado final		72	

METODOLOGIA

Aula expositiva dialogada em paralelo a aulas teóricas em formato de vídeo já gravadas e disponibilizadas aos alunos, assim como resolução de exercícios;

Atividades práticas para: (a) familiarizar o educando com as notações e componentes básicos da programação imperativa, aplicadas em soluções algorítmicas; (b) capacitar o estudante a aplicar as estruturas de dados, com implementação em linguagem de programação C, a partir da exploração de

Cidade Universitária Prof. José Aloísio de Campos - Campus São Cristóvão

Av. Marechal Rondon, Jardim Rosa Elze, s/n - CEP: 49100-000 - São Cristóvão/SE Departamento de Computação - Fone: +55 79 3194-6678 - E-mail: secretaria@dcomp.ufs.br

SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO UNIVERSIDADE FEDERAL DE SERGIPE CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E TECNOLOGIA DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO - DComp



situações problemas cujas resoluções ideais implicam no uso destas; (c) habilitar o aluno a analisar problemas e selecionar a estrutura de dados mais adequada para a resolução de um determinado problema.

As interações Docente e Educandos serão feitas através de: (a) videoconferências em horários preestabelecidos para retiradas de dúvidas e participação do aluno; (b) troca de e-mails e Turma Virtual.

FORMA DE AVALIAÇÃO

A Média Final (MF) será calculada com as notas das Unidades 1, 2 e 3. As notas das unidades (N1, N2 e N3) são calculadas com as notas da Avaliação (NP1) e Listas de exercícios (NP2). Cada unidade será composta de uma **Lista de Exercícios (LE)** e **Trabalho prático** e/ou **Prova escrita (TPPE).**

N1, N2 e N3 = (8xTPPE + 2xLE)/10

A Média Final será calculada através média aritmética das notas N1, N2 e N3. Média Final: MF = (N1 + N2 + N3)/3

O raciocínio lógico e a execução dos projetos serão avaliados a partir do código-fonte bem como pela apresentação do projeto. A apresentação poderá ser feita durante o horário de aula ou atendimento e por meio de videoconferência, em data e horário preestabelecidos (poderá ser gravada).

Observação: Qualquer tentativa de fraude (incluindo, mas não se limitando a: cópia de trabalhos) resultará em nota zero na atividade para todos os envolvidos, além das sanções regimentais previstas.

RECURSOS DIDÁTICOS

Youtube, para exposição das aulas gravadas.

Computador, para desenvolvimento das aulas. Úteis à exposição de conteúdo organizados em slides, apresentação de exemplos ilustrativos e discussão das resoluções de exercícios.

Google Meet, para desenvolvimento das aulas práticas por meio de videoconferência com construções computacionais e dos projetos, tanto ilustrativos, como os de culminância da disciplina.

Google Jamboard, para apresentação dos objetos de ensino. Úteis à exposição de conteúdo, apresentação de exemplos ilustrativos e discussão das resoluções de exercícios.

Software de Apresentação, para apresentação dos objetos de ensino. Úteis à exposição de conteúdo, apresentação de exemplos ilustrativos e discussão das resoluções de exercícios.

Geany e Replit, para desenvolvimento dos programas computacionais (com exploração da linguagem de

Cidade Universitária Prof. José Aloísio de Campos - Campus São Cristóvão

Av. Marechal Rondon, Jardim Rosa Elze, s/n - CEP: 49100-000 - São Cristóvão/SE Departamento de Computação - Fone: +55 79 3194-6678 - E-mail: secretaria@dcomp.ufs.br



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO UNIVERSIDADE FEDERAL DE SERGIPE CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E TECNOLOGIA DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO - DComp



				~	_	
n	ra	α r γ	ma	C 2/	~ <i>(</i> '	١
IJ	IUI	ula	ıma	ıcaı	<i>_</i>	ı.
r		-, ٠		30.	,	۰.

Turma Virtual no SIGAA-UFS, com material de apoio (slides, exercícios, plano de ensino) para download, avisos, e contatos docentes.

BIBLIOGRAFIA

Básica:

SEDGEWICK, R. Algorithms in C. 3a edição, Editora Addison Wesley, 2008 CORMEN, Thomas H.; LEISERSON, Charles E.; RIVEST, Ronald L. et al. Algoritmos: teoria e prática. 2.ed. Editora Campus, 2002.

Complementar:

Backes, A. Linguagem C: Completa e Descomplicada. Rio de Janeiro: Elsevier, 2013. AHO, A.V & ULLMAN, J.D. & HOPCROFT, J.E. Data Structures and Algorithms. 3a edição, Editora Addison Wesley

Cidade Universitária "Prof. José Aloísio de Campos", 13 de setembro de 2021.

WESLEY OLIVEIRA SOUZA

Professor da Disciplina

Cidade Universitária Prof. José Aloísio de Campos - Campus São Cristóvão