

Você está em

DevMedia

## 10. Busca por Id com EntityManager.find



Tire sua dúvida



Marcar como concluído

```
1  Main main()
2
3  import javax.persistence.EntityManager;
4  import javax.persistence.EntityManagerFactory;
5  import javax.persistence.Persistence;
6
7  public class Main {
8
9      private static EntityManagerFactory entityManagerFactory;
10
11     public static void main(String args[]) {
12
13         entityManagerFactory = Persistence.createEntityManagerFactory( persistenceUnitName: "hibernatejpa" );
14
15         EntityManager em = entityManagerFactory.createEntityManager();
16
17         Lembrete lembrete = null;
18
19         try {
20             lembrete = em.find(Lembrete.class, 1L);
21             System.out.println(lembrete);
22         } catch (Exception e) {
23             System.out.println(e.getMessage());
24         }
```

Para ele saber qual tabela buscar.

01:04 / 03:16

Sabendo seu identificador, podemos utilizar o método find para localizar uma entidade. Neste vídeo veremos como utilizar esse método, seu retorno no caso da entidade não existir, bem como quais parâmetros ele recebe e como fornecê-los.

03:16 min

## Conteúdo de apoio

Você está em

**DevMedia**

O método `find` do `EntityManager` recebe como parâmetros o tipo a ser localizado e seu identificador único. Uma das formas de obter o nome para o tipo de um objeto é através do literal `class`, na forma `[Object].class`. Caso o identificador informado não corresponda a nenhum registro, `null` será retornado em lugar do tipo informado como primeiro parâmetro.

Abaixo vemos como realizar essa busca:

```
1  01 public class Main {
2  02
3  03     private static EntityManagerFactory entityManagerFactory;
4  04
5  05     public static void main(String args[]) {
6  06
7  07         entityManagerFactory = Persistence.createEntityManagerFactory("r
8  08
9  09         EntityManager em = entityManagerFactory.createEntityManager();
10 10
11 11         try {
12 12             lembrete = em.find(Lembrete.class, 1L);
13 13         } finally {
14 14             em.close();
15 15         }
16 16
17 17         System.out.println(lembrete);
18 18     }
19 19 }
```

**Linha 12:** Utilizamos o método `find` para instanciar um `Lembrete`. Esse método recebe como parâmetro a classe e a chave primária. Caso a entidade seja localizada é retornada uma nova instância ou `null`, caso não seja encontrada;

**Linha 14:** Fechamos o `EntityManager`, encerrando essa conexão com o banco de dados;

**Linha 17:** Imprimimos os dados do lembrete encontrado no console. Por padrão, uma vez que o



341



Você está em

**DevMedia**

---

Avalie o curso 

Suporte ao aluno - Tire a sua dúvida.



341

