## Sistemas de controle de versão - SVN e Git 15º Programa de Verão do LNCC

Weslley da Silva Pereira

Laboratório Nacional de Computação Científica

20 a 23 de Fevereiro de 2017



### Formação acadêmica:

- Graduado em Engenharia Computacional e Ciência da Computação na UFJF.
- Mestre em Matemática Pura na UFJF.
- Doutorando em Modelagem Computacional no LNCC.



### Formação acadêmica:

- Graduado em Engenharia Computacional e Ciência da Computação na UFJF.
- Mestre em Matemática Pura na UFJF.
- Doutorando em Modelagem Computacional no LNCC.

#### Experiência com controle de versão:

Curso de Tortoise SVN na graduação.



### Formação acadêmica:

- Graduado em Engenharia Computacional e Ciência da Computação na UFJF.
- Mestre em Matemática Pura na UFJF.
- Doutorando em Modelagem Computacional no LNCC.

#### Experiência com controle de versão:

- Curso de Tortoise SVN na graduação.
- Problemas com o versionamento no mestrado.



### Formação acadêmica:

- Graduado em Engenharia Computacional e Ciência da Computação na UFJF.
- Mestre em Matemática Pura na UFJF.
- Doutorando em Modelagem Computacional no LNCC.

#### Experiência com controle de versão:

- Curso de Tortoise SVN na graduação.
- Problemas com o versionamento no mestrado.
- Uso do SVN no projeto de pesquisa.



### Formação acadêmica:

- Graduado em Engenharia Computacional e Ciência da Computação na UFJF.
- Mestre em Matemática Pura na UFJF.
- Doutorando em Modelagem Computacional no LNCC.

#### Experiência com controle de versão:

- Curso de Tortoise SVN na graduação.
- Problemas com o versionamento no mestrado.
- Uso do SVN no projeto de pesquisa.
- Segunda edição do curso!

## Sumário

- 1) Sistemas de controle de versão
- 2 Git
  - Introdução
  - tryGit
  - Configurando o Git
  - GitHub
- 3 Subversion (SVN)
  - Introdução
  - Clientes gráficos
  - RiouxSVN
  - Exercícios
- 4 Principais referências



## Links importantes para o curso

#### Sites:

```
https://git-scm.com/
https://git-scm.com/book/en/v2
https://github.com/
https://subversion.apache.org/
http://svnbook.red-bean.com/
https://riouxsvn.com/
http://rabbitvcs.org/
```

Slides no GitHub:

https://github.com/weslleyspereira/cursoSVNeGit

### Controle de versão

Controle de versão é um sistema que guarda o histórico temporal de modificações de um conjunto de arquivos.

- Possibilita o acesso a versões passadas dos arquivos.
- Componente da Gerência de Configuração de Software da Engenharia de Software.
- O termo revisão, precedido por um número, também é utilizado para identificar a versão da modificação.

## Sistemas de controle de versão

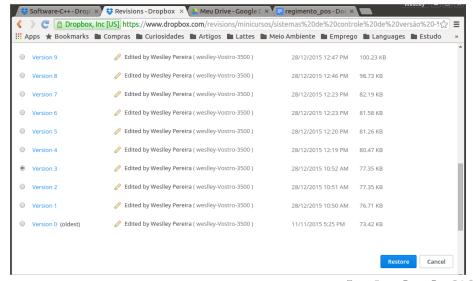
- Sistema de controle de versão é um software que permite gerenciar o processo de versionamento de arquivos.
- Exemplos de funcionalidades: reverter arquivos ou um conjunto de arquivos a um estado anterior; permitir comparação entre versões; guardar informações sobre a modificação (autor, máquina, data, horário).
- Exemplos gratuitos: CVS, Mercurial, Git e SVN.
- Exemplos comerciais: SourceSafe e TFS.

## Sistemas de controle de versão

- Sistema de controle de versão é um software que permite gerenciar o processo de versionamento de arquivos.
- Exemplos de funcionalidades: reverter arquivos ou um conjunto de arquivos a um estado anterior; permitir comparação entre versões; guardar informações sobre a modificação (autor, máquina, data, horário).
- Exemplos gratuitos: CVS, Mercurial, Git e SVN.
- Exemplos comerciais: SourceSafe e TFS.

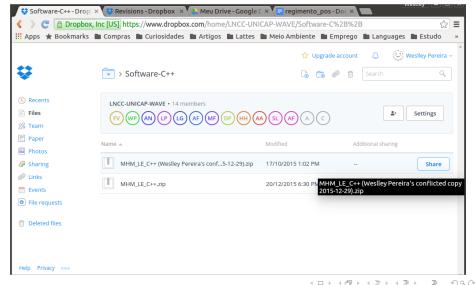
Outros tipos de software também possuem módulos de controle de versão. Os sistemas de armazenamento em nuvem Dropbox e Google Drive são exemplos.

