



- Cursos ▾
- Todos os cursos
- Formações
- Projetos práticos
- Direto ao ponto
- Quanto custa?
- Vantagens
- Artigos
- NOVO
- NOVO
- Q

[Login](#)[Matricule-se](#)

Python

Django

# Criando o primeiro projeto Django

Com o ambiente de desenvolvimento devidamente configurado, veremos neste artigo como criar nosso primeiro projeto com Django.

Fagner Pinheiro • cerca de 1 ano atrás

[Artigos](#) / Criando o primeiro projeto Django

No artigo anterior vimos como [configurar nosso ambiente de desenvolvimento para a criação de projetos Python e Django](#). Agora, com o ambiente devidamente configurado, veremos como criar o primeiro projeto Django utilizando as ferramentas instaladas :)

## Criando projeto

O primeiro passo para criarmos nosso projeto com Django é abrir o PyCharm. Ao fazer isso, veremos a seguinte tela:

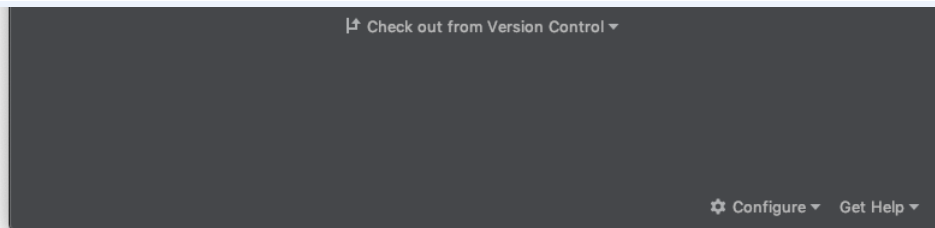


Cursos   Todos os cursos   Formações   Projetos práticos   **NOVO**   **NOVO**   Direto ao ponto

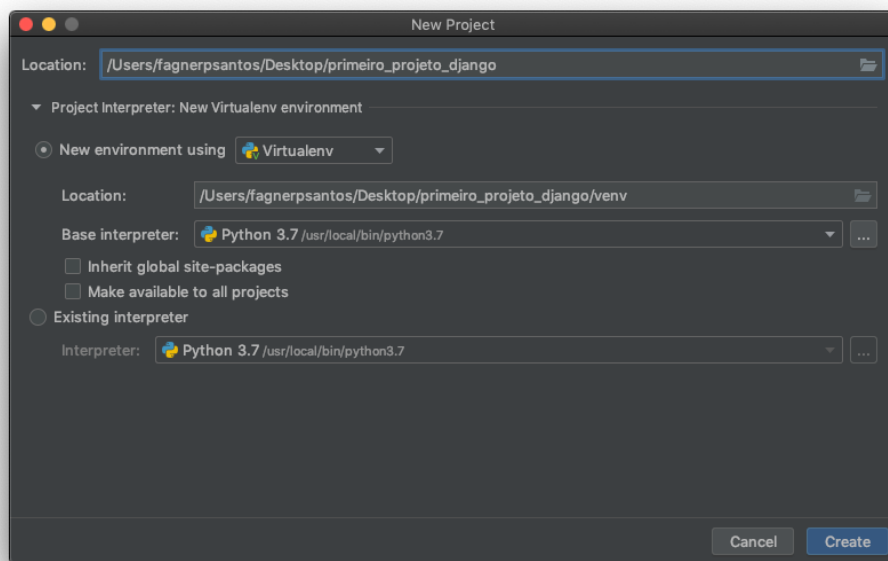
Quanto custa?   Vantagens   Artigos

Login

Matricule-se



Dentre as três opções disponíveis, selecionaremos a “Create New Project” para criar o primeiro projeto do PyCharm. Ao fazer isso, seremos redirecionados para a seguinte tela:



Aqui, definimos a localização do projeto e onde será armazenada a virtualenv do mesmo. Se você não sabe o que é uma virtualenv, recomendo a leitura [deste artigo](#).

