

## Références

- https://www.w3schools.com/html/default.asp
- https://www.w3.org/html/
- https://html.spec.whatwg.org/multipage/

## Plan de cours

✓ HTML

✓ CSS

✓ JavaScript

## Site Web: définition

- Un site web est un ensemble de pages web et de ressources reliées par des hyperliens, défini et accessible par une adresse web.
- Un site est hébergé sur un serveur web accessible via le réseau mondial internet, un intranet local ou encore depuis le serveur web lui-même.
- L'ensemble des sites web constituent le World Wide Web (www).

## Site Web: définition

- Le World Wide Web (WWW) a été créé en 1989 par l'ingénieur anglais du CERN (L'Organisation européenne pour la recherche nucléaire) Tim Berners-Lee.
- Le web a été essentiellement conçu pour partager automatiquement des informations entre les scientifiques, universités et instituts du monde entier.
- info.cern.ch fut le premier site web mis en ligne, fonctionnant sur un ordinateur NeXT au CERN. Ce site est toujours accessible par internet.



### Premier site web



C 1 Non sécurisé info.cern.ch/hypertext/WWW/TheProject.html

### World Wide Web

The WorldWideWeb (W3) is a wide-area hypermedia information retrieval initiative aiming to give universal access to a large universe of documents

Everything there is online about W3 is linked directly or indirectly to this document, including an executive summary of the project, Mailing lists, P

#### What's out there?

Pointers to the world's online information, subjects, W3 servers, etc.

### Help

on the browser you are using

#### Software Products

A list of W3 project components and their current state. (e.g. Line Mode, X11 Viola, NeXTStep, Servers, Tools, Mail robot, Library)

#### Technical

Details of protocols, formats, program internals etc

#### **Bibliography**

Paper documentation on W3 and references.

### People

A list of some people involved in the project.

### History

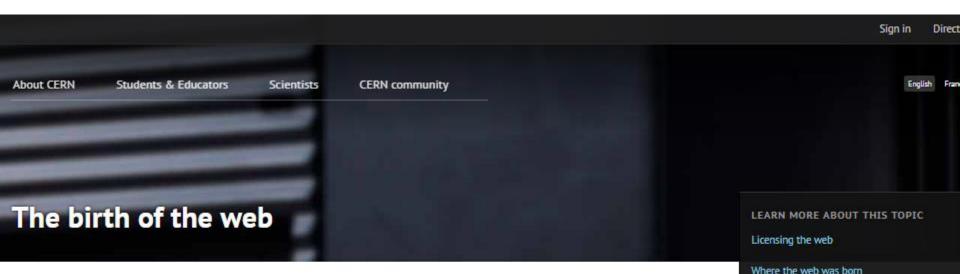
A summary of the history of the project.

#### How can I help?

If you would like to support the web..

#### Getting code

Getting the code by anonymous FTP, etc.



Tim Berners-Lee, a British scientist at CERN, invented the World Wide Web (WWW) in 1989. The web was originally conceived and developed to meet the demand for automatic information-sharing between scientists in universities and institutes around the world.

The first website at CERN - and in the world - was dedicated to the World Wide Web project itself and was hosted on Berners-Lee's NeXT computer. The website described the basic features of the web; how to access other people's documents and how to set up your own server. The NeXT machine - the original web server - is still at CERN. As part of the project to restore the first website, in 2013 CERN reinstated the world's first website to its original address.

On 30 April 1993 CERN put the World Wide Web software in the public domain. CERN made the next release available with an open licence, as a more sure way to maximise its dissemination. Through these actions, making the software required to run a web server freely available, along with a basic browser and a library of code, the web was allowed to flourish.



#### IMAGES











Les données du contenu soit statique ou dynamique

#### FORMATIONS POUR RESPONSABLES D'ORGANISATIONS PROFESSIONNELLES AGRICOLES

LEADERSHIP ET MANAGEMENT





MÉTHODES DE TRAVAIL ET EFFICACITÉ



Accueil > Formations > Responsables













PROJET STRATÉGIQUE





















Tennis Mercredi après midi enfants à partir de 4 ans. Fin de journée en semaine ado. Adultes

créneaux horaires à déterminer....

En savoir plus

#### Les activités

- · Arts plastiques
- · Atelier Sculpture

#### Danse Orientale / HIP HOP / Modern\*

- Stretching

Nos coord

56 impasse des Ol 34270 CLARET

Site attractif: Choix du design, Choix des couleurs La police, la taille ... Choix et taille des images





tis et quasi architecto busicos

vites ditte sunt.

quasi architecto bootse vitas dicta sunt.

© 2009 Your Corporation. All rights reserved









. Lorent Jonas has been the

. Randard during best ever

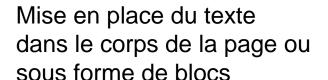
Lesson of the I Prince y Statement.