# Controle de versão do Dropbox



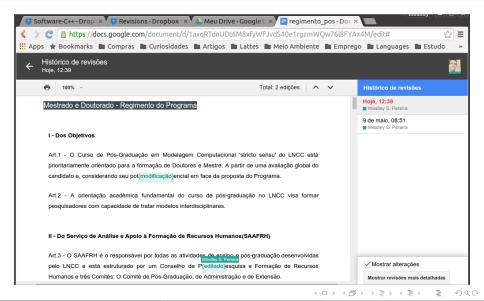
Verão LNCC 2017

# Controle de versão do Dropbox

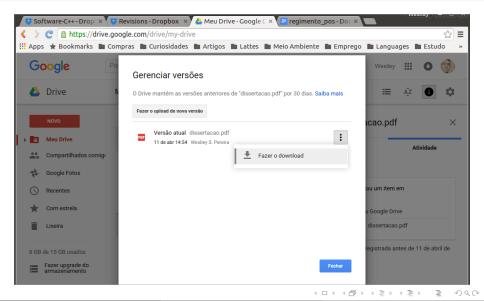


Verão LNCC 2017

# Controle de versão do Google Drive



# Controle de versão do Google Drive



## Por que utilizar?

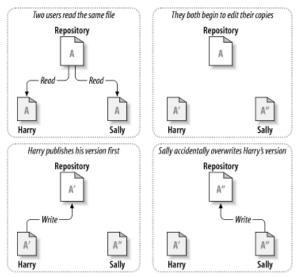
- Facilita trabalho em equipe em um projeto de software.
- Facilita a identificação de bugs.

## Por que utilizar?

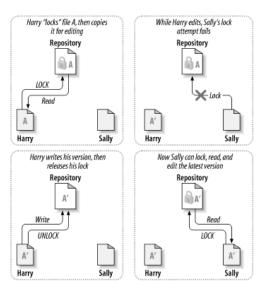
- Facilita trabalho em equipe em um projeto de software.
- Facilita a identificação de bugs.

"Suppose we have two coworkers, Harry and Sally. They each decide to edit the same repository file at the same time. If Harry saves his changes to the repository first, it's possible that (a few moments later) Sally could accidentally overwrite them with her own new version of the file. While Harry's version of the file won't be lost forever (because the system remembers every change), any changes Harry made won't be present in Sally's newer version of the file, because she never saw Harry's changes to begin with. Harry's work is still effectively lost—or at least missing from the latest version of the file—and probably by accident. This is definitely a situation we want to avoid!" [2].

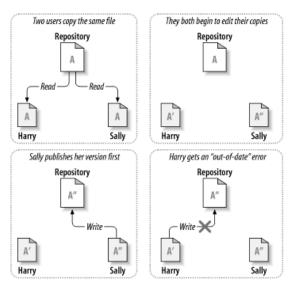
## Problema



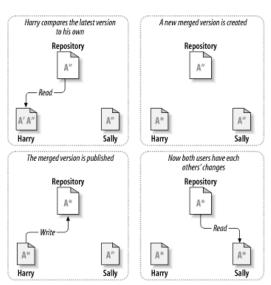
# Solução com lock



# Solução copy-modify-merge

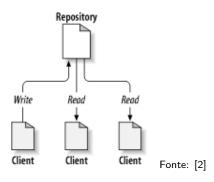


# Solução copy-modify-merge



**Repositório** é um local que guarda todos os dados e meta-dados de um projeto sob controle de versão.

- Normalmente organizado numa hierarquia de arquivos e pastas.
- Clientes se conectam a um repositório para ler ou gravar arquivos.



Banco de dados do projeto é a estrutura que guarda, de maneira organizada, as versões de todos os arquivos.

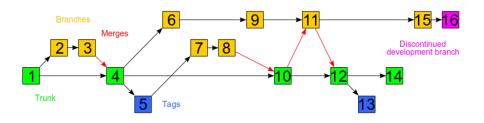
Sempre está alocado em um repositório.

Banco de dados do projeto é a estrutura que guarda, de maneira organizada, as versões de todos os arquivos.

Sempre está alocado em um repositório.

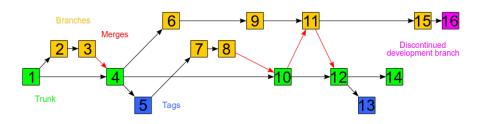
Para que os clientes trabalhem com um arquivo do repositório, é necessário que possuam uma **cópia local** (*working copy*) do mesmo.

- Cada cliente pode trabalhar com suas cópias locais independentemente do que acontece no repositório.
- Cópias locais podem ser criadas a partir de qualquer versão de um arquivo.



Fonte: https://en.wikipedia.org/wiki/apache\_subversion

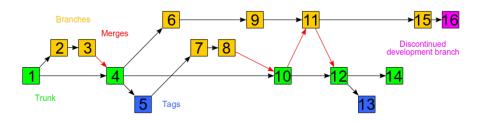
Um conjunto de arquivos sob controle de versão pode ser separado em **branches**. Cada **branch** corresponde a uma linha de desenvolvimento independente.



Fonte: https://en.wikipedia.org/wiki/apache\_subversion

Um conjunto de arquivos sob controle de versão pode ser separado em **branches**. Cada **branch** corresponde a uma linha de desenvolvimento independente.