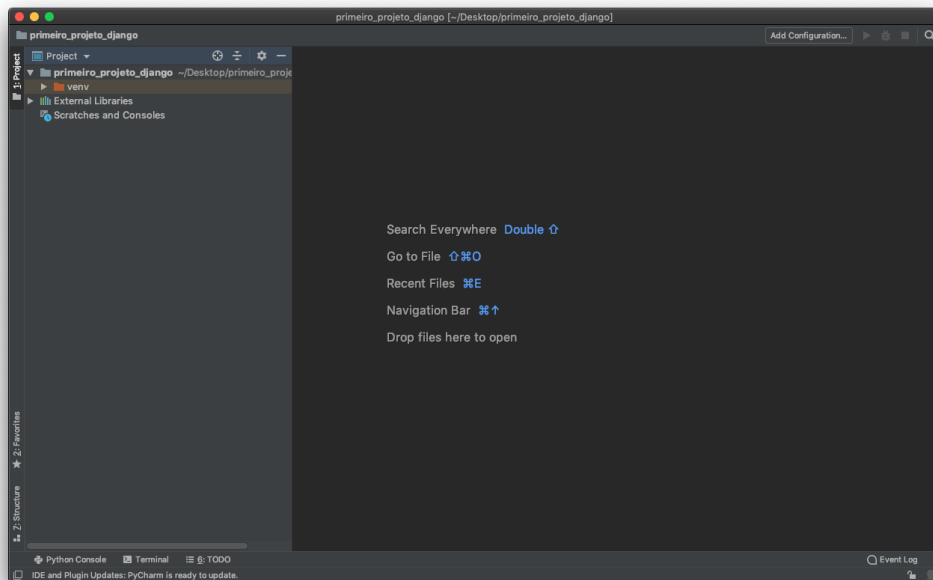
Costumo armazenar a virtualenv de cada projeto em seu próprio diretório. Assim, cada projeto possuirá sua virtualenv isolada :)



Cursos NOVO Todos os cursos Formações NOVO Projetos práticos NOVO Direto ao ponto  
Quanto custa? Vantagens Artigos