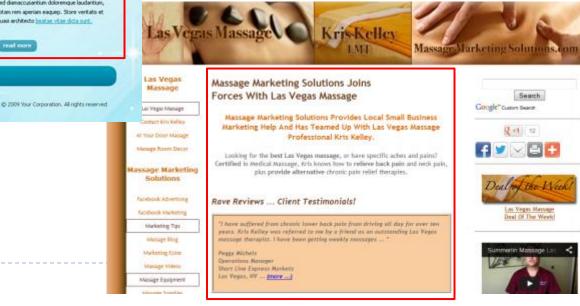














ASSOCIATION NEWUPHAR Association Némighan, la fonce d'une schaîne humaines

. Loren Jones has been the

. Randard during best ever

Lesson of the I Prince y Statement.







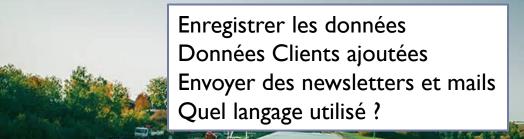
### Une coopération proactive

PETR Cœur des

Hauts-de-France

Le Pôle d'Equilibre Territorial et Rural du Cœur des Hauts-de-France est chargé de mener des actions de promotion économique, d'aménagement du territoire et de développement culturel pour le compte de ses 3 Communautés de communes membres : Haute-Somme, Est Somme et Terre de Picardie.

EN SAVOIR PLUS



### Abonnez-vous à nos newsletters

Toute l'équipe travaille dans un seul objectif : développer le territoire du Cœur des Hauts de France.

Pour autant nos missions sont assez différentes. Nous vous proposons donc de vous inscrire à l'une de nos newsletters (pas plus de 4 par an) en fonction de vos centres d'intérêts : Culture, LEADER, Développement économique, ....

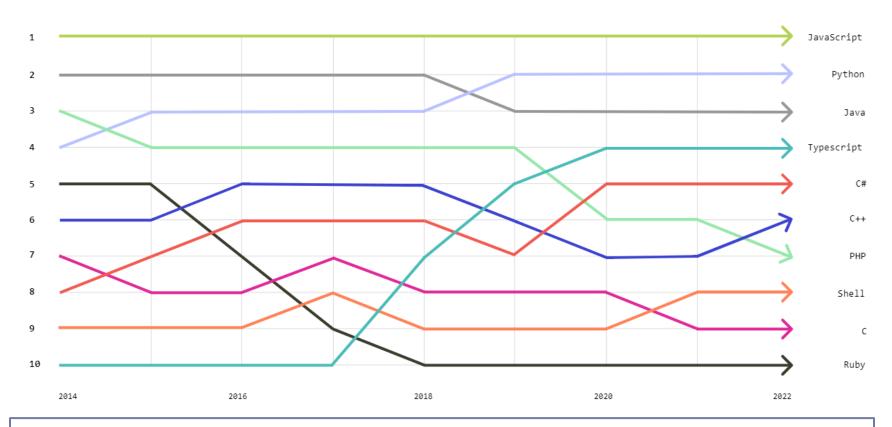








## Classement des langages



#### Sources:

https://octoverse.github.com/2022/top-programming-languages https://talks.freelancerepublik.com/10-languages-programmation-utiliser-2023/ https://mdf19.com/languages-programmation-developpement-web/

