



UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS
HISTÓRICO ACADÊMICO

Dados Pessoais

Matrícula: **201000197** Tipo: **R**
Nome: **DYEGO DE OLIVEIRA ALMEIDA** Sexo: **M**
Data de Nascimento: **20/04/1989** Cidade de Nascimento: **TRINDADE** UF: **GO**
País: **BRASIL** Nacionalidade: **BRASIL**
Filiação: **DIVINA APARECIDA DE OLIVEIRA ALMEIDA e DIVINO AMADO DE ALMEIDA**
Identidade (RG ou RNE): **5330588 - SPTC / GO** Passaporte:
Título de Eleitor: **055935431058** Documento Militar: **07246215952-5**
Instituição de Ensino **COLÉGIO ESTADUAL PADRE PELÁGIO**
Médio/Superior:
Ano de Conclusão do Ensino Médio/Superior: **2006**

Dados do Curso

Curso: **ENGENHARIA DE SOFTWARE - BACHARELADO - PRESENCIAL - GOIÂNIA**
Habilitação:
Opção (Instrumento):
Ênfase/Eixo/Linhas de Formação:
Status: **ATIVO**
Reconhecimento: **Portaria Seres/MEC nº 819** Publicação D.O.U: **05/11/2015**
Renovação de Reconhecimento: Publicação D.O.U:
Forma de Ingresso: **INGRESSO PROCESSO SELETIVO**
Ano/Semestre de Ingresso na UFG: **2010.1** Período Letivo Atual: **8**
Trancamentos: **4 - 2013.1 - 2013.2 - 2014.2 - 2015.1**
Prorrogações de Prazo: **4** Prazo para Conclusão: **2017.2**

Componentes Curriculares Coursados/Cursando

| Ano/Período Letivo | Componente Curricular | | CH | Nota | Situação |
|--------------------|-----------------------|--|----|------|----------|
| 2010.1 | INF0135 | MATEMÁTICA DISCRETA | 64 | 5.0 | AP |
| 2010.1 | INF0129 | LÓGICA | 64 | 6.5 | AP |
| 2010.1 | INF0116 | INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO | 64 | 5.8 | AP |
| 2010.1 | INF0114 | INTRODUÇÃO À ENGENHARIA DE SOFTWARE | 64 | 7.0 | AP |
| 2010.1 | INF0069 | ÉTICA, NORMAS E POSTURA PROFISSIONAL | 64 | 8.5 | AP |
| 2010.2 | INF0194 | SISTEMA OPERACIONAL | 64 | -- | AV |
| 2010.2 | INF0138 | MÉTODO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE | 64 | 5.6 | AP |
| 2010.2 | INF0043 | CONSTRUÇÃO DE SOFTWARE | 64 | 5.0 | AP |
| 2010.2 | INF0022 | BANCO DE DADOS | 64 | -- | AV |
| 2010.2 | INF0015 | ARQUITETURA DE COMPUTADORES | 64 | -- | AV |
| 2010.2 | INF0011 | ALGORITMOS: FUNDAMENTOS E ESTRUTURA DE DADOS | 64 | 5.0 | AP |
| 2011.1 | INF0225 | VERIFICAÇÃO E VALIDAÇÃO | 64 | 5.3 | AP |
| 2011.1 | INF0179 | QUALIDADE DE SOFTWARE | 64 | 6.2 | AP |
| 2011.1 | INF0132 | MANUTENÇÃO DE SOFTWARE | 64 | 7.0 | AP |
| 2011.1 | INF0073 | GERÊNCIA DE PROJETO DE SOFTWARE | 64 | 7.4 | AP |
| 2011.1 | INF0055 | ENGENHARIA DE SOFTWARE | 64 | -- | AV |
| 2011.1 | INF0018 | ARQUITETURA DE SOFTWARE | 64 | 4.6 | RM |
| 2011.1 | INF0012 | ALGORITMOS: ORDENAÇÃO E BUSCA | 64 | 6.6 | AP |
| 2011.1 | # FCS0145 | SOCIOLOGIA PARA ENGENHEIROS | 32 | 9.3 | AP |
| 2011.2 | INF0188 | REQUISITOS DE SOFTWARE | 64 | 4.6 | RM |
| 2011.2 | INF0171 | PROJETO DE SOFTWARE | 64 | 6.6 | AP |