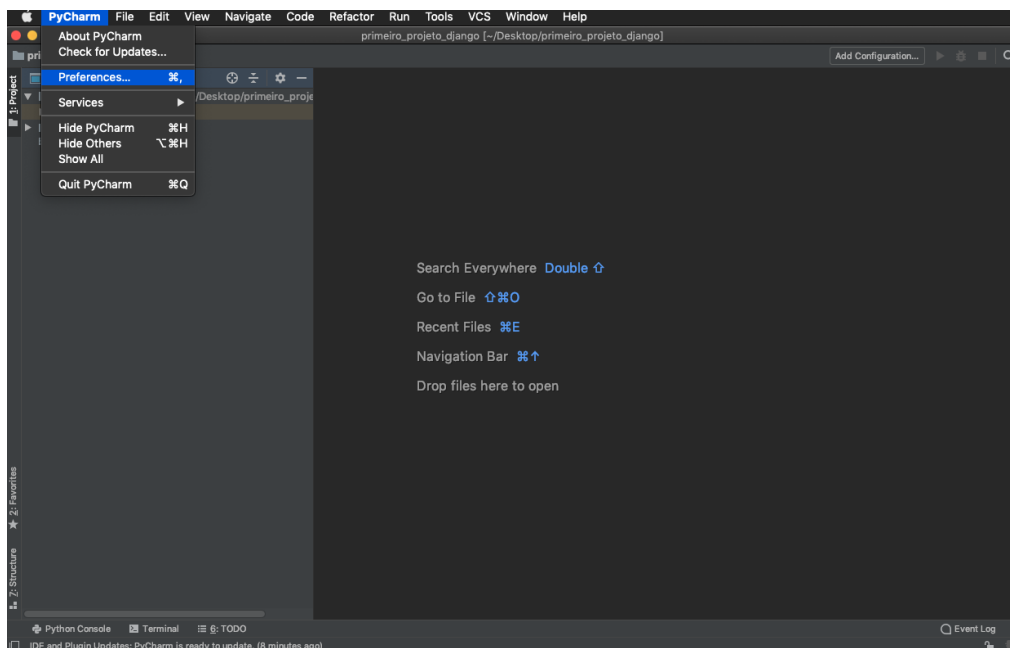
Login

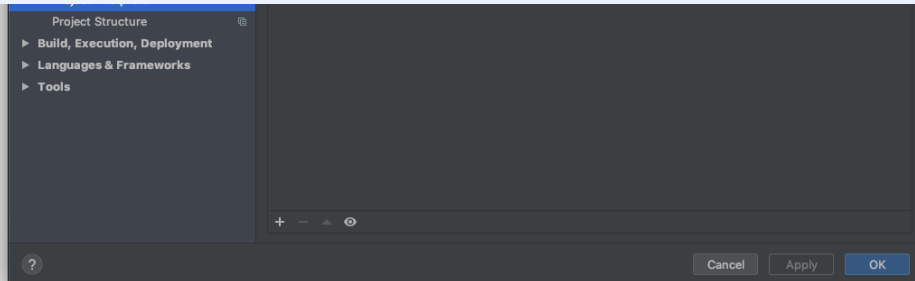
Matricule-se



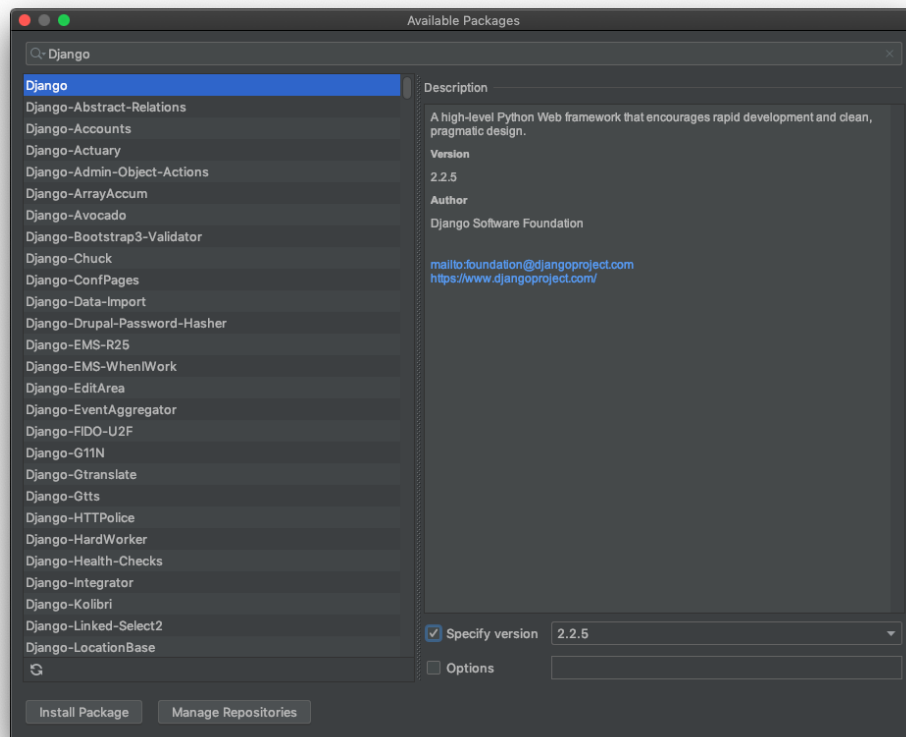
## Instalando o Django

Com o projeto do PyCharm criado, o primeiro passo é instalar o Django em nossa virtualenv. Para isso, o PyCharm possui uma interface gráfica que auxilia todo este processo, localizada em File > Settings > Project Interpreter (se você está utilizando o Windows ou Linux) ou PyCharm > Preferences (se você está utilizando o macOS).