### **FrameWorks**

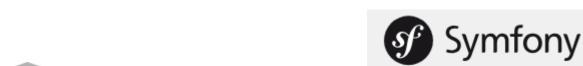






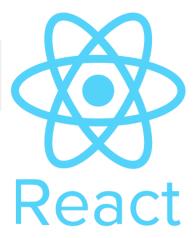
en 2006

Joyent en 2009





Google en 2010



Facebook en 2013

## **FrameWorks**













## Editeurs







Sublime Text





## Serveur web interne



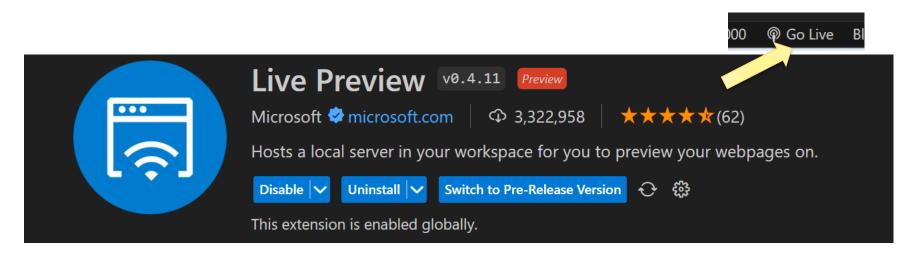


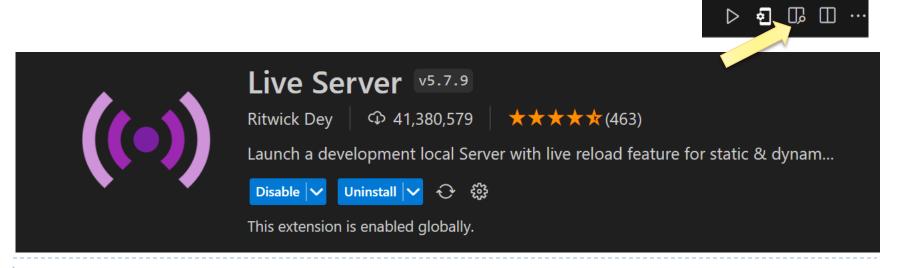




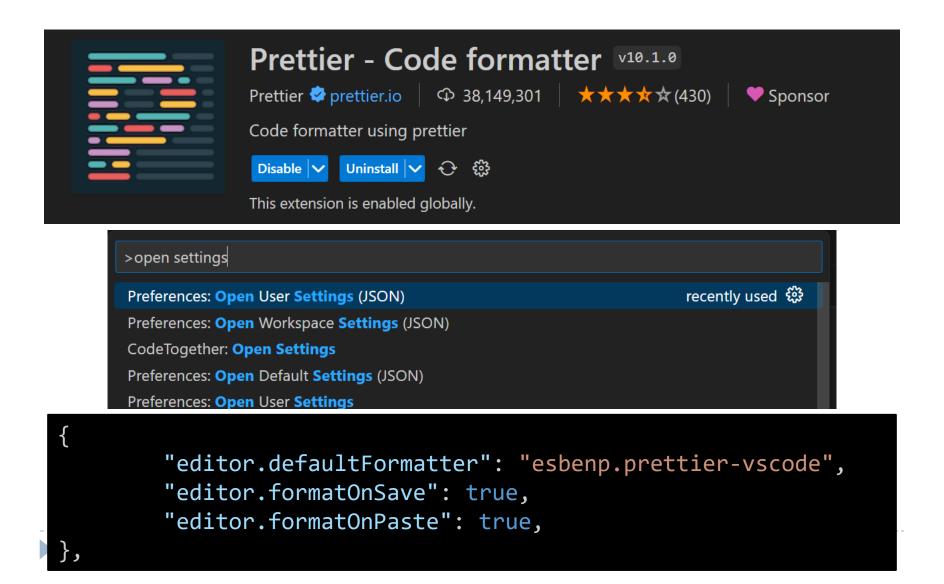


## Extensions utiles (Visual Studio Code)

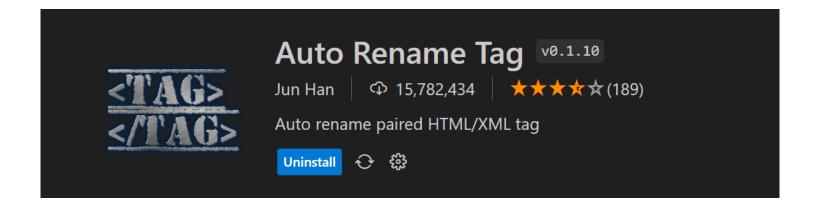




## Extensions utiles (Visual Studio Code)



## Extensions utiles (Visual Studio Code)



## Partie I- HTML5 & CSS3

### HTML:

## définition et principes généraux

- HTML = Hypertext Markup Language
- Ce n'est pas un langage de programmation
- C'est plutôt un langage de description
  - Composé de plusieurs balises (tags)
  - Interprété par le navigateur
- Il ne nécessite pas un éditeur de texte particulier

### HTML:

### définition et principes généraux

- HTML = Hypertext Markup Language
  - permet de
    - □ publier des documents on-line
    - □ retrouver de l'information on-line via des liens
    - □ opérer des transactions entre services
    - □ inclure du multimédia et d'autres applications dans les documents
- CSS = Cascading Style Sheets
  - Créé en 1996
  - Mettre en forme le contenu en lui ajoutant des styles

Balise ouvrante

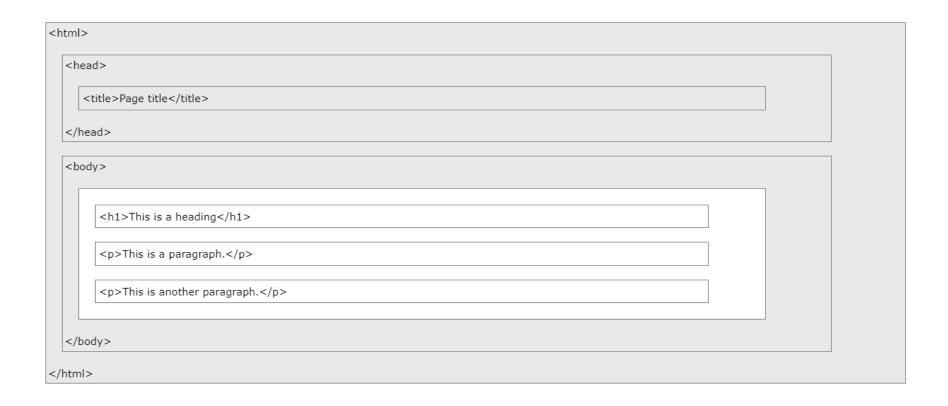
N.B. une balise : <xxxx> yyyy </xxxxx> ou <kkkkk/>

