

# Stappenplan - hosting Combell

Digital Innovation – Thomas More Kempen

# Inhoudsopgave

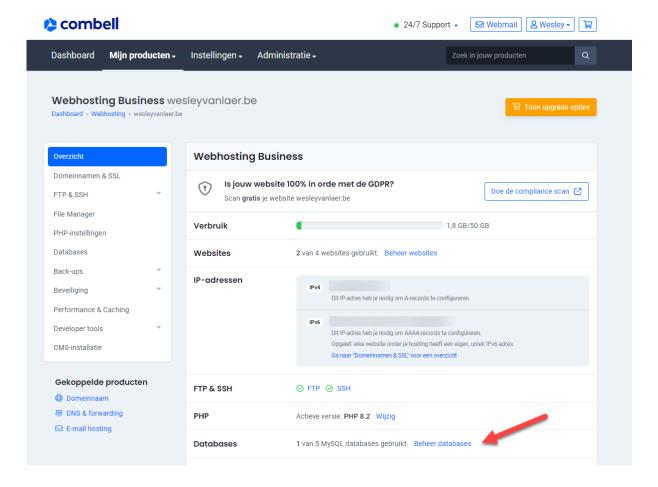
1. AANPASSINGEN/ACTIVERINGEN IN COMBELL	3
1.1. Database aanmaken	3
1.2. Redis activeren	6
1.3env aanvullen met de database en Redis	
1.3.1. Database (mysql)	7
1.3.2. Redis	
2. EXTRA AANPASSINGEN .ENV	8
2.1. App url	8
2.2. Mailaccount koppelen (Optioneel)	8
3. EERSTE KEER INSTELLEN OP SERVER	8
3.1. Variabelen veranderen	8
3.2. Uitvoer git-autopull-initial-setup.sh	9
3.3. Database migreren	9
3.4. Verwijderen van het script	9
4. UPDATES UITVOEREN	g

# 1. Aanpassingen/activeringen in Combell

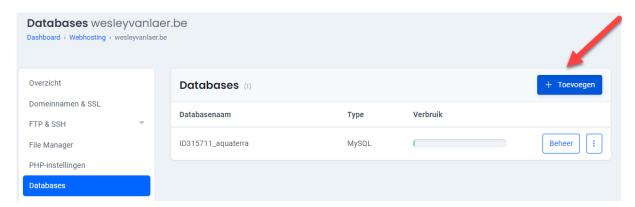
Hieronder worden alle nodige aanpassingen/activering die in Combell moeten gebeuren voor dat het gemaakte aquaterra project in laravel gehost kan worden.

#### 1.1. Database aanmaken

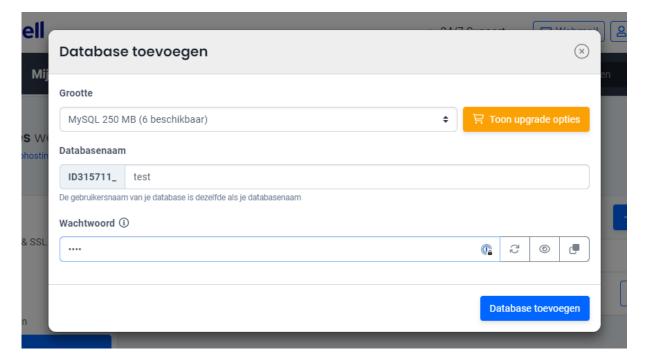
Als in Combell bent ingelogd bent en zit in het beheer van de webhosting. Krijg je het onderstaande scherm te zien. Op dit scherm heb je dan de mogelijkheid om de databases te beheren.



