MORGEN IST GESTERN SCHON HEUTE!

DIE KUNST DER LANGFRISTIGEN PROJEKTBETREUUNG.









Rafał Wesołowski

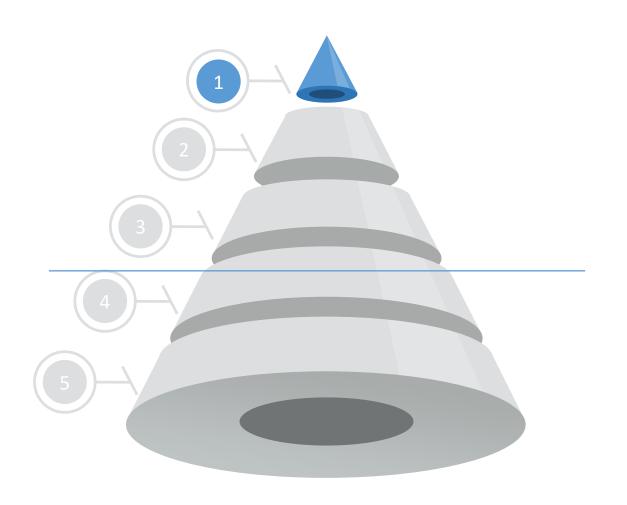
Beruf:

- eCommerce Software Engineer bei der Internetagentur NEXUS Netsoft GmbH
- Ausbilder
- PHP und JS Experte
- Agile Design Pattern Enthusiast
- Innovations Fan

Privat:

- Vater
- Kampfsportler
- Mehrfacher Polen-Meister im Ju-Jitsu





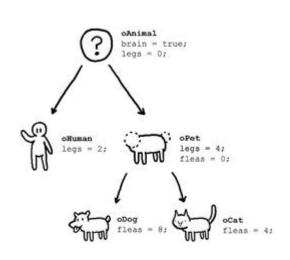
Der Fehler-Eisberg

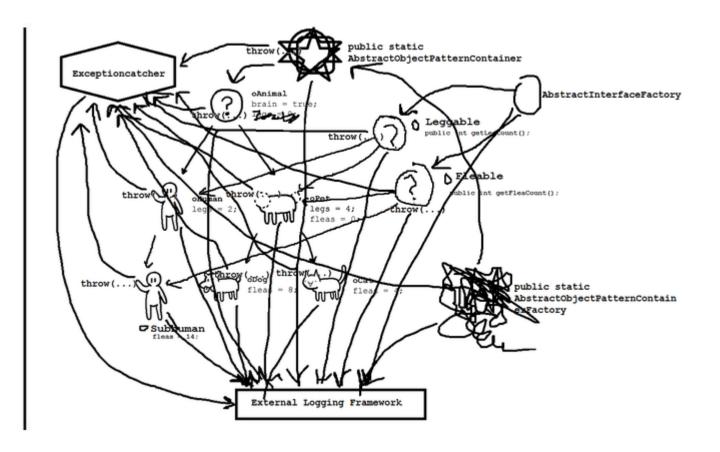
- 1. Shop offline
- 2. Checkout / Artikel zum Warenkorb hinzufügen
- 3. Fehler bei Slider, Direktbestellung, Bannermodul usw.
- 4. Modul / Plugin funktioniert nicht wie gewünscht
- 5. PHP Warning / Notice

oAnimal brain = true; legs = 0; oHuman legs = 2; oDog fleas = 8; oCat fleas = 4;

Applikation: Theorie / Praxis

Applikation: Theorie / Praxis





Code: Lesen / Schreiben

Wie viele Stunden pro Tag?