Balise fermante

## HTML: évolution

- ▶ HTMLI : première version créée par Tim Berners-Lee en 1991.
- ▶ HTML2 : deuxième version, apparue en 1994. On commence à parler de W3C.
- ▶ HTML3 : apparue en 1996
  - avec plusieurs nouveautés comme les tableaux, les scripts, le positionnement du texte autour des images, etc.
- ▶ HTML4 : apparue en 1998 avec la possibilité :
  - d'utiliser de frames (découpage d'une page en plusieurs parties),
  - des améliorations sur les formulaires,
  - d'utiliser des feuilles de style (CSS).
- ▶ HTML5 : finalisée en octobre 2014 et permet :
  - d'inclure facilement des vidéos,
  - d'ajouter plus de précisions sur les champs d'un formulaire

## Structure de la page HTML



### **HTML**: Syntaxe

- Tous les documents (HTML version 5) doivent commencer par une déclaration de type de document : <!DOCTYPE html>.
- Le document HTML lui-même commence <a href="html">html</a> et se termine par </a> <a href="html">html</a>.
- ▶ La partie visible du document HTML est comprise entre <body> et </body>.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Document</title>
</head>
                                            Titre de la page
<body>
                                                    ① Fichier | C:/User... 🔯 😥 🏠 🛸
    <h1>This is a Heading</h1>
    This is a paragraph.
                                           This is a Heading
</body>
</html>
                                           This is a paragraph.
```

### Syntaxe du langage Eléments, Balises et Attributs

### Eléments

- Définissent des objets dans notre page web
  - L'élément p définit un paragraphe,
  - Les éléments h1, h2, ..., h6 définissent des titres.
  - L'élément br définit un arrêt de ligne (break) et retour à la ligne.
  - L'élément a définit un lien web
- Généralement constitués d'une paire de balises (ou tag) :
- Balise ouvrante :
- Balise fermante :
- Exception : balises orphelines comme <br/> <br/>

## Syntaxe du langage Eléments, Balises et Attributs

### Attributs

- Propriétés utilisées pour donner des indications supplémentaires aux éléments.
- sont séparés par un espace
- sont mentionnés uniquement dans la balise ouvrante
- peuvent avoir une valeur (nom, unité de mesure ...) inscrite entre guillemets

### Syntaxe

- Nom de la balise de début Attribut1 = "valeur1" Attribut2 = "valeur2" ... Attributn = "valeur n"> texte mis en forme </Nom de la balise de fin>
- Exemple: indiquer la cible d'un lien

Balise ouvrante

<a href="https://www.google.com"> Site Google </a>
attribut

élément a

## Structure d'une page en HTML5

```
<!DOCTYPE html>
      <html lang="fr">
         <head> <!--informations générales sur le document-->
                <meta charset="utf-8"/> Définit l'encodage des langues latine
                <title> le titre de la page</title>
                 <link rel="stylesheet" href="style.css"/>
                <script src="script.js"></script>
         </head>
         <body> <!--texte du document + commandes de formatage -->
                Bienvenu dans ma première page
         </body>
      </html>
```

Remarque: balises ne sont pas sensibles à la casse

```
\rightarrow <BODY> = <BodY> = <body>
```

### Les balises fondamentales

- Titres
  - <TITLE> ... </TITLE>
  - placé dans l'en-tête <HEAD> du document
- Intertitres
  - H1> .... </H1> , <H2> ... </H2> , .....
- Paragraphes
  - <P> : signifie « début du paragraphe »
  - </P> : signifie « fin du paragraphe »
- Remarque
  - ne pas croiser les balises
    - <H1> cours sur les <B> plantes </H1></B> ==> code non-interprétable
    - > <H1> cours sur les <B> plantes </B></H1>==> code correct

## Mise en forme (1/2)

- Définir un texte en gras
  - <br/> **\*\*\* Votre Texte en Gras\***/b> (voir aussi \*\*strong\*) pour html5)
- Définir un texte en italique
  - <i>Votre Texte en Italique</i> (voir aussi <em> pour html5)
- Souligné un texte
  - <u> Votre Texte Souligné</u>
- Définir un texte barré
  - <s> Votre Texte barré</s>

## Mise en forme (2/2)

Formater un texte en couleur

```
<font color="blue">Votre Texte en Couleur</font>
```

Remplissage de forme :

```
<mark> test </mark> résultat : test
```

Modifier la taille du texte :

```
<font size="5">Votre Texte en taille 5</font>
```

Modifier la police du texte :

