

Setup e Primeiros Passos


1 – Instalação do Python + PyCharm

Objetivo:

Instalar corretamente o **Python 3.12+** e o **PyCharm Community Edition**, garantindo que o Python esteja configurado no **PATH** para ser usado no terminal sem erros.

Passos principais:


1. Baixar e instalar o **Python** (marcando "**Add Python to PATH**").

 [Download do Python](#)

2. Verificar a instalação com:

```
python --version
```

3. Baixar e instalar o **PyCharm Community Edition**.

 [Download do PyCharm](#)

2 – Criando o Ambiente Virtual

Objetivo:

Criar e ativar um **ambiente virtual** exclusivo para o projeto, isolando as dependências e evitando conflitos com outros projetos.

Comandos:

```
python -m venv venv  
venv\Scripts\activate
```

3 – Instalando Playwright + Pytest

Objetivo:

Instalar todas as bibliotecas necessárias para rodar testes automatizados com Playwright no Pytest, incluindo os navegadores suportados.

Comandos:

```
pip install pytest pytest-playwright  
playwright install
```

4 – Primeiro Teste Automatizado (com Pytest)

Objetivo:

Escrever e executar seu **primeiro teste automatizado** com Playwright e Pytest, validando que o ambiente está pronto para automações.

Código de exemplo:

```
def test_abrir_google(page):  
    page.goto("https://www.google.com/")  
    assert "Google" in page.title()
```

Executar:

```
pytest --headed --browser=firefox test\test_primeiro.py
```

5 – Estrutura Básica de Projeto

Objetivo:

Organizar o projeto desde o início, separando **testes, dependências e configurações** para facilitar a manutenção.

Estrutura recomendada:

```
seu_projeto/  
├── tests/           # Pasta com todos os testes  
│   └── test_primeiro.py  
├── venv/           # Ambiente virtual  
├── requirements.txt # Lista de dependências  
└── pytest.ini      # Configurações do Pytest
```