O **trunk** é a linha principal de desenvolvimento do projeto. Pode ser entendido como o branch principal.



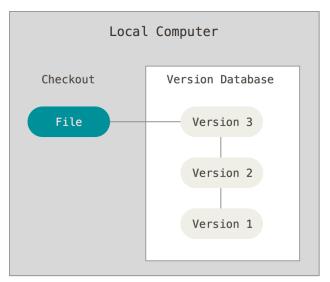
Fonte: https://en.wikipedia.org/wiki/apache\_subversion

Um conjunto de arquivos sob controle de versão pode ser separado em **branches**. Cada **branch** corresponde a uma linha de desenvolvimento independente.

O **trunk** é a linha principal de desenvolvimento do projeto. Pode ser entendido como o branch principal.

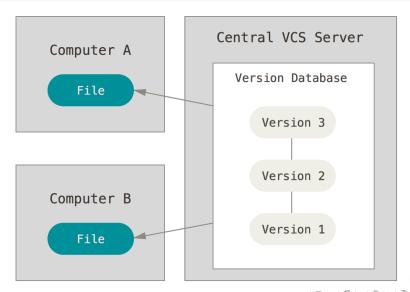
As tags são utilizadas para identificar versões específicas do projeto.

## Sistemas de controle de versão locais



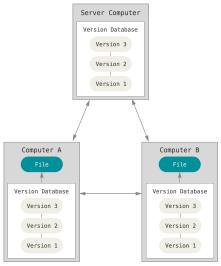
Fonte: [1]

### Sistemas de controle de versão centralizados



Fonte: [1]

## Sistemas de controle de versão distribuídos



「Fonte: [1] ・ロト・(型ト・(型ト・(型ト・) を がら(で

• help: exibe o menu de ajuda.

- help: exibe o menu de ajuda.
- add: adiciona itens do diretório de trabalho local ao projeto.

- help: exibe o menu de ajuda.
- add: adiciona itens do diretório de trabalho local ao projeto.
- remove (rm): remove itens do diretório local e do controle de versão.

- help: exibe o menu de ajuda.
- add: adiciona itens do diretório de trabalho local ao projeto.
- remove (rm): remove itens do diretório local e do controle de versão.
- move (mv): move ou renomeia itens do diretório local.

- help: exibe o menu de ajuda.
- add: adiciona itens do diretório de trabalho local ao projeto.
- remove (rm): remove itens do diretório local e do controle de versão.
- move (mv): move ou renomeia itens do diretório local.
- checkout: transfere revisões do repositório para o diretório de trabalho.

- help: exibe o menu de ajuda.
- add: adiciona itens do diretório de trabalho local ao projeto.
- remove (rm): remove itens do diretório local e do controle de versão.
- move (mv): move ou renomeia itens do diretório local.
- checkout: transfere revisões do repositório para o diretório de trabalho.
- commit: grava alterações locais no repositório.

### Comandos básicos

- help: exibe o menu de ajuda.
- add: adiciona itens do diretório de trabalho local ao projeto.
- remove (rm): remove itens do diretório local e do controle de versão.
- move (mv): move ou renomeia itens do diretório local.
- checkout: transfere revisões do repositório para o diretório de trabalho.
- commit: grava alterações locais no repositório.
- diff: compara um arquivo em revisões distintas.

### Comandos básicos

- help: exibe o menu de ajuda.
- add: adiciona itens do diretório de trabalho local ao projeto.
- remove (rm): remove itens do diretório local e do controle de versão.
- move (mv): move ou renomeia itens do diretório local.
- checkout: transfere revisões do repositório para o diretório de trabalho.
- commit: grava alterações locais no repositório.
- diff: compara um arquivo em revisões distintas.
- merge: mescla duas alterações feitas em um mesmo arquivo.

### Comandos básicos

- help: exibe o menu de ajuda.
- add: adiciona itens do diretório de trabalho local ao projeto.
- remove (rm): remove itens do diretório local e do controle de versão.
- move (mv): move ou renomeia itens do diretório local.
- checkout: transfere revisões do repositório para o diretório de trabalho.
- commit: grava alterações locais no repositório.
- diff: compara um arquivo em revisões distintas.
- merge: mescla duas alterações feitas em um mesmo arquivo.
- status: mostra o estado atual de modificações no diretório local de trabalho

#### Git

- É um sistema de controle de versão distribuído.
- Criado em 2005 pelos desenvolvedores do kernel Linux (e, em particular, por Linus Torvalds, criador do Linux).



#### Atributos enfatizados no desenvolvimento inicial do Git:

- Velocidade de execução;
- Design simples;
- Suporte ao desenvolvimento altamente n\u00e3o-linear;
- Totalmente distribuído;
- Capacidade de lidar eficientemente com grandes projetos, como o kernel Linux.