```
<font face="Arial">Votre Texte en Arial</font>
```

Un retour à la ligne :

**<br/>br>** définit un retour à la ligne

## Niveaux de titre

Exemple	Résultat	
	Titre H1	
<h1>Titre H1</h1>	TP4 TTA	
<h2>Titre H2</h2>	Titre H2	
<h3>Titre H3</h3>	Titre H3 Titre H4	
<h4>Titre H4</h4>		
<h5>Titre H5</h5>		
<h6>Titre H6</h6>		
	Titre H5	
	Titre H6	

## Les caractères spéciaux (1/2)

- Le format d'encodage des caractères des pages HTML est par défaut : UTF-8 (format américain).
- Il existe deux codages pour ajouter les caractères spéciaux (comme exemple le é, ç, à ..) :
  - L'un ISO en format numérique : &#code;
  - Le 2<sup>ème</sup> spécifique à HTML s'écrit : &nom;
    - Syntaxe : & + lettre + abréviation + ;
    - ▶ Pour le cas de é : é

# Les caractères spéciaux (2/2)

Caractère	Code ISO	Abréviation HTML
À	<b>&amp;</b> #192;	À
è	<b>&amp;</b> #232;	è
é	<b>&amp;</b> #233;	é
î	<b>&amp;</b> #238;	î
ñ	<b>&amp;</b> #241;	ñ
>	<b>&amp;</b> #155;	>
<	<b>&amp;</b> #139;	<
±	<b>&amp;</b> #177;	±
f	<b>&amp;</b> #131;	
ß	<b>&amp;</b> #223;	ß
Ç	<b>&amp;</b> #231;	ç

## Les balises de liste

- La liste ordonnée.
- La liste non ordonnée.
- La liste de définition.

# Listes ordonnée

```
      article 1 
      article 2 

TYPE = "1/A/a/I/i"

TYPE = "1/A/a/I/i"
```

### Résultat:

- ı. article l
- 2. article 2

# Liste non ordonnée

```
article 1 article 2
```

### Résultat:

- article I
- article 2

TYPE = "disc/circle/square"

# Liste de définition

# Listes

#### **Exercice:**

- Donner le code HTML des listes suivantes :
- Villes marocaines
  - 1. Casablanca
    - a. Casa centre
    - b. Casa sud
    - c. Casa nord
  - 2. Fès
    - Fès centre
    - Molay yacoub
  - 3. Marrakech
- Villes étrangères
  - 1. Paris
  - 2. Quebec

# Créer un lien ... vers un autre document

- Un lien permet de définir
  - une région sensible au clic souris dans un document
  - l'endroit ou l'on va se retrouver après ce clic.
- Trois étapes :
  - A HREF = "nom du fichier" ou HREF = "url du document">
  - lien
  - </A>
- Exemples :

```
<A HREF = "cv.html"> curriculum vitae </A>
```

<A HREF = "http://www.ensaf.ac.ma">site Ensa Fes</A>



# Créer un lien ... vers une section spécifique d'un autre document

#### Définir la cible

dans le document "cible"

```
<A NAME = "nom de la section"> section </A>
```

#### Créer son lien

dans le document "source"

