

UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS

HISTÓRICO ACADÊMICO

Dados Pessoais

201202266 Matrícula: Tipo: R

Nome: KAIO CRISTIAN COSTA SILVA Sexo: M

GO

Data de Nascimento: 14/09/1992 Cidade de Nascimento: GOIÂNIA UF:

BRASIL Nacionalidade: BRASIL País:

MAGNA PIRES DA COSTA e JOÃO BATISTA DA SILVA Filiação:

Identidade (RG ou RNE): 5019294 - SSP / GO Passaporte:

Título de Eleitor: 061705901007 Documento Militar: 107598

Instituição de Ensino **COLÉGIO ESTADUAL JOSE LOBO** Médio/Superior:

Ano de Conclusão do Ensino Médio/Superior: 2009

Dados do Curso

Curso: ENGENHARIA DE SOFTWARE - BACHARELADO - PRESENCIAL - GOIÂNIA

Habilitação:

Opção (Instrumento): Ênfase/Eixo/Linhas de

Formação:

Status: ATIVO

Reconhecimento: Portaria Seres/MEC nº 819 Publicação D.O.U: 05/11/2015

Renovação de Publicação D.O.U:

Reconhecimento:

Forma de Ingresso: **INGRESSO PROCESSO SELETIVO**

2012.1 Ano/Semestre de Ingresso na UFG: Período Letivo Atual: 8

Trancamentos: Nenhum

Histórico Acadêmico - Emitido em:

18/11/2015 às 14:14

Prorrogações de Prazo: 0 Prazo para Conclusão: 2017.2

Componentes Curriculares Cursados/Cursando

Ano/Período Letivo			Componente Curricular	СН	Nota	Situação
2012.1	#	IPT0056	MICROBIOLOGIA BÁSICA	64		AV
2012.1	#	INQ0159	QUÍMICA GERAL E INORGÂNICA	64		AV
2012.1	#	INF0139	METODOLOGIA DO TRABALHO CIENTÍFICO	32		AV
2012.1		INF0135	MATEMÁTICA DISCRETA	64	5.1	AP
2012.1		INF0129	LÓGICA	64	5.0	AP
2012.1		INF0116	INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO	64	8.7	AP
2012.1		INF0114	INTRODUÇÃO À ENGENHARIA DE SOFTWARE	64	8.1	AP
2012.1		INF0069	ÉTICA, NORMAS E POSTURA PROFISSIONAL	64	9.0	AP
2012.2		INF0138	MÉTODO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE	64	5.2	AP
2012.2		INF0043	CONSTRUÇÃO DE SOFTWARE	64	7.4	AP
2012.2		INF0022	BANCO DE DADOS	64	8.7	AP
2012.2		INF0015	ARQUITETURA DE COMPUTADORES	64	6.3	AP
2012.2		INF0011	ALGORITMOS: FUNDAMENTOS E ESTRUTURA DE DADOS	64	7.7	AP
2013.1		INF0194	SISTEMA OPERACIONAL	64	5.6	AP
2013.1		INF0186	REDES E SISTEMAS DISTRIBUÍDOS	64	6.0	AP
2013.1		INF0124	LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO	64	6.6	AP
2013.1		INF0055	ENGENHARIA DE SOFTWARE	64	6.3	AP
2013.1		INF0012	ALGORITMOS: ORDENAÇÃO E BUSCA	64	8.8	AP
2013.2		INF0189	SEGURANÇA	64	6.0	AP
2013.2		INF0188	REQUISITOS DE SOFTWARE	64	6.0	AP
2013.2		INF0171	PROJETO DE SOFTWARE	64	7.8	AP

CGA - Câmpus Samambaia (Câmpus II) - Prédio da Reitoria CEP:74001-970 - Caixa Postal: 131 - Goiânia - GO

Para verificar a autenticidade deste documento entre em https://sigaa.sistemas.ufg.br/sigaa/documentos informando a matrícula, data de emissão e o código de verificação: 8d55da1443



UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS HISTÓRICO ACADÊMICO

Matrícula: 201202266 Tipo: R
Nome: KAIO CRISTIAN COSTA SILVA Sexo: M

Curso: ENGENHARIA DE SOFTWARE - BACHARELADO - PRESENCIAL - GOIÂNIA

Componentes Curriculares Cursados/Cursando

Ano/Período Letivo		Componente Curricular	СН	Nota	Situação
2013.2	INF0154	PROCESSO DE SOFTWARE	64	9.5	AP
2013.2	INF0093	INTERAÇÃO HOMEM-COMPUTADOR	64	10.0	AP
2014.1	INF0225	VERIFICAÇÃO E VALIDAÇÃO	64	4.1	RMF
2014.1	INF0073	GERÊNCIA DE PROJETO DE SOFTWARE	64	7.0	AP
2014.1	INF0018	ARQUITETURA DE SOFTWARE	64	9.1	AP
2014.2	INF0218	TÓPICOS EM ENGENHARIA DE SOFTWARE	64	8.1	AP
2014.2	INF0140	MÉTODOS E FERRAMENTAS DE ENGENHARIA DE SOFTWARE	64	6.9	AP
2014.2	INF0122	LEITURA DE SOFTWARE	64	6.0	AP
2014.2	INF0088	INTEGRAÇÃO 1	64	7.2	AP
2014.2	INF0070	EXPERIMENTAÇÃO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE	64	6.0	AP
2015.1	INF0087	INTEGRAÇÃO DE APLICAÇÕES	64	6.5	AP
2015.1	INF0048	DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE PARA PERSISTÊNCIA	64	7.5	AP
2015.1	INF0047	DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE PARA A WEB	64	10.0	AP
2015.1	INF0046	DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE P/ DISPOSITIVOS UBÍQUO	64	7.4	AP
2015.1	INF0045	DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE CONCORRENTE	64	8.3	AP
2015.2	INF0233	ENGENHARIA ECONÔMICA PARA SOFTWARE	64		CS
2015.2	INF0207	TÉCNICAS AVANÇADAS DE CONSTRUÇÃO DE SOFTWARE	64		CS
2015.2	INF0150	PRÁTICA EM ENGENHARIA DE SOFTAWARE	64		CS
2015.2	* INF0137	MERCADO INTERNO E EXTERNO DE SOFTWARE	64		CS
2015.2	INF0089	INTEGRAÇÃO 2	64		CS

AP - APROVADO CS - CURSANDO
RM - REPROVADO POR MÉDIA CC - CANCELADO
RF - REPROVADO POR FALTA DS - DISPENSADO
AV - APROVEITAMENTO MT - MATRÍCULA TRANCADA

RMF - REPROVADO POR MÉDIA E FALTA AVM - APROVEITAMENTO MOBILIDADE

18/11/2015 às 14:14

Ocorrências

2012.1 APROVEITAMENTO DISCIPLINA 23070.9801/2012-54

ENADE Ingressante: ENADE Concluinte: -

Histórico Acadêmico - Emitido em:

Atividades Complementares (AC): 0h
Prática como componente curricular (PCC): 0h

2 / 3

^{*} OPTATIVA e EQUIVALENTE A OBRIG. # LIVRE @ATIVIDADE OBRIGATÓRIA



UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS

HISTÓRICO ACADÊMICO

Tipo:

R

Nome: KAIO CRISTIAN COSTA SILVA Sexo: М

Curso: ENGENHARIA DE SOFTWARE - BACHARELADO - PRESENCIAL - GOIÂNIA

Carga Horária Total CH Total Exigida: 3200 h CH Total Cursada: 2272 h CH Total Integralizada: 2176 h Percentual Integralizado: 68,00%

Matrícula:

201202266

Componentes Curriculares Pendentes do Núcleo Comum e Núcleo Específico-Obrigatório: 9								
Código	Componente Curricular	СН						
INF0010	ALGORITMOS: EM GRAFOS	64 h						
INF0072	GERÊNCIA DE CONFIGURAÇÃO DE SOFTWARE	64 h						
INF0225	VERIFICAÇÃO E VALIDAÇÃO	64 h						
INF0132	MANUTENÇÃO DE SOFTWARE	64 h						
INF0179	QUALIDADE DE SOFTWARE	64 h						
INF0233	ENGENHARIA ECONÔMICA PARA SOFTWARE Cursando	64 h						
INF0150	PRÁTICA EM ENGENHARIA DE SOFTAWARE Cursando	64 h						
INF0089	INTEGRAÇÃO 2 Cursando	64 h						
INF0207	TÉCNICAS AVANÇADAS DE CONSTRUÇÃO DE SOFTWARE Cursando	64 h						

Média Global do Aluno: 7,20 Média Global do Curso: 5,77

Data da Colação de Grau: Data de Expedição do Diploma:

É a somatória dos produtos das notas obtidas em cada discplina ou eixo temático/módulo cursado pela sua carga horária, dividida pela somatória de carga horária dessas disciplinas ou desses eixos Média Global do Aluno (MGA):

Média Global do Curso (MGC): É a somatória das MGA's, dividida pelo número de alunos vinculados a uma determinada matriz curricular

De acordo com o Regulamento Geral dos Cursos de Graduação (RGCG), a partir de 2014/1 a nota final para fins de aprovação passa a ser 6,0.

Atenção, agora o histórico possui uma verificação automática de autenticidade e consistência, sendo portanto dispensável a assinatura da