É nesta janela que poderemos adicionar os pacotes à nossa virtualenv. Para isso, clicamos no botão “+” localizado no canto inferior esquerdo da janela, que exibirá uma tela para buscarmos pelo pacote desejado:



Nesta janela, buscamos pelo pacote “Django” e clicamos em “Install Package”. Após isso, o PyCharm (utilizando o PIP) vai baixar o pacote selecionado e instalar na virtualenv do projeto. Ao finalizar este processo, podemos fechar a janela e notaremos que o pacote foi instalado com sucesso:

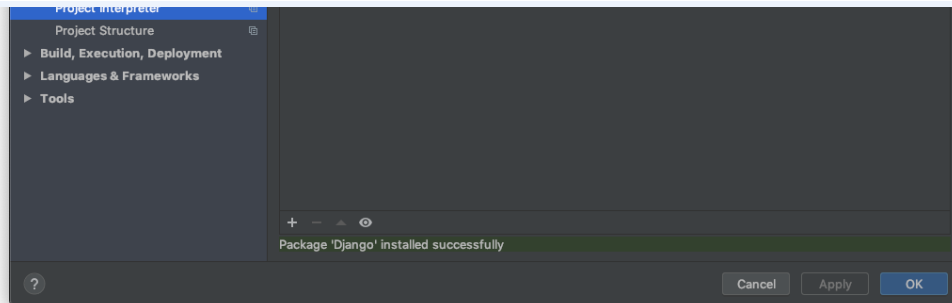


Cursos NOVO Todos os cursos Formações NOVO Projetos práticos NOVO Direto ao ponto

Quanto custa? Vantagens Artigos

Login

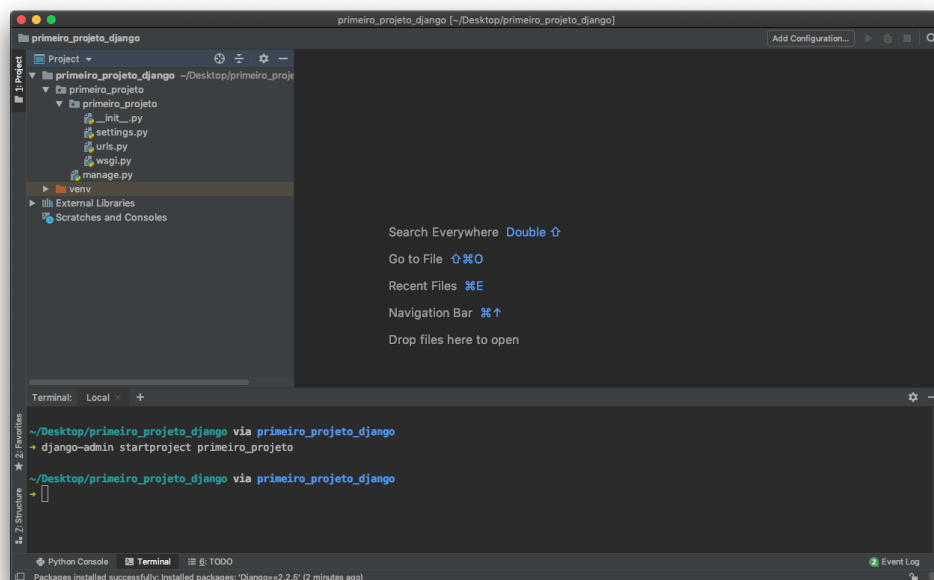
Matricule-se



Agora, voltando ao PyCharm, precisamos criar o projeto utilizando o Django. Para isso, no terminal integrado da IDE, digitamos o seguinte comando:

```
django-admin startproject primeiro_projeto
```

O comando acima irá criar um projeto Django chamado "primeiro\_projeto" com a seguinte estrutura de pastas:



Basicamente, há quatro arquivos no projeto criado, onde a função de cada um deles pode ser vista abaixo:

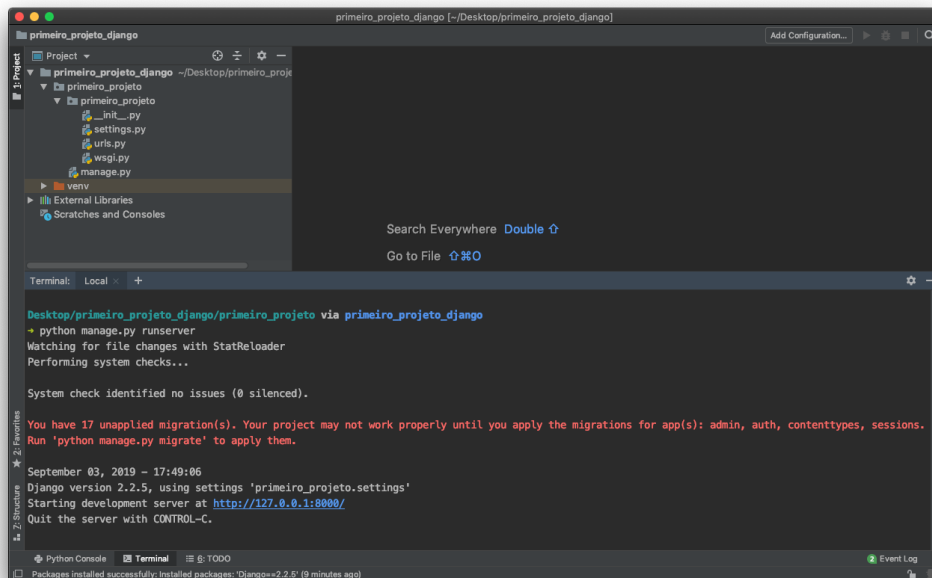
- settings.py: Arquivo para armazenar as configurações gerais do projeto, como os pacotes a serem utilizados, configurações de bancos de dados, localização de arquivos estáticos, etc.

## Executando servidor Django

Com o projeto criado, podemos executar seu servidor de desenvolvimento para verificar se tudo está conforme planejado. Para isso, ainda no terminal do PyCharm, utilizamos o seguinte comando:

```
python manage.py runserver
```

Ao executar o comando acima, o servidor do Django será inicializado e poderemos acessá-lo através da rota `http://127.0.0.1:8000`, conforme é retornado no terminal:



```
primeiro_projeto_django [-~/Desktop/primeiro_projeto_django]
Project
  primeiro_projeto_django ~/Desktop/primeiro_projeto_django
    primeiro_projeto
      primeiro_projeto
        __init__.py
        settings.py
        urls.py
        wsgi.py
        manage.py
      venv
    External Libraries
    Scratches and Consoles
Search Everywhere Double ⌘
Go to File ⌘O

Terminal: Local +
Desktop/primeiro_projeto_django/primeiro_projeto via primeiro_projeto_django
➔ python manage.py runserver
Watching for file changes with StatReloader
Performing system checks...

System check identified no issues (0 silenced).

You have 17 unapplied migration(s). Your project may not work properly until you apply the migrations for app(s): admin, auth, contenttypes, sessions.
Run 'python manage.py migrate' to apply them.

September 03, 2019 - 17:49:06
Django version 2.2.5, using settings 'primeiro_projeto.settings'
Starting development server at http://127.0.0.1:8000/
Quit the server with CONTROL-C.

Python Console | Terminal | 6: TODO
Packages installed successfully: installed packages: 'Django==2.2.5' (9 minutes ago)
```

Ao executar a rota citada acima em um navegador, teremos a seguinte página como resposta:



- Cursos
- Todos os cursos
- Formações
- Projetos práticos
- Direto ao ponto
- Quanto custa?
- Vantagens
- Artigos

[Login](#)[Matricule-se](#)

URLs

[Django Documentation](#)  
Topics, references, & how-tos[Tutorial: A Polling App](#)  
Get started with Django[Django Community](#)  
Connect, get help, or contribute

Esta (linda) página indica que a instalação foi feita corretamente e que estamos prontos para desenvolver nossa primeira aplicação com o Django o/

Ficou animado? Então fica ligado que no próximo artigo veremos como criar uma aplicação com o Django e iniciarmos seu desenvolvimento :D

Até lá!!