```
<A HREF = "doc.B # nom de la section"> lien </A>
```



## Autres liens

- lien vers un serveur de news
  - <A HREF="news:comp.html"> ... </A>
  - Un fichier à télécharger
    - A HREF="fichier.exe"> cliquez ici pour télécharger </A>
- ▶ lien e-mail

<a href="mailto:youness.khamlichi@usmba.ac.ma">adresse\_e\_mail</a>

## Autres balises

- ligne horizontale
  - <HR>
    - $\rightarrow$  SIZE = "px"
    - ▶ WIDTH = "px" ou "%"
    - ALIGN = "left/right/center"
- commentaires
  - <!--commentaire-->

## Autres balises

#### □ Fond d'écran

- avec une couleur <BODY BGCOLOR = "#666666">
  - attention au contraste pour la lisibilité
- avec une image <BODY BACKGROUND = "image.gif">
  - attention aux "jointures" et au temps de transmission

$$Navy = "#000080"$$

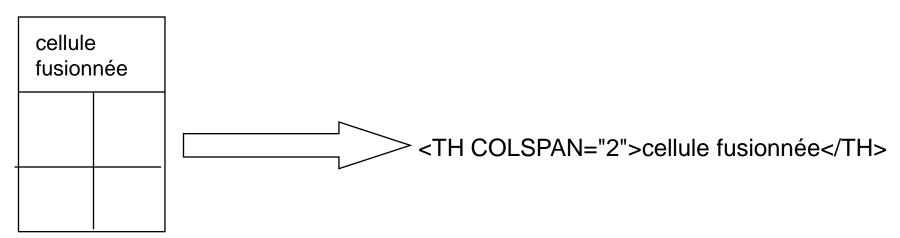
$$Teal = "#008080"$$

- Le tableau est encadré par les balises *TABLE* et *TABLE*.
- Le titre du tableau est encadré par <<u>CAPTION</u>> </<u>CAPTION</u>>
- ▶ Chaque ligne est encadrée par <*TR*> </*TR*> .
- Les cellules d'en-tête sont encadrées par <*TH*> </*TH*>.
- Les cellules de valeur sont encadrées par  $\langle TD \rangle \langle /TD \rangle$ .

Voici le titre du tableau				
Titre A1	Titre A2	Titre A3	Titre A4	
Titre B1	Valeur B2	Valeur B3	Valeur B4	

#### cellules fusionnées

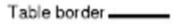
- une cellule sur plusieurs lignes ou colonnes
  - ROWSPAN
    - ☐ I cellule sur hauteur de plusieurs lignes
    - □ valeur de l'attribut définit hauteur en ligne de la cellule
  - COLSPAN
    - ☐ I cellule sur largeur de plusieurs colonnes
    - □ valeur de l'attribut définit largeur en colonne de la cellule

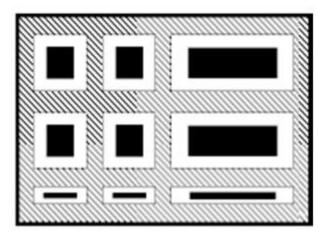


- Alignement dans les cellules
  - > <TD ALIGN = "left/right/center">
  - > <TD VALIGN = "top/middle/bottom">

left	center	right	align
top	middle	bottom	valign

- Epaisseur de quadrillage
  - CELLSPACING="px" (2 par défaut)
- Espacement des données
  - CELLPADDING="px" (1 par défaut)





Cellspacing

Cellpadding

# Quelques propriétés

Attribut	Balises auxquelles il s'applique	Valeur	Effet Visuel	
ALIGN *	TH	CENTER	centré	
Alignement du	TR	LEFT	Gauche	
texte dans les	TD	RIGHT	Droite	
cellules ou la ligne		JUSTIFY	Justifié	
	CAPTION	TOP	Au-dessus	
		BOTTOM	En-dessous	
VALIGN	TH	TOP MIDDLE	En haut	
*	TR	BOTTOM	Au milieu	
(alignement vertical)	TD		En bas	

BORDER=n *	TABLE	Taille de la bordure		
COLS=n	TABLE	Nombre de colonnes		
Bordercolor *	table	Couleur de bordure		
Background *	Table Th Td TR			
Bgcolor *	Table th td tr			
Width heigth *	table	Largeur ou( hauteur) du tableau soit en % ou en valeur numérique		
TD, tr		Largeur ou hauteur		
Align *	Table	Alignement du tableau par rapport à la page		

# Traitement des images

#### Balise <IMG> ... </IMG>

- Attributs
  - SRC (indique l'emplacement du fichier image)
  - ALIGN = "top/middle/bottom"
  - ALT (propose un texte de remplacement à l'image)
- Exemple

```
<IMG ALIGN=TOP SRC="image.gif" ALT="description image">
```

- Réglage des dimensions de l'image
- Width: Cet attribut définit la taille en longueur de l'image

```
Exemple : <IMG SRC = "Briques.gif" width=100>
```

Height: Cet attribut définie la taille en hauteur de l'image

```
Exemple : <IMG SRC = "Briques.gif" height=100>
```

# Traitement des images

- Autre paramètres de <IMG SRC...>
- Hspace : Cet attribut définie l'espacement horizontal avant l'image, c'est à dire que plus ce nombre sera élevé, plus l'image se décalera sur la droite de l'écran;
- Exemple : <IMG SRC = "Briques.gif" hspace=10>
- Vspace: Cet attribut définie l'espacement vertical avant l'image, c'est à dire la distance au texte dans le sens vertical, en bas et en haut de l'image.
- **Exemple** : <IMG SRC = "Briques.gif" vspace=10>

# Traitement des images

 Pour ajouter une légende à une image, on ajoute les deux balises figure et figcaption





Légende de la figure.

### Exercice

## À l'aide des balises HTML réaliser le tableau suivant:

Tableau 1: Gestion des budgets

Budget				
	Voiture	Maison	charges	
Tarifs	2000	3000	7000	

- balise <FORM> ... </FORM>
  - 2 attributs
    - METHOD
      - ☐ GET ou POST : indique le mode de transfert des données
    - ACTION
      - □ définit la localisation du script permettant d'exploiter le formulaire

#### ▶ Les éléments de la balise FORM :

- <input>
- <label>
- > <select>
- <textarea>
- <button>
- <fieldset>
- > <legend>
- <datalist>
- > <option>
- > <optgroup>

# Les éléments de la balise input :

Туре	Description
<input type="text"/>	Affiche un champ de saisie de texte sur une seule ligne
<input type="radio"/>	Affiche un bouton radio (pour sélectionner l'un des nombreux choix)
<input type="checkbox"&gt;</input 	Affiche une case à cocher (pour sélectionner zéro ou plusieurs choix parmi de nombreux choix)
<input type="submit"/>	Affiche un bouton de soumission (pour soumettre le formulaire)
<input type="button"/>	Affiche un bouton cliquable

#### Champ de texte simple

<input type = "password" name = "pass" maxlegth = taille >

Entrer votre mot de passe



#### Liste de sélection



