



Projeto Final

Jogo de Adivinhação

- Wesley Carvalho
- Nandiala Cristina

Porque escolhemos esse tema?

- Por ser divertido e simples.
- O jogo consiste em tentar adivinhar um número dentro de uma faixa predeterminada.
- Código retirado deste site:
www.programasprontos.com/

Dificuldades:

- Ao usar o comando “cls”.
- Ao definir o limite de tentativas.

Lições Aprendidas:

- Uso do comando “cls”
- Uso do #define
- Uso das bibliotecas
“<stdlib.h>” e “<time.h>”
- Comandos “rand” e
“srand(time(NULL))”

Vamos rodar o jogo...
