

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>

#define LIMITE_TENTATIVAS 7

// Função main
int main(int argc, char** argv)
{
    int n, x, limite_inferior, limite_superior, acertou, tentativas;

    // Inicia o gerador de números aleatórios
    srand(time(NULL));

    // Inicializa as variáveis
    acertou = 0;          // Verifica se o jogador acertou o número
    tentativas = 0;       // Total de tentativas
    limite_inferior = 0;  // Limite inferior
    limite_superior = 101; // Limite superior
    n = (rand() % 100) + 1; // Número gerado aleatoriamente

    // Loop principal
    while(x != n)
    {

        // Imprime o total de tentativas e pede um número ao jogador
        printf("Total de tentativas: %d\n", tentativas);
        printf("Digite um número (está entre %d e %d): ", limite_inferior, limite_superior);
        scanf("%d", &x);

        if(tentativas < LIMITE_TENTATIVAS){
            // Aumenta em 1 o número de tentativas
            tentativas++;

            // Verifica se o jogador ganhou ou diminui os limites ao redor do número
            if(x > n)
            {
                limite_superior = x;
            }
            else if(x < n)
            {
                limite_inferior = x;
            }
        }
        else{
            printf("Limite estourado");
        }
    }
}

```

```
    return tentativas;
}
}

// Imprime o resultado após o jogador ganhar o jogo
system("cls | clear");
printf("Parabéns!\n o número é: %d\n", n);
printf("Total de tentativas: %d\n", tentativas);

// Pausa o programa até alguma tecla ser pressionada

system("pause");

return 0;
}
```