```
<u>Case à cocher</u>: Pour répondre à des questions de type
  Oui/Non ou Vrai/Faux
                                                  Nouveau utilisateur
                                                  Déjà inscrit
<input type = "checkbox" name= "nom" checked> Question.
Boutons de sélection : Le type radio est utilisé lorsque l'utilisateur doit
faire un choix entre plusieurs.
                                                         Mr
                                                         Mlle
                                                         Mde
<input type = "radio" name= "nom" value = ".." checked> Option 1 .
<input type = "radio" name= "nom" value = ".."> Option 2
Boutons de commande: Les boutons de commande permettent à
l'utilisateur de déclencher des événements auxquels seront rattachées
des fonctions.
<input type = "button" name =" nom" value="Cliquer">
                                                            Cliquer
```

# Exemple de Radio Button

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<h2>Radio Buttons</h2>
Choose your favorite Web language:
<form>
    <input type="radio" id="html" name="fav language" value="HTML">
    <label for="html">HTML</label><br>
    <input type="radio" id="css" name="fav_language" value="CSS">
    <label for="css">CSS</label><br>
    <input type="radio" id="javascript" name="fav_language" value="JavaScript">
    <label for="javascript">JavaScript</label>
</form>
                                ← → C ① Fichier | C:/Users/A... 🖫 🖻 🏠 🖈 🔲 🥬 ᠄
</body>
</html>
                                Applications temp Software Engineer
                                                        Films et series
```

#### Radio Buttons

Choose your favorite Web language:

- O HTML
- O JavaScript

#### **Bouton de réinitialisation**

Ce bouton permet de vider les champs saisis

```
<input type = "reset" name =" nom" value= "Effacer">
```



#### **TEXTAREA**

<TEXTAREA NAME = "commentaires" ROWS="10" COLS="5"> Entrez vos commentaires </TEXTAREA>

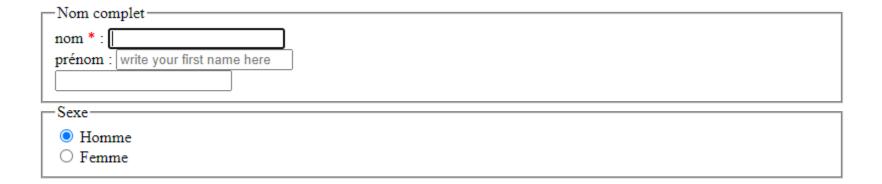


## Attributs sans valeurs

## Quelques attributs ne prenant pas de valeurs :

- required : pour indiquer qu'un champ est obligatoire
- autofocus : pour placer le curseur dans cet élément dès chargement de la page
- autocomplete : pour indiquer si on autorise auto-complétion
- multiple : pour indiquer qu'il est possible de choisir ou d'insérer plusieurs éléments
- placeholder : pour afficher un message indicatif dans un champ
- readonly: pour rendre le champ en lecture seule

# Exemple des éléments Fieldset et legend



Exemple

HommeFemme

```
Nom complet

nom * : 

prénom : write your first name here

Sexe
```

```
<form method="POST" action="traitement.php">
        <fieldset>
            <legend>Nom complet</legend>
            <label for="nom">nom <font color="red">*</font> :</label>
            <input type="text" id="nom" autofocus required><br>
            <label for="prenom">prénom :</label>
            <input type="text" id="prenom"</pre>
                       placeholder="write your first name here">
            <br/><input type="text" readonly>
        </fieldset>
        <fieldset>
            <legend>Sexe</legend>
            <input type="radio" name="homme" value="homme" checked>
            <label for="homme"> Homme </label><br>
            <input type="radio" name="femme" value="femme">
            <label for="femme"> Femme </label>
        </fieldset>
</form>
```

# Exemple de l'élément dataliste

```
<body>
<h2>The datalist Element</h2>
The datalist element specifies a list of pre-defined options
for an input element.
<form action="/action_page.php">
  <input list="browsers" name="browser">
  <datalist id="browsers">
                                         ← → C (i) Fichier | C:/Users/A... 🔯 🖟 🖈
    <option value="Edge">
    <option value="Firefox">
                                         Applications 🔒 temp 📙 Software Engineer
    <option value="Chrome">
                                        The datalist Element
    <option value="Opera">
                                        The datalist element specifies a list of pre-defined options for an input
    <option value="Safari">
                                        element.
  </datalist>
                                                     ▼ Envoyer
  <input type="submit">
                                              Edge
</form>
                                              Firefox
</body>
                                              Chrome
                                              Opera
                                              Safari
```

# Exemple de l'élément optgroup

```
<body>
<h1>The optgroup element</h1>
The optgroup tag is used to group related options in a drop-down
list:
<form action="/action page.php">
  <label for="cars">Choose a car:</label>
  <select name="cars" id="cars">
    <optgroup label="Swedish Cars">
       <option value="volvo">Volvo</option>
       <option value="saab">Saab</option>
    </optgroup>
    <optgroup label="German Cars">
       <option value="mercedes">Mercedes</option>
       <option value="audi">Audi</option>
                                                  ← → C ① Fichier | C:/Users/A... 🕼 🖻 🖈 🗖
    </optgroup>
                                                  Applications ____ temp ___ Software Engineer ____ Films et series
  </select>
                                                  The optgroup element
  <input type="submit" value="Submit">
                                                  The optgroup tag is used to group related options in a drop-down list:
</form>
                                                  Choose a car: Volvo
                                                          Swedish Cars
</body>
                                                           Volvo
                                                   Submit
                                                           Saab
                                                          German Cars
                                                           Mercedes
 67
                                                           Audi
```