Atributos enfatizados no desenvolvimento inicial do Git:

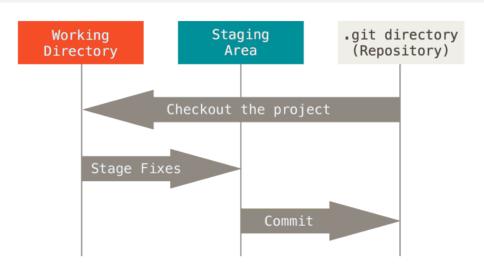
- Velocidade de execução;
- Design simples;
- Suporte ao desenvolvimento altamente não-linear;
- Totalmente distribuído;
- Capacidade de lidar eficientemente com grandes projetos, como o kernel Linux.

# Os três estágios

#### Git trabalha com três estágios:

- commited (enviado): arquivo gravado no repositório.
- modified (modificado): arquivo modificado mas n\u00e3o salvo no reposit\u00f3rio.
- staged (preparado): arquivo modificado que foi marcado para o próximo envio ao repositório.

# Os três estágios



Fonte: [1]

 Quase todas as operações são locais. Isto inclui submeter arquivos para o repositório e obter um arquivo em versão passada, por exemplo.

- Quase todas as operações são locais. Isto inclui submeter arquivos para o repositório e obter um arquivo em versão passada, por exemplo.
  - Git preserva integridade dos dados através de códigos de *checksum*. Ex.:

24b9da6552252987aa493b52f8696cd6d3b00373

Utilizado inclusive para identificar arquivos no banco de dados.

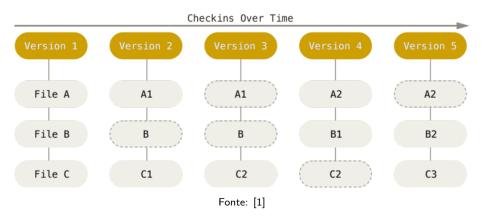
- Quase todas as operações são locais. Isto inclui submeter arquivos para o repositório e obter um arquivo em versão passada, por exemplo.
- Git preserva integridade dos dados através de códigos de checksum.
   Ex.:

24b9da6552252987aa493b52f8696cd6d3b00373

Utilizado inclusive para identificar arquivos no banco de dados.

 Operações geralmente apenas adicionam dados ao banco de dados do projeto.

- Git armazena versões de arquivos salvando cópias dos mesmos.
- Se arquivos não são modificados entre uma versão e outra, links são criados em vez de cópias de arquivos.



Vamos botar a mão na massa?

http://try.github.com/



• É uma boa prática nomear o repositório principal como 'origin'. O repositório local é o 'master'

- É uma boa prática nomear o repositório principal como 'origin'. O repositório local é o 'master'
- 'git checkout' é usado para trocar o branch apontado por HEAD.

- É uma boa prática nomear o repositório principal como 'origin'. O repositório local é o 'master'
- 'git checkout' é usado para trocar o branch apontado por HEAD.
- 'git stash' serve para guardar alterações locais antes de um 'git pull' ou 'git checkout' por exemplo.

- É uma boa prática nomear o repositório principal como 'origin'. O repositório local é o 'master'
- 'git checkout' é usado para trocar o branch apontado por HEAD.
- 'git stash' serve para guardar alterações locais antes de um 'git pull' ou 'git checkout' por exemplo.
- 'git remote -v' mostra seus repositórios remotos.

- É uma boa prática nomear o repositório principal como 'origin'. O repositório local é o 'master'
- 'git checkout' é usado para trocar o branch apontado por HEAD.
- 'git stash' serve para guardar alterações locais antes de um 'git pull' ou 'git checkout' por exemplo.
- 'git remote -v' mostra seus repositórios remotos.
- O ponteiro HEAD aponta para a revisão atual de trabalho.

- É uma boa prática nomear o repositório principal como 'origin'. O repositório local é o 'master'
- 'git checkout' é usado para trocar o branch apontado por HEAD.
- 'git stash' serve para guardar alterações locais antes de um 'git pull' ou 'git checkout' por exemplo.
- 'git remote -v' mostra seus repositórios remotos.
- O ponteiro HEAD aponta para a revisão atual de trabalho.

Vamos dar uma olhada no diretório '.git'?

### Como usar o Git?

#### Utilização:

- Linha de comando: possibilita a utilização de todos os comandos do Git.
- Interface gráfica: ferramentas livres disponíveis para as plataformas Windows, Mac e Linux (ver https://git-scm.com/downloads/guis). Ex.: RabbitVCS.



Instruções para instalação do Git podem ser encontradas em [1].

Instruções para instalação do Git podem ser encontradas em [1].

O comando git config atribui e consulta as variáveis de configuração.

No linux, um repositório Git atende a três arquivos de configuração:

/etc/gitconfig: arquivo de configurações do sistema e todos os repositórios. (opção --system)

Cada nível sobrescreve as configurações do anterior se nenhuma opção for passada.

Instruções para instalação do Git podem ser encontradas em [1].

O comando git config atribui e consulta as variáveis de configuração.

No linux, um repositório Git atende a três arquivos de configuração:

- /etc/gitconfig: arquivo de configurações do sistema e todos os repositórios. (opção --system)
- 2 ~/.gitconfig ou ~/.config/git/config: arquivo de configurações do usuário. (opção --global)

Cada nível sobrescreve as configurações do anterior se nenhuma opção for passada.

Instruções para instalação do Git podem ser encontradas em [1].