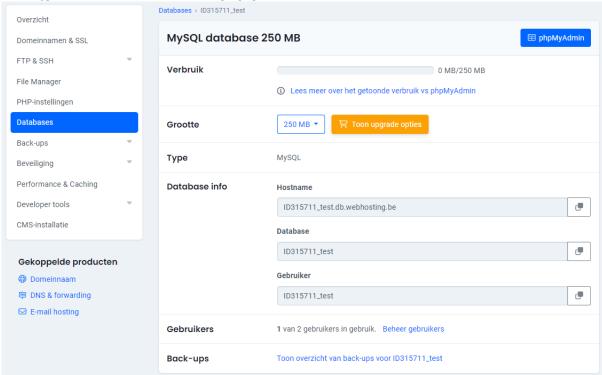
Als je daar op hebt geklikt krijg je het onderstaande scherm te zien. Dan kunnen hier een database toevoegen.



Dan moeten we een naam en wachtwoord kiezen dit moet je goed onthouden want dit hebben we zo dadelijk nodig in de .env file.



Dan krijgen een overzicht van alle nodige gegevens:

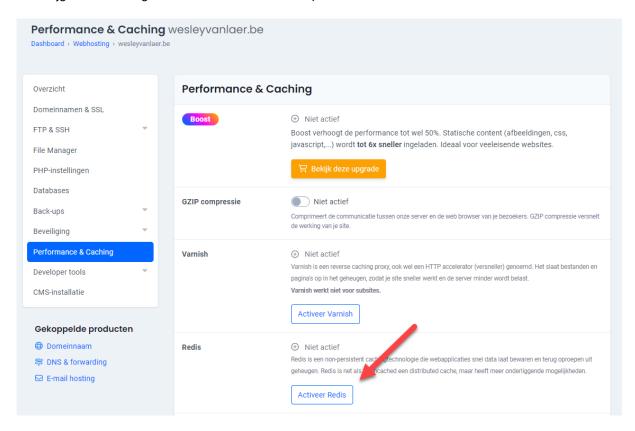


Deze gegevens samen met wachtwoord worden in 2.3.1 ingevuld in de .env

#### 1.2. Redis activeren

Als we terug naar de pagina voor het beheer van webhosting. In het menu aan de linkerkant heb je de keuze "perfomance & Caching"

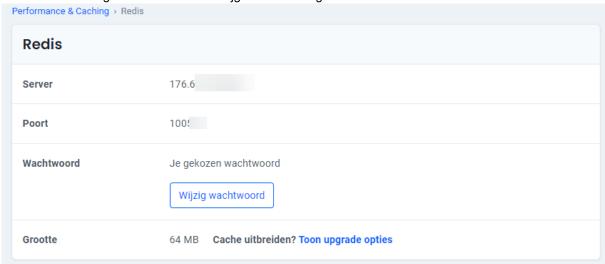
Dan krijgen we het volgende scherm en klikken we op activeer Redis:



Nadat we op activeer Redis hebben geklikt dienen we hiervoor weer een wachtwoord aan te maken. Dit wachtwoord hebben zo dadelijk ook weer nodige voor de .env file aan te vullen.



Als we Redis dan geactiveerd hebben krijgen we het volgende scherm te zien:



Deze gegevens samen met wachtwoord worden in 2.3.2 ingevuld in de .env

#### 1.3. .env aanvullen met de database en Redis

Met zonet verkregen gegevens kan het stukje van mysql en Redis in de .env file aanvullen. Zoals hieronder een voorbeeldje kan zien:

#### 1.3.1. Database (mysql)

```
DB_CONNECTION=mysql
DB_HOST=ID315711_test.db.webhosting.be
DB_PORT=3306
DB_DATABASE=ID315711_test
DB_USERNAME=ID315711_test
DB_PASSWORD=
```

#### 1.3.2. Redis

```
27 REDIS_HOST=176.6
28 REDIS_PASSWORD=
29 REDIS_PORT=10
```

## 2. Extra aanpassingen .env

Hieronder worden nog een paar extra aanpassingen uitgelegd voor in .env file.