# Les nouveaux champs <input>

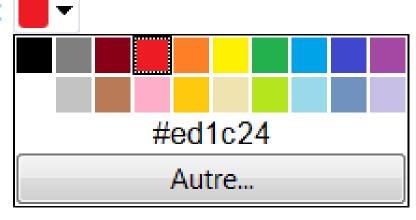
- De nombreux nouveaux types de champs <input> ont été introduits
- Exemples d'éléments ajoutés en html5 :
  - color, date, datetime, datetime-local, email, month, number, range, search, tel, time, url, week

# Le champ <input type=color>

- Choisissez une couleur: <input type="color" name= " macolor" />
- À vérifier s'il est Supporté dans divers navigateurs web

Select your favorite color:

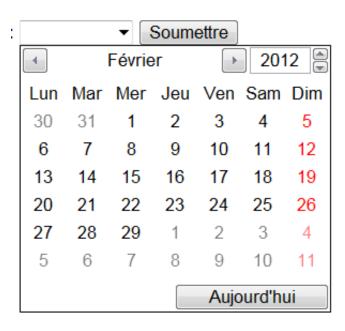
Soumettre





# <input type=date>

date: <input type="date" name="mday" />



# <input type = datetime-local>

- Permet de choisir la date et l'heure
- Support idem type=date

Anniversaire : <input type="datetime-local"</p>

name="madaytime" />

	2012	-02-18	3 ▼ 00	0:08				
1	4	Février			Février		201	12
	Lun	Mar	Mer	Jeu	Ven	Sam	Dim	
	30	31	1	2	3	4	5	
	6	7	8	9	10	11	12	
	13	14	15	16	17	18	19	
	20	21	22	23	24	25	26	
	27	28	29	1	2	3	4	
	5	6	7	8	9	10	11	
	Aujourd'hui							

# <input type=time>

Heure du rendez-vous : <input type="time" name= "rdv\_time" />

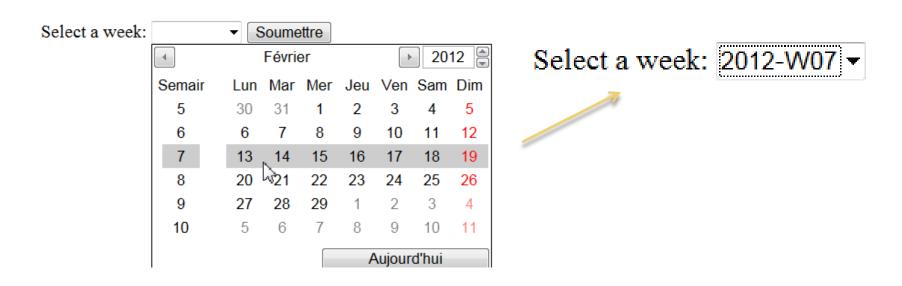
Select a time: 03:00 Soumettre

Non supporté par tous les navigateurs...

# <input type=week>

Choisissez la semaine :

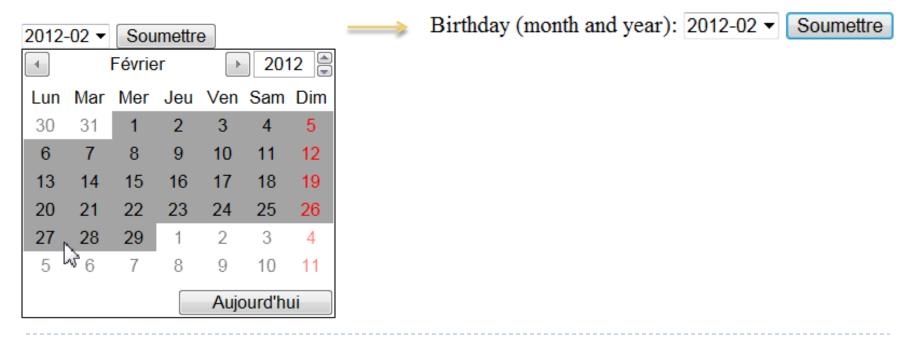
<input type="week" name= " no\_semaine" />



Non supporté par tous les navigateurs...

# <input type=month>

- <input type="month" name="bdaymonth" />
- Idem que date mais permet de choisir juste le mois
- Non supporté par tous les navigateurs...



# <input type=number>

<input type="number" name="quantity" min="I" max="5" />

Quantity (between 1 and 5): 3 Soumettre

 Attributs possibles : max, min, step, value (valeur par défaut)

# <input type=range>

<input type="range" name="n" min="1" max="10" />

Points: Soumettre