

Upload file

1. Modifier l'entité Article

Ajouter un attribut nommé image dans l'entité Article de type String

```
PS C:\wamp64\www\GA_1> php bin/console make:entity

Class name of the entity to create or update (e.g. GentleElephant):

> Job

Your entity already exists! So let's add some new fields!

New property name (press <return> to stop adding fields):

> Image
```

2. Ajoutez un nouveau champ au formulaire qui gère l'entité Article

Il doit s'agir d'un champ FileType pour que les navigateurs puissent afficher le widget de téléchargement de fichiers

3. Maintenant, créez le paramètre Image_directory

Il qui sera utilisé dans le contrôleur pour spécifier le répertoire dans lequel les images doivent être stockées:

Service.yaml:

• Ajouter un dossier uploads sous public

```
parameters:
   image_directory: '%kernel.project_dir%/public/uploads'
```



4. Vous devez mettre à jour le code du contrôleur qui gère le formulaire:

JobController:

```
/**

* @Route("/new", name="new_job")

*/

public function new(Request $request) {
    $job = new Job3();
    $form = $this->createForm(Job3Type::class,$job);
    $form->handleRequest($request);
    if($form->isSubmitted() && $form->isValid()) {
        $imageFile = $form->get('image')->getData();
        $fileName = md5(uniqid()).'.'.$imageFile->getExtension();
        $job->setImage($fileName);
        $job = $form->getData();
        $entityManager = $this->getDoctrine()->getManager();
        $entityManager->persist($job); $entityManager->flush();
        return $this->redirect($this->generateUrl('joblist'));
    }

return $this->render('job/new.html.twig',['form' => $form->createView()]); }
```

Explication:

- On crée un objet **\$imageFile** de type File à partir du nom du fichier uploadé dans le formulaire d'ajout.
- On génère le nom du fichier **\$filename** avec lequel il sera enregistré. C'est une concaténation entre le hachage d'un id unique (pour garantir l'unicité du nom) avec l'extension récupéré du fichier uploadé.

```
$ $imageFile->move( $this-
>getParameter('image_directory'), $fileName);
```

• Déplace le fichier uploadé vers le chemin indiqué dans le paramètre **upload_directory** avec le nom généré par l'instruction précédente.

```
$job->setImage($fileName);
```

On affecte dans l'attribut poster du nouveau job le nom généré \$filename.

New.html.twig

Pour afficher une image:

```
<img src="{{asset(uploads/')}}{{i.image}}" style="width:300px;height:30
0px" alt="">
```



LES ENTITES ET LEURS RELATIONS

On se propose dans cet atelier d'ajouter une entité « Category » et de créer une relation entre les entités Job et Category :

- 1. Toujours dans le même projet symfony, créer une nouvelle entité **Category** : php bin/console make:entity Category Les propriétés de la classe **Category** sont :
 - titre string(255)
 - description String
 - articles (relation/OneToMany)
- 2. Supprimer avec MySql tous les anciens articles (car il n'ont pas de catégorie, puis que ce champ sera NOT NULL) Pour générer de la table Category et ajouter la colonne category à la table Article, taper la commande suivante :

 php bin/console make:migration puis php bin/console doctrine:migrations:migrate
- 3. Ajouter un formulaire pour ajouter les catégories Créer la classe formulaire correspondant à l'entité Category tapant la commande suivante : php bin/console make:form Suivez l'assistant en fournissant le nom de la classe : CategoryType et le nom de l'entité : Category
- 4. Créer la fonction newCategory à la classe IndexController.php
- 5. Créer la vue NewCategory.html.twig permettant d'ajouter une nouvelle catégorie :

```
6. {% extends 'base.html.twig' %}
7. {% block title %}Ajouter Category{% endblock %}
8. {% block body %}
9. {{ form_start(form) }}
10.{{ form_widget(form) }}
11. <button type="submit" class="btn btn-success">Créer</button>
12.{{ form_end(form) }}
13.{% endblock %}
```

- 14. Ajouter le lien Ajouter Catégorie eu menu (la navbar)
- 15. Ajoutez 3 catégories de votre choix.