

# **Projeto Final - Semestre 2017.1**

Com o objetivo de estimular a pesquisa e o desenvolvimento do conhecimento acerca do emprego dos conceitos da lógica de programação e trabalhar o convívio em equipe, será desenvolvido um projeto final com a seguinte estrutura:

## **1. Tema do Projeto Final:** Livre

Para a *turma 3*, sugere-se a criação de soluções/ideias visando as mulheres

## **2. Data de Apresentação:** no horário da aula, por sorteio realizado no início da aula.

- Turma 1: 15/08/2017
- Turma 2: 18/08/2017
- Turma 3: 19/08/2017

## **3. Produtos a serem entregues:**

- Material escrito, no formato PDF, contendo:
  - Capa
  - Contra-capla com tema, nome do aluno ou de membros da equipe, dados do curso e demais informações pertinentes ao tema
  - Corpo do trabalho escrito:
    - Motivação - o que levou à escolha do tema
    - Descrição do seu programa com informações de funcionamento do projeto
    - Código fonte
    - Lições aprendidas (técnicas e comportamentais) com o projeto
    - Dificuldades
    - Listar pontos positivos e oportunidades de melhoria
    - Contribuições de cada membro da equipe (caso se aplique)
    - Bibliografia utilizada
- Apresentação de Slides:
  - Apresentação do membro ou equipe
  - Explicação do seu programa
  - Recursos utilizados para desenvolvimento
  - Conceitos e estruturas utilizadas
  - Apresentação do código fonte
  - Demonstração prática do programa
- Código Fonte do Programa
  - Serão permitidos trabalhos desenvolvidos **apenas** em C.
- Todos os entregáveis acima devem ser submetidos no Moodle antes do início da aula.
- Apresentação em sala de aula com duração mínima de 10 min e máxima de 20 min.
- **OBS:** O projeto deve ser único. Sendo assim, não é permitido trabalhos que possuam códigos-fonte com trechos iguais entre os alunos. Trabalhos iguais (parcial

ou completamente) de equipes distintas serão considerados plagiados, ambos! A cópia de trabalhos da internet também será observada.

#### **4. O que será observado e como:**

- Material escrito:
  - Qualidade e organização do material;
  - Conteúdo, sintaxe, concordância gramatical;
  - Conteúdo técnico;
  - Referências bibliográficas devidamente identificadas, incluindo trechos de código de terceiros que devem estar devidamente comentados no código.
- Desenvolvimento do programa
  - Implementação do programa;
  - Regras de funcionamento;
  - Funcionamento sem erro;
  - Conceitos e estruturas aprendidas em sala ou *por conta própria*;
  - Recursos usados no desenvolvimento (ferramentas).
- Apresentação em sala de aula:
  - Apresentação geral como equipe (caso se aplique);
  - Apresentação individual;
  - Planejamento e distribuição da função de cada componente da equipe (caso se aplique);
  - Utilização dos recursos audiovisuais.
- Perguntas
  - Ao final da apresentação terá uma sessão de perguntas

#### **5. Observações**

- Os alunos precisam atentar para o material audiovisual que irão utilizar em sua apresentação e providenciar.
  - Será disponibilizado computador desktop ou notebook (com sistema operativo Linux) com as ferramentas utilizadas em sala
  - Caixa de som
  - Projetor de slides
- De preferência evite trocar de equipamento (notebook/computador) durante a apresentação.
- Cuidado com a necessidade de uso da internet durante a apresentação. É um risco.
- É de responsabilidade da equipe a submissão dos entregáveis antes da apresentação da equipe.