#### 2.1. App url

Op lijn 5 in de .env file dien je nog even de url aan te passen naar (sub)domein waarop de applicatie zal draaien.

```
5 APP_URL=https://aquaterra.wesleyvanlaer.be/
```

#### 2.2. Mailaccount koppelen (Optioneel)

Van lijn 31 tot 38 kan er een mailaccount gekoppeld worden. Dit zou gebruikt worden om mails te versturen indien een leerkracht zijn wachtwoord zou willen resetten.

```
31
     MAIL MAILER=smtp
32
     MAIL HOST=mailpit
33
    MAIL PORT=1025
34
    MAIL USERNAME=null
35
    MAIL PASSWORD=null
36
    MAIL ENCRYPTION=null
37
    MAIL FROM ADDRESS="hello@example.com"
38
     MAIL FROM NAME="${APP NAME}"
```

### 3. Eerste keer instellen op server

Om de automatische updates in te stellen met het script, moet je eerst alle variabelen in het script aanpassen aan je server. Merk op dat de download variabele is ingesteld voor de main omgeving in de bijgeleverde bash bestanden.

#### 3.1. Variabelen veranderen

Hieronder op de foto vind je een voorbeeld van onze variabelen. PROJECT\_DIR dient echter wel de map te zijn van de subsite. Hoe kom je juist aan de locatie van deze mappen?

```
# Define the paths
PROJECT_DIR="/data/sites/web/wesleyvanlaerbe/subsites/aquaterra.wesleyvanlaer.be/"
BACKUP_DIR="/data/sites/web/wesleyvanlaerbe/backup-aquaterra/"
INCOMING_DIR="/data/sites/web/wesleyvanlaerbe/incoming-aquaterra/"
```

Door middel van via ssh een verbinding te maken met de server en dan naar de nodige map te gaan via het commando cd en dan map in dit voorbeeld "cd subsites/aquaterra.wesleyvanlaer.be/"

```
wesleyvanlaerbe@com-linssh084:/data/sites/web/wesleyvanlaerbe# cd subsites/aquaterra.wesleyvanlaer.be/wesleyvanlaerbe/subsites/aquaterra.wesleyvanlaer.be#
```

Het commando pwd in te geven.

wesleyvanlaerbe@com-linssh084:/data/sites/web/wesleyvanlaerbe# cd subsites/aquaterra.wesleyvanlaer.be/wesleyvanlaerbe@com-linssh084:/data/sites/web/wesleyvanlaerbe/subsites/aquaterra.wesleyvanlaer.be# pwd/data/sites/web/wesleyvanlaer.be

Als je dit hebt in gegeven krijg een volledig pad terug en dit kan je dan zo in het document ingeven.

Voor "BACKUP\_DIR" & "INCOMING\_DIR" moet je zien dat de gewenste locatie van de mappen is ingevuld. Deze zullen aangemaakt worden in het script.

#### 3.2. Uitvoer git-autopull-initial-setup.sh

Na het veranderen van de variabelen, moet je het git-autopull-initial-setup.sh script uitvoeren (nadat je het aan de server hebt toegevoegd) met het volgende commando:

#### bash git-autopull-initial-setup.sh

Dit zal de server instellen voor het automatische update script. Als je vanaf nu de applicatie wilt updaten kun je het **git-autopull.sh** script gebruiken. Deze variabelen moeten ook aangepast worden aan jouw server. Het wordt aanbevolen om het setup script te vervangen door het update script na de initiële setup.

#### 3.3. Database migreren

Als het script "git-autopull-initial-setup.sh" is de app volledig "gebouw" op de hosting maar de database is niet ingesteld. Hiervoor gaan de onderstaande commando's eerst nog uitvoeren deze gaan ervoor zorgen dat alle tabellen zullen aangemaakt worden en dat er ook dummy data zal ingestoken worden. Deze commando's die je uitvoeren in de "PROJECT DIR" (map van de webapp).

php artisan migrate php artisan db:seed php artisan config:clear php artisan config:cache php artisan queue:restart

#### 3.4. Verwijderen van het script

Als je deze stappen allemaal hebt uitgevoerd is het script "git-autopull-initial-setup.sh" niet meer nodig en wordt aanbevolen om het setup script te vervangen door het update script na de initiële setup.

## 4. Updates uitvoeren

Als je vanaf nu de applicatie wilt updaten kun je het **git-autopull.sh** script gebruiken. Deze variabelen moeten ook aangepast worden aan jouw server (zie 3.1).