

Trabalho Avaliativo para Complementação de Nota – A1

Linguagem e Técnicas de Programação Orientada a Objetos - Java

Prof. Marcelo Heitor Teixeira

Este trabalho tem como objetivo complementar a nota da avaliação A1, codificando o CRUD de acordo com as regras solicitadas.

Valor do Trabalho: 6 Pontos (60%) da Primeira Avaliação – A1.

Início: 25/05/2018. Entrega: Apresentação em Laboratório em 15/06/2018

Configurações Iniciais:

- 1) Abrir o projeto no Netbeans.
- 2) Adicionar o driver JDBC do derby (derbyclient-10.14.1.0.jar) ao projeto, no Netbeans.
- 3) Conectar o banco de dados Sample (Derby) na aba de Serviços do Netbeans.
- 4) Disparar dentro do esquema Sample, o script de criação de tabela a seguir:

```
CREATE TABLE TB_USUARIO (
```

```
    ID INT NOT NULL PRIMARY KEY GENERATED ALWAYS AS IDENTITY (START WITH 1,  
    INCREMENT BY 1),
```

```
    USERNAME VARCHAR(20) NOT NULL,
```

```
    PASSWORD VARCHAR(32) NOT NULL
```

```
);
```

Tela:

Cadastro de Usuários

Usuário:

Senha:

Regras do CRUD:

R1 – Ao iniciar a tela, o programa deve apresentar na listagem (JList) todos os nomes de usuários já existentes no banco de dados. Em formato de lista (um abaixo do outro).

R2 – Ao final das seguintes operações: Salvar, Editar (Colocar em Edição + Salvar) ou Excluir. O programa deve apresentar comportamento similar à R1.

R3 – Ao clicar em “Novo” o programa deve limpar os campos de entrada de dados (Usuário e Senha) e colocar o cursor dentro do campo Usuário.

R4 – Ao clicar em “Salvar” (no caso de ser um novo registro), o programa deve validar o seguinte:

- a) se os campos Usuário e Senha estiverem vazios o programa deve mostrar uma mensagem de preenchimento obrigatório e não permitir o salvamento do registro.
- b) se o campo Usuário já existe no banco de dados. Ou seja, o Usuário deve ser único no programa.
- c) Imediatamente após o salvamento o programa deve apresentar comportamento similar à R1.

R5 - Ao clicar em “Salvar” (no caso de ser uma edição de registro), o programa deve validar o seguinte:

- a) se os campos Usuário e Senha estiverem vazios o programa deve mostrar uma mensagem de preenchimento obrigatório e não permitir o salvamento do registro.
- b) se o campo Usuário já existe no banco de dados. Ou seja, o Usuário deve ser único no programa.
- c) Imediatamente após o salvamento o programa deve apresentar comportamento similar à R1.

R6 – Ao clicar em “Colocar em Edição” o programa deve validar se existe algum registro marcado na listagem. Caso não exista o programa deve emitir um aviso para o operador selecionar algum registro na lista. Caso o registro esteja marcado na lista, o programa deve popular os campos Usuário e Senha com os valores referentes ao registro marcado na listagem.

R7 – Ao clicar em “Excluir” o programa deve validar se existe algum registro marcado na listagem. Caso não exista, o programa deve emitir um aviso para o operador selecionar algum registro na lista. Caso o registro esteja selecionado, o programa deve perguntar se o registro deverá mesmo ser excluído. Caso o usuário confirme, o programa deve excluir o registro do banco de dados e apresentar comportamento similar à R1. Caso o usuário desista da exclusão, o programa não deve continuar a operação.

R8 – O programa não deve permitir cadastramento de usuários com o mesmo nome (campo Usuário).

Regra-Geral: Toda a comunicação entre a tela (view) e os objetos de negócio (model), deve ser feita por meio de um objeto do tipo (controller): classe Java que implementa ActionListener.