

1) Objetos são abstrações de elementos que podem ser físicos ou não reais ou imaginários. Possuem características e comportamentos que são os atributos e métodos . Classe é a matriz do Objeto, são o modelo dos quais os objetos são criados. Como um exemplo de classe podemos citar a classe Carro com e os Objetos seriam Golf, Prisma, Chevette etc.

2) Atributos são características e propriedades que os objetos possuem, que podem definir o estado do objeto (substantivos). Já os métodos são comportamentos ou ações que um objeto pode realizar (verbos).

3)

Peso - > Academia, Hospital

Tipo de CNH -> Detran, Aluguel de carro

Tipo Sanguíneo - > Hospital

Habilidade destra -> Exército

Percentual de gordura -> Academia

Saldo em conta -> Banco

Etnia -> IBGE

4)

a) .

b) .

5) Aluno, professor, turma, matéria, curso;

6)

Objeto: Herói

Atributos: Espécie, Vida, Nível de magia

Métodos: Correr, Saltar, soltar magia

Objeto: Inimigo

Atributos: Nível de dificuldade

Métodos: Atacar, Defender