Keep It Simple Stupid

space pen



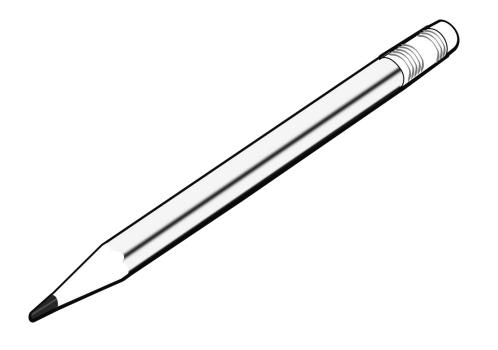
space pen



128,89 \$

space pen und Bleistift





128,89\$

0,24 €

Cross-Site-Scripting

/index.php?lang=1=9%3B(function()%7bqxss%7d)%3B%2F%2F

Cross-Site-Scripting

/index.php?lang=1=9%3B(function()%7bqxss%7d)%3B%2F%2F

index.php:2

```
$_GET['lang'] = (int)$_GET['lang'];
```

Namenskonvention

Der Clean-Code

```
<?php
class Info
    public function get()
        $c = $this->getContent();
        $di = [];
        foreach ($c as $i) {
             if ($i->modus == 2) { //ist Rabatt?
                 $di[] = $i;
        return $di;
```

Schlechte Bezeichnung

Gute Bezeichnung

```
<?php
class BasketContent
    public function getDiscountProductsFromBasket()
        $basketItems = $this->getBasketContent();
        $discountItems = [];
        foreach ($basketItems as $item) {
             if ($item->isVoucher()) {
                 $discountItems[] = $item;
        return $discountItems;
```

Codestruktur – Klassen/Methoden

Klassen

- → nur eine Aufgabe erfüllen
- → wenige Methoden
- → wenige Abhängigkeiten

Methoden

- → nur eine Aufgabe erfüllen
- → wenige Arguments
- → wenige Verschachtelungen

Schlechte Codestruktur

https://github.com/shopware/shopware/blob/5.1/engine/Shopware/Core/sOrder.php#L513

```
509
           * Finaly save order and send order confirmation to customer
510
           * @access public
511
512
           */
          public function sSaveOrder()
513
514
              $this->sComment = stripslashes($this->sComment);
515
              $this->sComment = stripcslashes($this->sComment);
516
517
              $this->sShippingData["AmountNumeric"] = $this->sShippingData["AmountNumeric"] ? $this->sShippingData["AmountNumeric"] : "0";
518
519
              if ($this->isTransactionExist($this->bookingId)) {
520
521
                  return false;
522
523
814
              if ($this->getSession()->offsetExists('sOrderVariables')) {
815
816
                  $variables = $this->getSession()->offsetGet('sOrderVariables');
                  $variables['sOrderNumber'] = $orderNumber;
817
                  $variables['confirmMailDeliveryFailed'] = $confirmMailDeliveryFailed;
818
                  $this->getSession()->offsetSet('sOrderVariables', $variables);
819
820
821
              return $orderNumber;
822
823
```

```
<?php
     class SaveOrder
 4
       public function __construct( Order $order )
      //...
 9
       public function save()
10
11
12
       //...
13
14
       private function payment() {}
15
16
       private function billingAddress() {}
17
18
       private function shippingAddress() {}
19
20
21
       private function orderArticles() {}
22
       private function sendMail() {}
23
24
25
       // ...
26
```

Gute Codestruktur

```
<?php
     class Foo
      public $one;
 6
       private $two;
 8
      private $three;
10
       public function __construct() {}
11
12
      public function funOne() {}
13
14
15
       public function funTwo() {}
16
       private function funThree() {}
17
18
       private function funFour() {}
19
20
```

Codestruktur

- → Public Eigenschaften
- → Private / Protected Eigenschaften
- → __construct
- → Public Methoden
- → Private / Protected Methoden

Kommentare

Unnötige Kommentare

```
/**
 * Prüft ob die Email existiert
 *
 * @author Max Müller <max@müller.de>
 * @param string $email Email- Adresse
 * @return boolean
 */
protected function checkEmailExists( $email )
{
}
```