CGA - Câmpus Samambaia (Câmpus II) - Prédio da Reitoria CEP:74001-970 - Caixa Postal: 131 - Goiânia - GO

Para verificar a autenticidade deste documento entre em <https://sigaa.sistemas.ufg.br/sigaa/documentos> informando a matrícula, data de emissão e o código de verificação: **b7a4b0b70f**



UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS
HISTÓRICO ACADÊMICO

Matrícula: **201000197**
Nome: **DYEGO DE OLIVEIRA ALMEIDA**
Curso: **ENGENHARIA DE SOFTWARE - BACHARELADO - PRESENCIAL - GOIÂNIA**

Tipo: **R**
Sexo: **M**

Componentes Curriculares Cursados/Cursando

| Ano/Período Letivo | Componente Curricular | CH | Nota | Situação |
|--------------------|--|----|------|----------|
| 2011.2 | INF0154 PROCESSO DE SOFTWARE | 64 | 5.0 | AP |
| 2011.2 | INF0093 INTERAÇÃO HOMEM-COMPUTADOR | 64 | 8.9 | AP |
| 2011.2 | INF0010 ALGORITMOS: EM GRAFOS | 64 | 1.3 | RM |
| 2011.3 | INF0186 REDES E SISTEMAS DISTRIBUÍDOS | 64 | 5.4 | AP |
| 2012.1 | INF0087 INTEGRAÇÃO DE APLICAÇÕES | 64 | 8.0 | AP |
| 2012.1 | INF0048 DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE PARA PERSISTÊNCIA | 64 | 3.9 | RM |
| 2012.1 | INF0047 DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE PARA A WEB | 64 | 6.5 | AP |
| 2012.1 | INF0046 DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE P/ DISPOSITIVOS UBÍQUO | 64 | 5.4 | AP |
| 2012.1 | INF0045 DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE CONCORRENTE | 64 | 3.2 | RM |
| 2012.2 | INF0218 TÓPICOS EM ENGENHARIA DE SOFTWARE | 64 | 7.4 | AP |
| 2012.2 | INF0188 REQUISITOS DE SOFTWARE | 64 | 8.5 | AP |
| 2012.2 | INF0140 MÉTODOS E FERRAMENTAS DE ENGENHARIA DE SOFTWARE | 64 | 5.0 | AP |
| 2012.2 | INF0122 LEITURA DE SOFTWARE | 64 | 5.0 | AP |
| 2012.2 | INF0088 INTEGRAÇÃO 1 | 64 | 7.0 | AP |
| 2012.2 | INF0070 EXPERIMENTAÇÃO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE | 64 | 6.0 | AP |
| 2013.1 | - TRANCAMENTO DE MATRÍCULA | 0 | -- | MT |
| 2013.2 | - TRANCAMENTO DE MATRÍCULA | 0 | -- | MT |
| 2014.1 | INF0018 ARQUITETURA DE SOFTWARE | 64 | 6.8 | AP |
| 2014.2 | - TRANCAMENTO DE MATRÍCULA | 0 | -- | MT |
| 2015.1 | - TRANCAMENTO DE MATRÍCULA | 0 | -- | MT |
| 2015.2 | INF0233 ENGENHARIA ECONÔMICA PARA SOFTWARE | 64 | -- | CS |
| 2015.2 | INF0207 TÉCNICAS AVANÇADAS DE CONSTRUÇÃO DE SOFTWARE | 64 | -- | CS |
| 2015.2 | * INF0137 MERCADO INTERNO E EXTERNO DE SOFTWARE | 64 | -- | CS |
| 2015.2 | INF0089 INTEGRAÇÃO 2 | 64 | -- | CS |

