



Proyecto POO

Universidad Nacional Autónoma de Honduras
(UNAH)

Héctor Josué Amador

José Raúl Rodríguez

Wesly Ariel Lazo Canales

Facultad de Ingeniería

Departamento Ingeniería en Sistemas

Programación Orientada a Objetos

Ing. Miguel Saucedá

Tegucigalpa M.D.C.

29 marzo 2019

Caso de Uso

Paso 1. Inicializaremos el programa, donde nos mostrará una ventana con todas las opciones que podremos hacer en nuestro programa o mejor conocido como el Menú.

Paso 2. En calendario, crearemos el calendario del torneo donde tenemos que escoger entre Nuevo Calendario, Mostrar calendario y Eliminar Calendario.

Paso 3. Al escoger Nuevo Calendario se hará aleatoriamente el calendario.

Paso 4. En el menú si entramos en tabla de posiciones, nos mostrara las posiciones de los equipos en el actual torneo.

Paso 5. En agregar información se introduce los datos de cada partido que se juegue en nuestra liga profesional de futbol sala.

Paso 6. En equipo nos desplegara una lista de quipos que participan en el torneo.

Paso 7. Dentro del paso 6 al escoger un equipo nos despliega la información que posee cada equipo.

Paso 8. En menú en agregar persona se agregan la información de cada persona, y profesión que puede ser jugador, técnico y directivo.

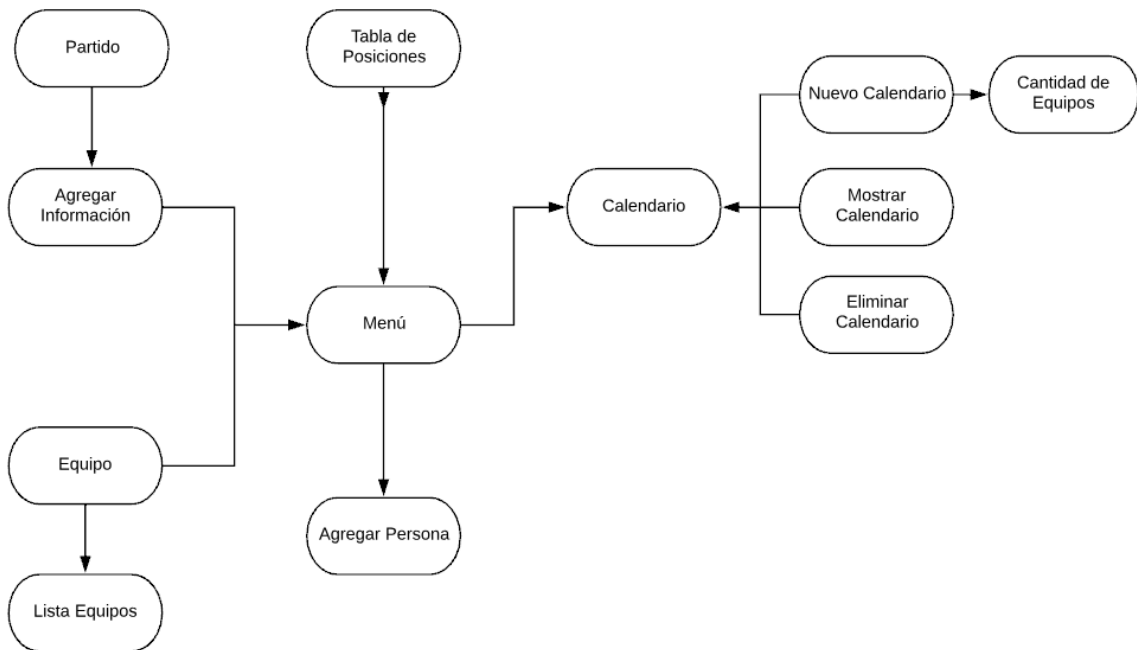
Excepciones

Si en **paso 2** le damos eliminar calendario, y no hay alguno guardado previamente, se tiene que crear primero, en nuevo calendario.

