DevMedia



Programação assíncrona com Python

Desde sua versão 3.4 Python possui integrada ao seu core a biblioteca asyncio, que permite a construção de código assíncrono não bloqueante. Nesse video vamos entender um pouco como essa biblioteca funciona com um breve exemplo.







Artigos

~

Python

~

Programação assíncrona com Python

DEVMEDIA





DevMedia

Nos últimos 10 anos a programação assíncrona não bloqueante tem ganhado destaque no mercado de desenvolvimento por conta da diferença de performance entre tecnologias que possuem esse recurso, como Node.JS, e as que não possuem. Dado esse cenário, a comunidade Python demonstrou interesse no assunto de programação assíncrona não bloqueante e no ano de 2012 a biblioteca **asyncio** foi introduzida ao core da linguagem com a PEP 3156.

A biblioteca asyncio fornece à linguagem recursos para a criação de código concorrente sem precisar recorrer ao uso de múltiplas threadings, utilizando event loops em seu lugar, utilizando uma sintaxe fácil de entender a primeira vista:

```
import asyncio
async def ola_mundo():
print('Olá ...')
await asyncio.sleep(1)
print('... Mundo!')
asyncio.run(ola_mundo())
```

No código acima vemos a declaração de uma co-rotina, função assíncrona que utiliza do par declarativo async/await para determinar seu comportamento, onde async indica que se trata de uma função não bloqueante e await indica que a

DEVMEDIA





DevMedia

execução de co-rotinas paralelamente tendo total controle sobre sua execução, realizar operações de entrada e saída de rede e IPC, ter controle sobre subprocessos, utilizar filas para distribuir tarefas, sincronizar código que está executando de forma assíncrona.

Tecnologias:

Python





Suporte ao aluno - Tire a sua dúvida.





DevMedia

Assine agora











Hospedagem web por Porta 80 Web Hosting