O comando git config atribui e consulta as variáveis de configuração.

No linux, um repositório Git atende a três arquivos de configuração:

- /etc/gitconfig: arquivo de configurações do sistema e todos os repositórios. (opção --system)
- 2 ~/.gitconfig ou ~/.config/git/config: arquivo de configurações do usuário. (opção --global)
- 3 .git/config: arquivo de configurações do repositório.

Cada nível sobrescreve as configurações do anterior se nenhuma opção for passada.



Para que os **commits** possam ser realizados em um projeto, o nome e email do usuário devem ser definidos em um dos arquivos de configuração.

#### Sugestão

Ao instalar o Git na sua máquina, defina nome e email no arquivo de configurações do usuário. Comandos:

```
git config --global user.name [meu_nome]
git config --global user.email [meu_email]
```

Para que os **commits** possam ser realizados em um projeto, o nome e email do usuário devem ser definidos em um dos arquivos de configuração.

#### Sugestão

Ao instalar o Git na sua máquina, defina nome e email no arquivo de configurações do usuário. Comandos:

```
git config --global user.name [meu_nome] git config --global user.email [meu_email]
```

O próximo passo é configurar o editor de texto. git config --global core.editor [editor]

Para checar as configurações: **git config --list** 

```
Para checar as configurações:

git config --list

A ajuda do Git é aciona através de um dos comandos:

git help <comando>
git <comando> --help
man git-<comando>
```

```
Para checar as configurações: git config --list
```

```
A ajuda do Git é aciona através de um dos comandos: git help <comando> --help
```

#### Vamos testar!

man git-<comando>

- Abra o terminal com CTRL+Alt+T.
- 2 Teste os comandos acima.
- Tente criar um repositório, como feito no TryGit.
- Use o git config --list dentro do repositório.



#### GitHub

É um serviço de hospedagem de repositórios Git, e muito mais!

- Interface web gráfica.
- Fóruns de discussões.
- Ferramentas de gerenciamento de projeto.



#### GitHub

É um serviço de hospedagem de repositórios Git, e muito mais!

- Contribuição com projetos existentes.
- Colaboração em equipes de desenvolvimento.
- Ferramentas adicionais: GitHub Gist, GitHub Desktop.



Vamos propor uma contribuição ao repositório Spoon-Knife:

https://github.com/octocat/Spoon-Knife

- ① Clique em Fork, para copiar o repositório.
- ② Encontre sua cópia do repositório Spoon-Knife.
- Opie a URL do repositório.
- 4 Abra o terminal com CTRL+Alt+T e use o comando git clone para clonar seu repositório Spoon-Knife.

#### Alguns comandos úteis no terminal:

- Para saber seu diretório atual, use pwd.
- Para visualizar os arquivos do diretório atual, use Is.
- Para entrar em um diretório, digite cd seguido do nome do diretório.
- Para sair do diretório atual, utilize o comando cd ..

#### Alguns comandos úteis no terminal:

- Para saber seu diretório atual, use pwd.
- Para visualizar os arquivos do diretório atual, use ls.
- Para entrar em um diretório, digite cd seguido do nome do diretório.
- Para sair do diretório atual, utilize o comando cd ..
- Entre no diretório Spoon-Knife.
- Verifique a configuração do diretório remoto com o comando git remote -v.
- Associe o repositório principal Spoon-Knife ao nome upstream. Utilize o comando git remote add upstream https://github.com/octocat/Spoon-Knife.git.
- Werifique novamente as configurações de repositórios remotos.

- Edite o arquivo index.html
- Paça com que este arquivo entre na Staging Area (preparado para envio ao repositório).
- 3 Envie as modificações ao seu repositório local.
- 4 Envie as modificações ao seu repositório remoto.

#### Dica

Utilize os comandos do tutorial **tryGit** e fique atento às dicas que o próprio Git fornece no comando **git status**.

- Edite o arquivo index.html
- Paça com que este arquivo entre na Staging Area (preparado para envio ao repositório).
- 3 Envie as modificações ao seu repositório local.
- 4 Envie as modificações ao seu repositório remoto.

#### Dica

Utilize os comandos do tutorial **tryGit** e fique atento às dicas que o próprio Git fornece no comando **git status**.

Vamos criar um pull request!

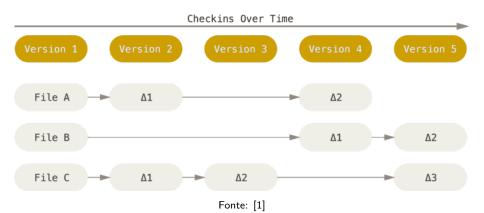


# Subversion (SVN)

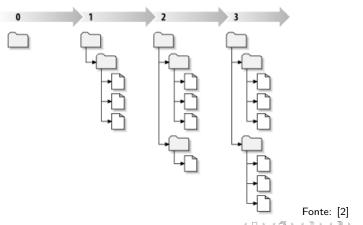
- Subversion (ou SVN) é um sistema de controle de versão centralizado.
- Começou a ser desenvolvido em 2000, com o objetivo de criar um sistema para substituir o Concurrent Versions System (CVS).
- Em 2010, o sistema Subversion recebeu o nome de "Apache Subversion" pela integração do projeto com a Apache Software Foundation (ASF).



