

Parte I – Filas – implementar uma função para cada tarefa a seguir (utilize filas auxiliares, se precisar, aplicando as funções da biblioteca)

1. Devolver o tamanho da fila
2. Verificar se 2 filas são iguais
3. Receber duas filas e intercalar seus elementos em uma única (as filas de entrada se esvaziam)

Parte II – Árvores binárias de busca.

4. Crie um programa bem simples para gerar uma sequência aleatória com 15 números inteiros entre 1 e 20.
5. Escreva a sequência aqui
6. Construa a árvore binária (desenhe mesmo) a partir da sequência que você gerou.