[#Python](#) [#Django](#) [#PyCharm](#) [#Primeiros Passos com Django](#)

2 comentários

Classificar por [Mais antigos](#)



Adicione um comentário...



**Reginaldo Santa Rosa**

Parabéns pelo conteúdo. Excelente

Curtir · Responder · 2 · 1 a



**Pedro Airton**

excelente artigo

Curtir · Responder · 1 a

[Plugin de comentários do Facebook](#)

## Autor(a) do artigo

[Cursos](#)[Todos os cursos](#)[Formações](#)[Projetos práticos](#)[Direto ao ponto](#)[Quanto custa?](#)[Vantagens](#)[Artigos](#)

NOVO

NOVO

[Login](#)[Matricule-se](#)

## Fagner Pinheiro

Professor na TreinaWeb e graduado em Sistemas de Informação pelo Instituto Federal da Bahia. Apaixonado por desenvolvimento web, desktop e mobile desde os 12 anos de idade. Já utilizou todos os sistemas operacionais possíveis, mas hoje se contenta com o OSX instalado em seu desktop. Quando não está trabalhando, é IGL e Awper do time de CS:GO da Treinaweb. Até passou em uma peneira do Cruzeiro, mas preferiu estudar Python.

[Todos os artigos](#)

## Artigos relacionados

[Ver todos →](#)



[Cursos](#)[Todos os cursos](#)[Projetos práticos](#)[Direto ao ponto](#)[Quanto custa?](#)[Vantagens](#)[Artigos](#)

NOVO

NOVO

[Login](#)[Matricule-se](#)

Veja neste artigo como criar e configurar um app em um projeto Django.

como funciona o padrão de projeto utilizando em projetos Django, o MTV.

com Flask, principal microframework do ecossistema Pytho...

comandos do Django CLI e como utilizá-los em seus projetos.

Python

## Configurando ambiente de desenvolvimento para projetos Django

Você já teve dor de cabeça para configurar seu ambiente de desenvolvimento para projetos Python/Djan...

Desenvolvimento

## Criando ambientes virtuais para projetos Python com o Virtualenv

Neste artigo veremos como criar e utilizar as virtualenvs para isolar nossos ambientes de desenvolvi...

Python

## Utilizando arquivos estáticos em um projeto Django

Veja neste artigo como configurar e utilizar arquivos estáticos em projetos Django.

Python

## Consumindo APIs com Python - Parte 1

Veja neste artigo como consumir APIs com Python.

ASP.NET

## Publicando uma aplicação ASP.NET Core no Heroku

Veja neste artigo como publicar uma aplicação ASP.NET Core no Heroku.

Computação em nuvem

## Deploy de uma aplicação Django no Heroku

Então você criou sua aplicação Django e não sabe como disponibilizá-la na nuvem? Veja neste artigo t...

Django

## Criando uma aplicação administrativa com Django Admin

Neste artigo veremos como criar uma aplicação administrativa com Django.

Python

## Estilizando formulários automáticos do Django com Bootstrap

Veja neste artigo como estilizar, de forma automática, formulários do Django com Bootstrap.

[Cursos](#)[Todos os cursos](#) [Formações](#)[Projetos práticos](#)[Direto ao ponto](#)[Quanto custa?](#)[Vantagens](#)[Artigos](#)

NOVO

NOVO

[Login](#)[Matricule-se](#)[Inscreva-se](#)[Cursos](#) ▼[A empresa](#) ▼[Contato](#)[Artigos](#)[Baixe nosso aplicativo](#)[Aceitamos as principais formas de pagamento](#)[Seus dados e compra estão 100% seguros](#)

Av. Paulista, 1765, Conj 71 e 72 - Bela Vista - São Paulo - SP - 01311-200

© 2004 - 2021 TreinaWeb Tecnologia LTDA - CNPJ: 06.156.637/0001-58