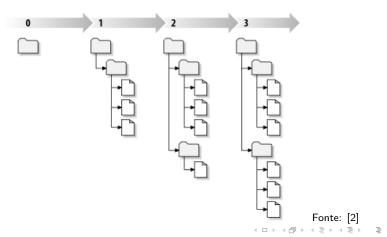
 SVN armazena versões de arquivos salvando as mudanças que ocorreram desde a última versão.



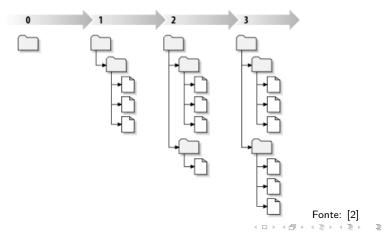
• Transações são atômicas.



- Transações são atômicas.
- Cada commit gera uma revisão que é numerada em ordem crescente.



- Transações são atômicas.
- Cada commit gera uma revisão que é numerada em ordem crescente.
- Cada revisão possui sua estrutura de arquivos.



• Cada diretório na raiz do repositório guarda um projeto.

- Cada diretório na raiz do repositório guarda um projeto.
- Diretórios .svn (ou \_svn) guardam os arquivos de configuração de cada projeto.

- Cada diretório na raiz do repositório guarda um projeto.
- Diretórios .svn (ou \_svn) guardam os arquivos de configuração de cada projeto.
- Uma cópia de trabalho local no SVN é uma estrutura completa de diretórios e arquivos.

- Cada diretório na raiz do repositório guarda um projeto.
- Diretórios .svn (ou \_svn) guardam os arquivos de configuração de cada projeto.
- Uma cópia de trabalho local no SVN é uma estrutura completa de diretórios e arquivos.
- Uma cópia de arquivo local é um arquivo da cópia de trabalho local.

Existem 4 estados em que um arquivo de trabalho local pode estar. Estes estados alteram os comandos **svn commit** e **svn update**.

Não modificado e atual.

- Não modificado e atual.
- Modificado e atual.

- Não modificado e atual.
- Modificado e atual.
- Não modificado e desatualizado.

- Não modificado e atual.
- Modificado e atual.
- Não modificado e desatualizado.
- Modificado e desatualizado.

• Commits e updates são separados.

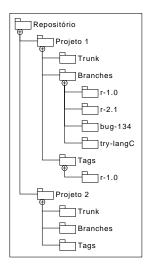
- Commits e updates são separados.
- O número da revisão é associado à estrutura inteira de diretórios.
   Apesar disso, cópias de trabalho mistas são permitidas.

- Commits e updates são separados.
- O número da revisão é associado à estrutura inteira de diretórios.
   Apesar disso, cópias de trabalho mistas são permitidas.
- Para saber a revisão dos arquivos e da cópia local: svn info <arquivo>.

- Commits e updates são separados.
- O número da revisão é associado à estrutura inteira de diretórios.
   Apesar disso, cópias de trabalho mistas são permitidas.
- Para saber a revisão dos arquivos e da cópia local: svn info <arquivo>.
- É proibida a deleção de cópias de arquivos desatualizadas.

- Commits e updates são separados.
- O número da revisão é associado à estrutura inteira de diretórios.
   Apesar disso, cópias de trabalho mistas são permitidas.
- Para saber a revisão dos arquivos e da cópia local: svn info <arquivo>.
- É proibida a deleção de cópias de arquivos desatualizadas.
- A operação de merge também é proibida em cópias locais com revisão mista (a partir do Subversion 1.7).

# Organização de um repositório SVN



# Clientes gráficos





## Clientes gráficos





# RabbitVCS

#### Sobre o RabbitVCS:

- Cliente gráfico para SVN e Git integrado ao Nautilus (Linux) e Finder (MAC OS).
- Inspirado no TortoiseSVN (Windows).

É um serviço gratuito de hospedagem de repositórios SVN.

- Repositórios privados por padrão.
- Permite colaboração entre usuários.
- Plano básico é extensível a partir de doações.

Vamos começar a trabalhar em equipe!

https://riouxsvn.com/

#### Dica

Utilize o comando svn status com frequência para saber como está sua cópia local. Os comandos svn info e svn log também ajudam a ter o controle do que está sendo feito.

### Exercício 1 - Resolvendo conflitos

Criando um repositório no RiouxSVN.

- Na aba Repositories, clique em Create new repository....
- O campo Repository Name é um identificador, portanto tem limitação de caracteres. Prefira utilizar apenas letras, números e '\_'.
- 3 Não marque a caixa Create trunk, branches and tags directories

### Exercício 1 - Resolvendo conflitos

#### Criando um repositório no RiouxSVN.

- Na aba Repositories, clique em Create new repository....
- O campo Repository Name é um identificador, portanto tem limitação de caracteres. Prefira utilizar apenas letras, números e '\_'.
- 3 Não marque a caixa Create trunk, branches and tags directories

#### Criando cópia local.

- No diretório home do linux crie um novo diretório com o seu nome.
- Abra o terminal e vá para o diretório criado.
- Utilize o comando svn info para obter informações do repositório.
- 4 Faça o checkout do seu repositório usando o comando svn checkout.