AP - APROVADO
RM - REPROVADO POR MÉDIA
RF - REPROVADO POR FALTA
AV - APROVEITAMENTO
RMF - REPROVADO POR MÉDIA E FALTA
CS - CURSANDO
CC - CANCELADO
DS - DISPENSADO
MT - MATRÍCULA TRANCADA
AVM - APROVEITAMENTO MOBILIDADE

* OPTATIVA e EQUIVALENTE A OBRIG. # LIVRE @ATIVIDADE OBRIGATÓRIA

Ocorrências

| | | |
|--------|--|---------------------|
| 2010.2 | APROVEITAMENTO DISCIPLINA | 23070.15654/2010-90 |
| 2011.1 | APROVEITAMENTO DISCIPLINA | 23070.3257/2011-56 |
| 2015.1 | Prorrogação de prazo máximo de conclusão para 2017.1 | - |
| 2015.1 | Prorrogação de prazo máximo de conclusão para 2017.2 | - |
| - | Retorno de afastamento. | - |

ENADE Ingressante: -
ENADE Concluinte: -

CGA - Câmpus Samambaia (Câmpus II) - Prédio da Reitoria CEP:74001-970 - Caixa Postal: 131 - Goiânia - GO

Para verificar a autenticidade deste documento entre em <https://sigaa.sistemas.ufg.br/sigaa/documentos> informando a matrícula, data de emissão e o código de verificação: **b7a4b0b70f**



UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS
HISTÓRICO ACADÊMICO

Matrícula: **201000197**
Nome: **DYEGO DE OLIVEIRA ALMEIDA**
Curso: **ENGENHARIA DE SOFTWARE - BACHARELADO - PRESENCIAL - GOIÂNIA**

Tipo: **R**
Sexo: **M**

Atividades Complementares (AC): 0h
Prática como componente curricular (PCC): 0h

| Carga Horária | Total |
|---------------------------|--------|
| CH Total Exigida: | 3200 h |
| CH Total Cursada: | 2336 h |
| CH Total Integralizada: | 2016 h |
| Percentual Integralizado: | 63,00% |

Componentes Curriculares Pendentes do Núcleo Comum e Núcleo Específico-Obrigatório: 10

| Código | Componente Curricular | CH |
|---------|---|------|
| INF0124 | LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO | 64 h |
| INF0010 | ALGORITMOS: EM GRAFOS | 64 h |
| INF0189 | SEGURANÇA | 64 h |
| INF0072 | GERÊNCIA DE CONFIGURAÇÃO DE SOFTWARE | 64 h |
| INF0045 | DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE CONCORRENTE | 64 h |
| INF0048 | DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE PARA PERSISTÊNCIA | 64 h |
| INF0233 | ENGENHARIA ECONÔMICA PARA SOFTWARE Cursando | 64 h |
| INF0207 | TÉCNICAS AVANÇADAS DE CONSTRUÇÃO DE SOFTWARE Cursando | 64 h |
| INF0089 | INTEGRAÇÃO 2 Cursando | 64 h |
| INF0150 | PRÁTICA EM ENGENHARIA DE SOFTWARE | 64 h |

Média Global do Aluno: **5,98**

Média Global do Curso: **5,77**

Data da Colação de Grau:

Data de Expedição do Diploma:

Média Global do Aluno (MGA): É a somatória dos produtos das notas obtidas em cada disciplina ou eixo temático/módulo cursado pela sua carga horária, dividida pela somatória de carga horária dessas disciplinas ou desses eixos

Média Global do Curso (MGC): É a somatória das MGA's, dividida pelo número de alunos vinculados a uma determinada matriz curricular

De acordo com o Regulamento Geral dos Cursos de Graduação (RGCG), a partir de 2014/1 a nota final para fins de aprovação passa a ser 6,0.

Atenção, agora o histórico possui uma verificação automática de autenticidade e consistência, sendo portanto dispensável a assinatura da

CGA - Câmpus Samambaia (Câmpus II) - Prédio da Reitoria CEP:74001-970 - Caixa Postal: 131 - Goiânia - GO

Para verificar a autenticidade deste documento entre em <https://sigaa.sistemas.ufg.br/sigaa/documentos> informando a matrícula, data de emissão e o código de verificação: **b7a4b0b70f**