Unnötige Kommentare

```
/**
* Funktion erstellt eigene Thumbs
* $index kann eine Nummer vom Bild sein (see elseif (is numeric($index)))
* oder kann eine URL sein: ("http://www.page.com/out/master/startslider/img.jpg"
* oder "startslider/img/img.jpg"
* Wichtig! Wenn $index eine URL ist, bitte zwei Ordner erstellen (CHMOD 777):
* - /out/master/{deinOrdner}/{deinOrdner2}/ (<- Dein Master Bilder z.B /out/master/startslider/img/)
* - /out/generated/{deinOrdner}/{deinOrdner2}/ (<- Thumbs generieren z.B /out/generated/startslider/img/)
* @param int|string $index Bildnummer oder Bild-Url
* @param int $width Breite
* @param int $height Höhe
* @param string $configSize Größe aus dem Admin Backend (Themes->Einstell.->Bilder).
* @return string
*/
public function getCustomThumbnailUrl($index = 1, $width = null, $height = null, $configSize = null)
```

Richtig kommentieren

- → Klassen-Kommentare hinzufügen
- → Methoden haben immer @param und @return als Kommentare
- → Methoden Kommentare nur verwenden wenn dies nötig ist!
- → Inline Kommentare vermeiden

Clean Code

- → Verwendung des PSR-Standards
- → CodeSniffer / Mess Detector / Copy Paste Detector
- → Boy Scout Rule

Clean Code ist ein Weg, kein Ziel

Entwicklungsprozess

Workflow

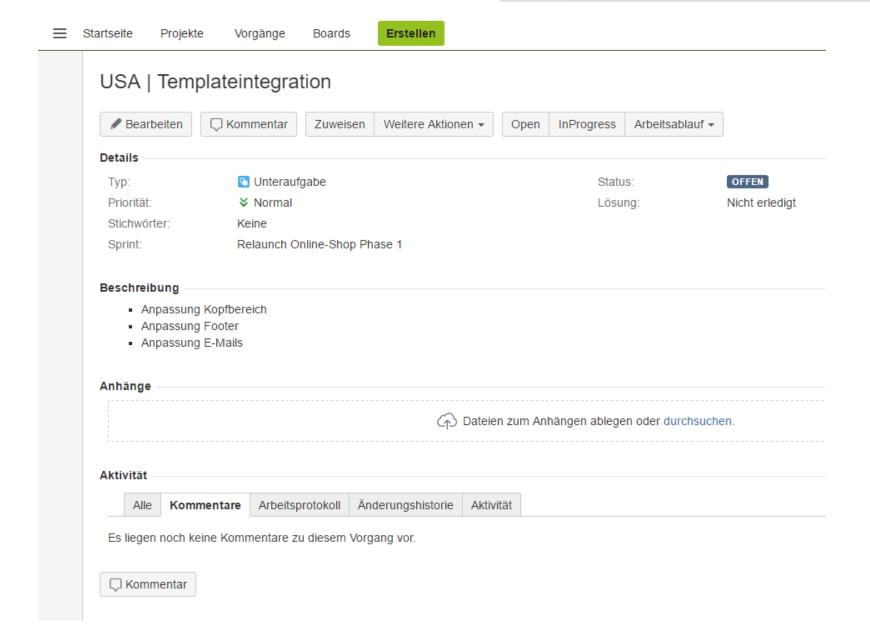
Ticket

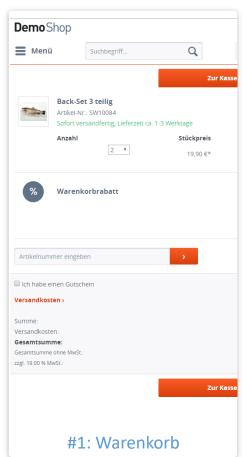
- → Aufgabe
- → In Arbeit
- → Warten
- → QM Intern
- → QM Kunde
- → Release
- → QM Live
- → Fertig

