

Linguagens de Programação Módulo II

Rafael Ribeiro Head de Engenharia

.StartSe



Linguagem de Programação é um conjunto de comandos, instruções e regras utilizadas para criar um programa de computador.



A linguagem de programação possui regras **léxicas**, regras de **semântica**



Léxico refere-se ao conjunto de palavras pertencentes a determinada linguagem

Se (<expressão>) instrução



Sintático refere-se ao conjunto de regras que determinam as diferentes possibilidades de associação das palavras

Se (<expressão>) instrução

Semântica refere-se ao significado das expressões

Se (<expressão>) instrução

Vamos ao **EXEMPLO** para facilitar

```
leia periodo
se (periodo = "manhã") então
  escreva("Bom dia!")
senão
  se (periodo = "tarde") então
    escreva("Boa tarde!")
  senão
    escreva ("Boa noite!")
  fim se
fim se
```

Análise Léxica

```
Essa palavra existe na gramática da linguagem?
leia periodo
se (periodo = "manhã") então
  escreva("Bom dia!")
senão
  se (periodo = "tarde") então
    escreva("Boa tarde!")
  senão
    escreva ("Boa noite!")
  fim se
fim se
```

Análise Sintática

```
A sequência de símbolos está correta?
leia periodo
se (periodo = "manhã") então
  escreva("Bom dia!")
senão
  se (periodo = "tarde") então
    escreva ("Boa tarde!")
  senão
    escreva ("Boa noite!")
  fim se
fim se
```

Análise Semântica

```
Professor não foi definido previamente
leia periodo
se (professor = "Gabriel") então
  escreva ("Bom dia, boa tarde, boa noite!")
senão
  se (periodo = "tarde") então
    escreva ("Boa tarde!")
  senão
    escreva ("Boa noite!")
  fim se
fim se
```

Léxico

Responsável por reconhecer as palavras reservadas, constantes, identificadores e outras palavras que pertencem a linguagem de programação

Sintático

Responsável por analisar a estrutura do código fonte sem considerar seu significado na linguagem de programação

Semântico

Responsável por enfatizar a interpretação do código fonte, de modo a prever o resultado da execução do programa



<> Bora para cima!!!! </>

#techacademy #mecomprometo



Linguagens de Programação Módulo II

Rafael Ribeiro Head de Engenharia

.StartSe