Adicionando um arquivo ao projeto.

- ① Crie um arquivo de texto teste.txt no diretório do projeto com o texto: "Oi Mundo!".
- Verifique o status do arquivo no svn.
- Adicione o arquivo ao controle de versão do svn com o comando svn add.
- Utilize o comando svn commit para enviar seu arquivo para o repositório.
- ⑤ Compare a revisão do arquivo com a revisão da cópia local.

Adicionando um arquivo ao projeto.

- ① Crie um arquivo de texto teste.txt no diretório do projeto com o texto: "Oi Mundo!".
- Verifique o status do arquivo no svn.
- Adicione o arquivo ao controle de versão do svn com o comando svn add.
- Utilize o comando svn commit para enviar seu arquivo para o repositório.
- Se Compare a revisão do arquivo com a revisão da cópia local.

#### Movendo o arquivo.

- Orie um diretório novo na cópia local usando o comando svn mkdir.
- Mova o arquivo teste.txt para o diretório usando o comando svn mv.
- 3 Renomeie o arquivo teste.txt para helloWorld.txt com o mesmo comando do item anterior.
- Werifique as modificações feitas.



Criando nova cópia local.

- ① Crie uma pasta novo\_usuario no diretório home.
- Paça um novo checkout do repositório na pasta novo\_usuario.
- 3 Compare os números de revisão entre os dois repositórios.
- Troque uma letra no arquivo helloWorld.txt e envie a cópia local para o repositório.

#### Criando nova cópia local.

- Crie uma pasta **novo\_usuario** no diretório **home**.
- Faça um novo checkout do repositório na pasta **novo\_usuario**.
- Compare os números de revisão entre os dois repositórios.
- Troque uma letra no arquivo **helloWorld.txt** e envie a cópia local para o repositório.

#### Gerando conflito.

- Na cópia local que está na pasta com o seu nome, altere o '!' em helloWorld.txt.
- Tente fazer a operação **svn commit** (não deveria funcionar).
- Utilize o comando svn update para tentar obter a versão atual do helloWorld.txt.
- Escolha a opção **p** e dê uma olhada no seu diretório **novo**.

52 / 63

- Neste momento, seu diretório novo possui alguns arquivos a mais.
- Abra os arquivos e verifique as diferentes frases que aparecem. Dois desses arquivos são de revisões salvas no repositório, um deles apresenta sua cópia local antes do comando svn update e o último é um arquivo que apresenta o conflito.

- Neste momento, seu diretório novo possui alguns arquivos a mais.
- Abra os arquivos e verifique as diferentes frases que aparecem. Dois desses arquivos são de revisões salvas no repositório, um deles apresenta sua cópia local antes do comando svn update e o último é um arquivo que apresenta o conflito.

#### Resolvendo o conflito.

- Verifique que há um conflito com o svn status.
- Utilize o comando svn resolve e observe as opções. (A opção s mostra uma menu de ajuda, além de outras opções)
- Verifique as diferenças entre as versões digitando df.
- Escolha a opção m.



Continuando com a resolução do conflito.

- Existem vários tipos de merge disponíveis.
- Como este é um caso simples, apenas escolha entre opção 1 e 2.
- Após isso, é necessário marcar o conflito como resolvido com a opção
   r.
- Agora pode realizar o commit de suas modificações.

#### Continuando com a resolução do conflito.

- Existem vários tipos de merge disponíveis.
- Como este é um caso simples, apenas escolha entre opção 1 e 2.
- Após isso, é necessário marcar o conflito como resolvido com a opção
   r.
- Agora pode realizar o commit de suas modificações.

#### Deletando arquivo.

- Utilize o comando svn update.
- Utilize o comando svn rm para remover o arquivo helloWorld.txt.
- 3 Envie as mudanças ao repositório.

#### Continuando com a resolução do conflito.

- Existem vários tipos de merge disponíveis.
- Como este é um caso simples, apenas escolha entre opção 1 e 2.
- Após isso, é necessário marcar o conflito como resolvido com a opção
   r.
- Agora pode realizar o commit de suas modificações.

#### Deletando arquivo.

- Utilize o comando svn update.
- ② Utilize o comando svn rm para remover o arquivo helloWorld.txt.
- ⑤ Envie as mudanças ao repositório.

Mas... e agora? Acho que vou precisar daquele arquivo novamente...



Encontrando o arquivo deletado. Neste caso, pode ser feito de diferentes maneiras:

- Revertendo o arquivo à revisão anterior com o comando svn update [caminho do arquivo] -r [número da revisão].
- Revertendo a cópia local à revisão anterior com o comando svn update -r [número da revisão].
- Fazendo um checkout na revisão anterior com o comando svn checkout [url do repositório]@[numero da revisão].
- Se o arquivo ainda n\u00e3o tivesse sido enviado ao reposit\u00f3rio, o comando svn revert [caminho do arquivo] resolveria o problema.