Si en **paso 2** le damos mostrar calendario, y no hay alguno guardado previamente, se tiene que crear primero, en nuevo calendario.

Si en **paso 3** no nos muestra una tabla de posiciones es porque no se ha creado un calendario previamente, se pasa a hacer antes el **paso 2**.

Diagrama de Caso de Uso



Menú

Usuario	Sistema
<i>Calendario</i>	Aparece una nueva ventana con múltiples opciones.
<i>Tabla de Posiciones</i>	Aparece la tabla de posiciones de los equipos en el actual torneo.
<i>Agregar información</i>	Aparece una ventana con múltiples campos.
<i>Equipos</i>	Aparece una nueva ventana con múltiples opciones.
<i>Agregar Persona</i>	Aparece una ventana con múltiples campos.

Calendario

Usuario	Sistema
<i>Nuevo Calendario</i>	Se abre una nueva ventana.
<i>Mostrar Calendario</i>	Muestra el Calendario actual creado.
<i>Eliminar Calendario</i>	Elimina el Calendario actual creado.

Nuevo Calendario

Usuario	Sistema
<i>Cantidad de Vueltas</i>	Despliega una lista de opciones.
<i>Sortear</i>	Se Sortea el calendario, aleatoriamente.

Tabla de Posiciones

Usuario	Sistema
<i>Muestra Tabla de posiciones</i>	
<i>Actualizar</i>	Actualiza la tabla de posiciones.

Agregar Información

Usuario	Sistema
<i>Jornada</i>	Despliega una lista de opciones, (Número de Jornadas del torneo)
<i>Equipo 1</i>	Despliega una lista de opciones (equipos).
<i>Equipo 2</i>	Despliega una lista de opciones (equipos).
<i>Goles Equipo 1</i>	Campo de escritura
<i>Goles Equipo 2</i>	Campo de escritura
<i>Goleadores Equipo 1</i>	Campo de escritura
	Campo de escritura
	Campo de escritura
	Campo de escritura
	Campo de escritura
<i>Goleadores Equipo 2</i>	Campo de escritura
	Campo de escritura
	Campo de escritura
	Campo de escritura
	Campo de escritura

<i>Asistencias Equipo 1</i>	Campo de escritura
	Campo de escritura
	Campo de escritura
	Campo de escritura
	Campo de escritura
<i>Asistencias Equipo 2</i>	Campo de escritura
	Campo de escritura
	Campo de escritura
	Campo de escritura
	Campo de escritura
<i>Tarjetas Amarillas Equipo 1</i>	Campo de escritura
	Campo de escritura
	Campo de escritura
	Campo de escritura
	Campo de escritura
<i>Tarjetas Amarillas Equipo 2</i>	Campo de escritura
	Campo de escritura
	Campo de escritura
	Campo de escritura
	Campo de escritura
<i>Tarjetas Rojas Equipo 1</i>	Campo de escritura
	Campo de escritura
	Campo de escritura
	Campo de escritura
	Campo de escritura
<i>Tarjetas Rojas Equipo 2</i>	Campo de escritura
	Campo de escritura
	Campo de escritura
	Campo de escritura
	Campo de escritura
<i>Posición del balón Equipo 1</i>	Campo de escritura
<i>Posición del balón Equipo 2</i>	Campo de escritura
<i>Jugador del Partido (MVP)</i>	Campo de escritura

Equipos

Usuario	Sistema
<i>Equipo 1</i>	Aparece una Nueva Ventana
<i>Equipo 2</i>	Aparece una Nueva Ventana
<i>Equipo 3</i>	Aparece una Nueva Ventana
<i>Equipo 4</i>	Aparece una Nueva Ventana
<i>Equipo 5</i>	Aparece una Nueva Ventana
<i>Equipo 6</i>	Aparece una Nueva Ventana
<i>Equipo 7</i>	Aparece una Nueva Ventana
<i>Equipo 8</i>	Aparece una Nueva Ventana