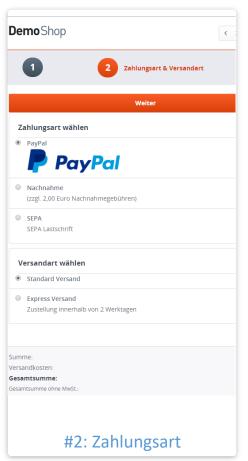
Server

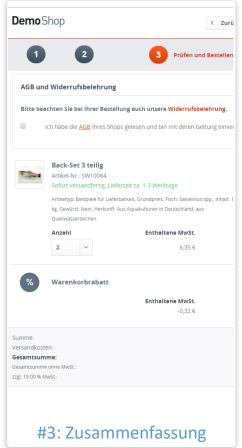
- → Lokale Entwicklungsumgebung
- → Dev / Stage
- → Live

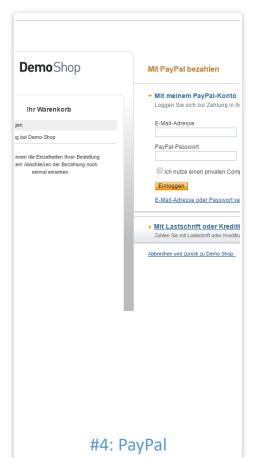
Ticket





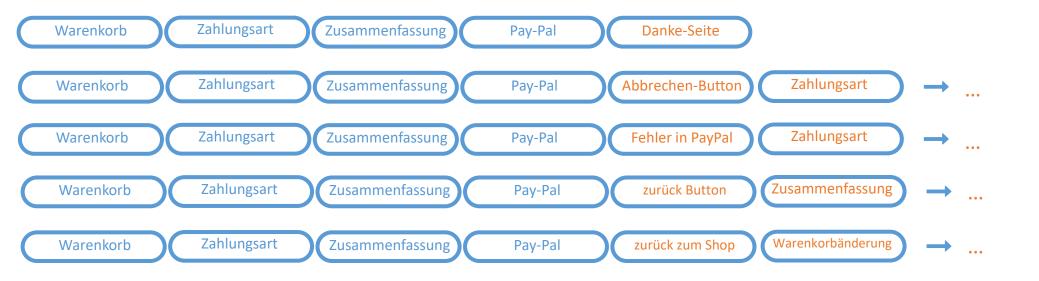


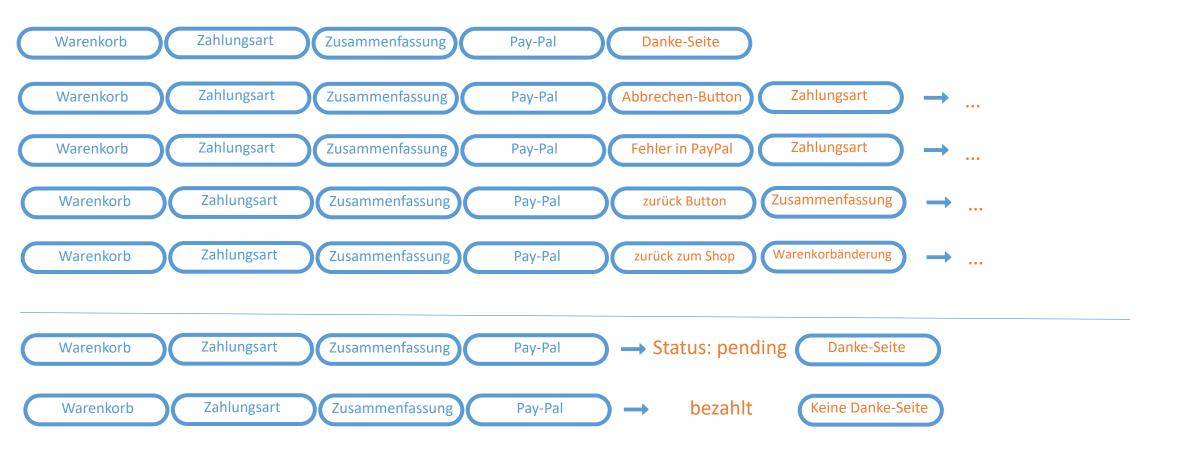






Warenkorb Zahlungsart Zusammenfassung Pay-Pal Danke-Seite





Definition of Done

Beispiel DoR

DoD - Kreditlimit

Kreditlimit

Bearbeiten		Zuweisen	Open	InProgress	Arbeitsablauf ▼					
Details —										
Тур:	Unterauf	gabe								
Priorität:	➤ Normal									
Stichwörter:	Keine									
Beschreibung —										
	t erhält abhängig vor er zugehörige Kreditli	_				nterschiedliches Kredit	limit für diesen Händler.			
> Anhänge										
> Aktivität										

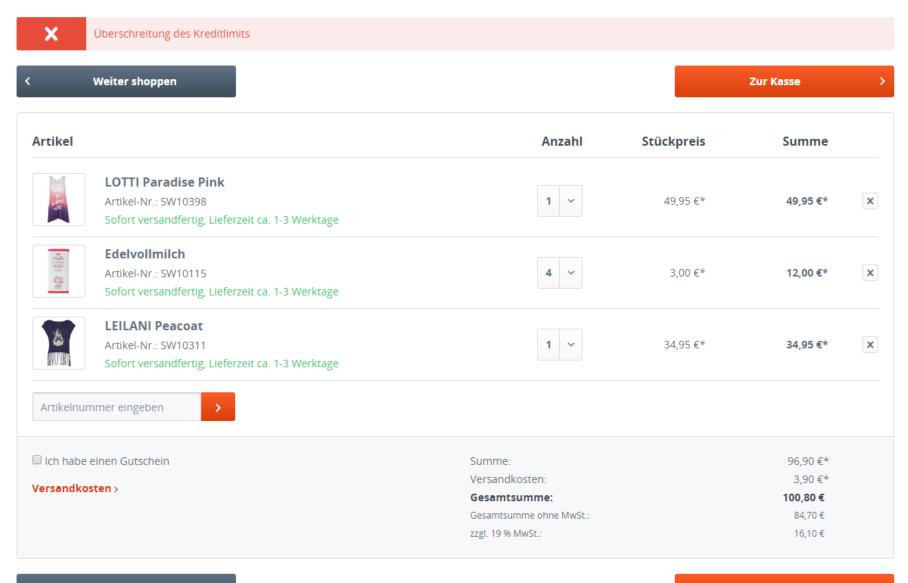
DoD - Kreditlimit

Kreditlimit

	□ Kommentar	Zuweisen	Open	InProgress	Arbeitsablauf ▼					
& Bearbeiten	Commentar	Zuweisen	Орен	III Togress	Arbeitsabladi	J				
Details										
Тур:	☑ Unteraufgabe									
Priorität:	➤ Normal									
Stichwörter:	Keine									
Beschreibung —										
Der Außendienst erhält abhängig von der Länge der Zusammenarbeit mit einem Händler ein unterschiedliches Kreditlimit für diesen Händler. Das zum Händler zugehörige Kreditlimit wird als zusätzliches Benutzerattribut abgelegt.										
Tabelle: s_user_ Feld: nxsCreditli	-									
DoD										
 Wenn ein 	tlimit gilt nur für Händ Aussendienstmitarbe Händler das Kreditlir	eiter als Händle	_			is				

Kreditlimit ist: 250 €, der Händler hat ein Warenkorb für 300 € -> kann er nicht bestellen

DoD - Kreditlimit



Definition of Done

- → Wie kann der Entwickler sicherstellen das die Aufgabe erledigt ist?
- → Wie kann das QM die Aufgabe testen?
- → Wie kann der Kunde die Aufgabe testen?

Definition of Ready

DoR

Code Review und Integration Tests

Die Kunst der langfristigen Projektbetreuung.

Fragen?

Rafał Wesołowski

DANKESCHÖN