Encontrando o arquivo deletado. Neste caso, pode ser feito de diferentes maneiras:

- Revertendo o arquivo à revisão anterior com o comando svn update [caminho do arquivo] -r [número da revisão].
- Revertendo a cópia local à revisão anterior com o comando svn update -r [número da revisão].
- Fazendo um checkout na revisão anterior com o comando svn checkout [url do repositório]@[numero da revisão].
- Se o arquivo ainda n\u00e3o tivesse sido enviado ao reposit\u00f3rio, o comando svn revert [caminho do arquivo] resolveria o problema.

Visualize o log das operações no comando svn log.



# Resposta local X Resposta do repositório

O SVN retorna respostas locais para alguns comandos, que dizem respeito à revisão que está na cópia de trabalho local. Ex.: **svn diff**, **svn info** e **svn status**.

Para comparar com revisões do repositório:

- svn diff -r [revisão] (Use HEAD para a última revisão).
- svn info -r [revisão]
- svn status --show-updates

 Vamos adicionar todos os nossos usuários ao repositório eamc\_svn\_repo.

- Vamos adicionar todos os nossos usuários ao repositório eamc\_svn\_repo.
- Vamos fazer o checkout de uma cópia do diretório project1
  repositório. Verifique o que há no projeto: arquivos, estrutura de
  diretórios, log, número de revisão, etc.

- Vamos adicionar todos os nossos usuários ao repositório eamc\_svn\_repo.
- Vamos fazer o checkout de uma cópia do diretório project1
  repositório. Verifique o que há no projeto: arquivos, estrutura de
  diretórios, log, número de revisão, etc.
- Agora faça o checkout da revisão 10 do projeto e cheque novamente a estrutura. Algo novo?

- Vamos adicionar todos os nossos usuários ao repositório eamc\_svn\_repo.
- Vamos fazer o checkout de uma cópia do diretório project1
  repositório. Verifique o que há no projeto: arquivos, estrutura de
  diretórios, log, número de revisão, etc.
- Agora faça o checkout da revisão 10 do projeto e cheque novamente a estrutura. Algo novo?
- Volte para a revisão atual do projeto.

- Se organizem em duplas. Cada dupla precisa de dois computadores.
- Cada dupla deve escolher um arquivo cancao\_do\_exilio para fazer a correção. Observe que o arquivo está com um erro básico.
- Cada membro da dupla irá corrigir uma parte do arquivo.
- Para isso, criaremos um branch para correção de erros.

- Se organizem em duplas. Cada dupla precisa de dois computadores.
- Cada dupla deve escolher um arquivo cancao\_do\_exilio para fazer a correção. Observe que o arquivo está com um erro básico.
- Cada membro da dupla irá corrigir uma parte do arquivo.
- Para isso, criaremos um branch para correção de erros.

Criando o branch para correção de erros no repositório.

```
svn copy
https://svn.riouxsvn.com/eamc_svn_repo/project1/trunk
https://svn.riouxsvn.com/eamc_svn_repo/project1/
branches/bug-dupla[N] -m "Branch para correção dos acentos"
```

#### Fazendo as correções.

- Cada membro da dupla faz o checkout do branch criado na pasta branches.
- Façam as correções e façam o commit do branch para o servidor.

#### Fazendo as correções.

- Cada membro da dupla faz o checkout do branch criado na pasta branches.
- Façam as correções e façam o commit do branch para o servidor.

Observe que cada checkout corresponde a uma nova cópia de trabalho local.

#### Voltando ao trunk.

 Ainda no ambiente de trabalho do branch, faça o merge com o trunk e corrija possíveis conflitos.

```
svn merge ^/calc/trunk
```

 Caso sua dupla tenha feito algum commit, é necessário fazer o update do branch antes da etapa anterior. Caso isso aconteça, o svn irá notificá-lo.

#### Voltando ao trunk.

 Ainda no ambiente de trabalho do branch, faça o merge com o trunk e corrija possíveis conflitos.

```
svn merge ^/calc/trunk
```

 Caso sua dupla tenha feito algum commit, é necessário fazer o update do branch antes da etapa anterior. Caso isso aconteça, o svn irá notificá-lo

#### Em apenas um dos computadores:

- Façam o merge final com o trunk e o commit para o repositório, dizendo "Correções prontas!".
- Voltem ao diretório de trabalho do trunk e façam o update.
- Realizem o merge do branch de erro em direção ao trunk. svn merge -{}-reintegrate ^/calc/branches/bug-dupla[N]

#### Em apenas um dos computadores:

- Faça o commit das mudanças, após verificar que não existem erros.
- Como o branch de correção já não é mais útil, podemos deletá-lo com o comando syn delete.

# Principais referências



Scott Chacon and Ben Straub.

Pro Git.

Apress, 2 edition, 2014.



Ben Collins-Sussman, Brian W. Fitzpatrick, and C. Michael Pilato. Version control with subversion: For subversion 1.7 (compiled from r5067).

# Obrigado a todos pela atenção!

Agradeço também à mestranda Letícia Fonseca, pela colaboração na elaboração deste minicurso.