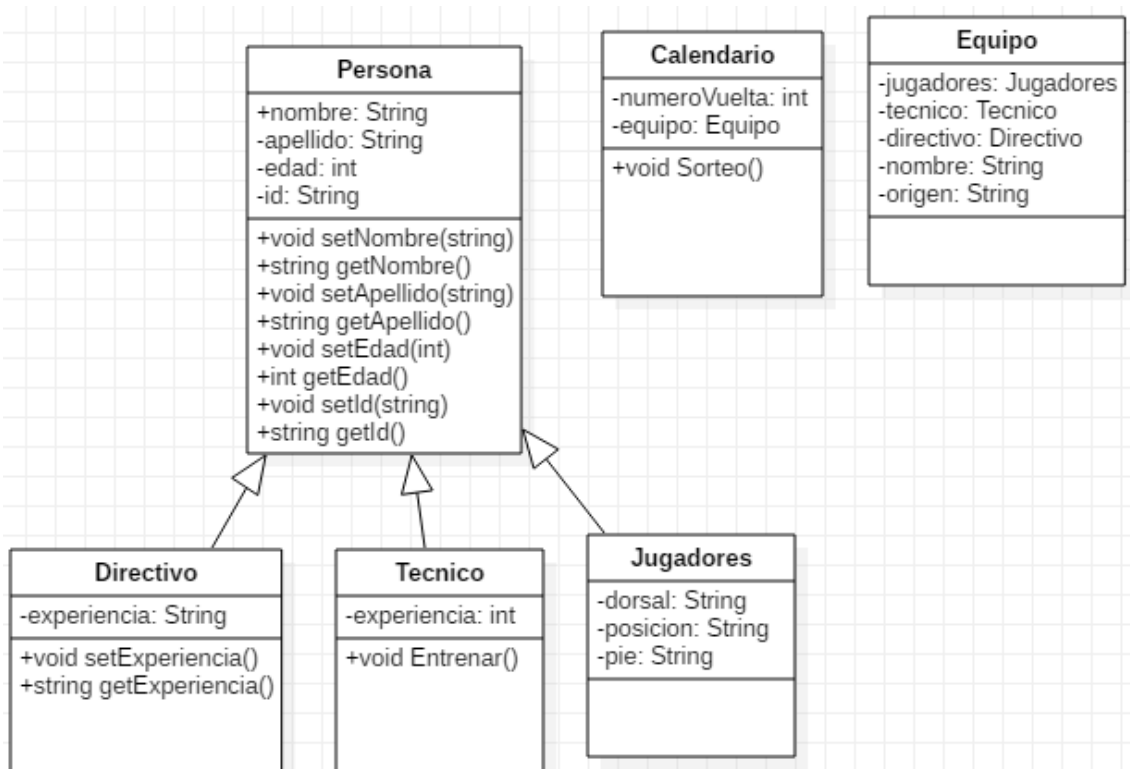
Equipo 1-8

Usuario	Sistema
<i>Lista de Directivos</i>	
<i>Lista del Staff Técnico</i>	
<i>Lista de Jugadores</i>	

Agregar Persona

Usuario	Sistema
<i>Nombre</i>	Campo de escritura
<i>Apellido</i>	Campo de escritura
<i>Edad</i>	Campo de escritura
<i>ID</i>	Campo de escritura
<i>Profesión</i>	Despliega una lista de opciones (Directivo, Técnico, Jugador)

Diagrama de Clases



Requerimientos Funcionales

<i>Calendario</i>	✗
<i>Tabla de posiciones</i>	✗
<i>Datos de los partidos</i>	✗
<i>Información por cada equipo</i>	✗
<i>Ingreso de nuevos datos</i>	✗

Modelo Conceptual

